MICRO/JEUX/VIDEO



GUIDE DES JEUX VIDEO 1985



M 3085-17-25 F N° 17 MENSUEL NOVEMBRE DECEMBRE 1984 - BELGIQUE 180 FB - SUISSE 8 FS - CANADA 4,5 $ CANADIENS - MAROC 30 DH

PRISM

MICRO INFORMATIQUE S.A.

REVENDEURS
LA RÉVOLUTION MICRO-INFORMATIQUE VOUS CONCERNE EN PRIORITÉ !
Contactez-nous dès maintenant en téléphonant au 763.55.05

Des prix super serrés !

Des logiciels super branchés

MASTERTRONIC

COMMODORE 64
CHILLER
DUCK SHOOT
VEGAS JACKPOT
SPACEWALK
BMX RACERS
ORBITERON
SPECTRAPEDE
MUNCH MANIAC
HECTIC
STAR ACE

SPECTRUM
BULLS EYE
VEGAS JACKPOT
SPACEWALK
BMX RACERS
TANK TRAX
GNASHER
SPECTRAPEDE
RIFLE RANGE
ALCATRAZ HARRY
ALIEN KILL

VIC 20
DUCK SHOOT
VEGAS JACKPOT
PHANTOM ATTACK
3D MAZE
PSYCO SHOPPER
NEUTRON ZAPPER
NEW YORK BLITZ

LOGICIELS DE JEUX AU PRIX PUBLIC DE 39,90 F*

MUGSY

Le premier "comics" interactif sur votre Spectrum ! Vous êtes le parrain d'un gang de voyous que vous devrer diriger. Il faudra vous enrichir en organisant des rackets, acheter armes et munitions, mais prendre garde, votre règne de grand chef est plutôt difficile à conserver !

SPECTRUM 48 K

99,90 F*

POPEYE
LA MAISON DE RÊVE

A travers ce jeu qui idéalise le style du dessin animé populaire, le joueur se place dans la position de POPEYE qui essaie de construire une maison de rêve pour ses amours OLIVE OIL et SWEE'PEA.
Le jeu se déroule sur une place en chantier. POPEYE doit traverser différentes embûches afin de rassembler les accessoires nécessaires pour construire et équiper sa maison.
Il faudra à POPEYE beaucoup d'astuces et de courage pour achever sa maison et y abriter en toute sérénité ses deux amours : "OLIVE OIL et SWEE'PEA".

SPECTRUM 48 K · COMMODORE 64

EN EXCLUSIVITE CHEZ PRISM
Disponible prochainement sur AMSTRAD et MSX

99,90 F*

LORDS OF MIDNIGHT

Jeu d'aventure graphique où les princes des Ténèbres doivent faire face à bien des problèmes.
Différentes situations à un très haut niveau d'aventures de jeu. Très bon graphisme.

48 K SPECTRUM

109,90

PRIX UNIQUE 69,90 F*

NAPOLÉON

Une carte de la zone de campagne s'affiche d'abord et restera affichée jusqu'à ce que deux groupes ennemis entrent en contact. La carte représente "les deux pays voisins des deux joueurs en guerre l'un contre l'autre". Le pays "bleu" se trouve à droite, le pays "rouge", à gauche.A vous de mettre en pratique vos talents de stratège !

48 K SPECTRUM -

SCUBA DIVE

Partir à la recherche d'huîtres perlières, c'est passionnant.
Partir à la recherche de coffres remplis de trésors, c'est encore plus passionnant. Mais attention, la fascination des fonds marins ne doit pas vous faire oublier les dangers qui vous entourent. A propos, avez-vous songé à votre réserve d'oxygène?...

ORIC 1/ATMOS
48 K SPECTRUM

ACHERONS RAGE

Vous êtes propulsé dans un coin de la galaxie où vos scanners n'ont détecté aucune forme de vie. Soudain, autour de vous, se matérialise la flotte ennemie de la planète GOR, qui vous tire dessus, pose des mines et aborde votre vaisseau.
Soyez vigilant car l'ennemi est en nombre !...

ORIC 1/ ATMOS

Tous ces titres sont vendus avec instructions en français imprimé sur la jaquette.

BEAR BOVVER

Aidez Ted à escalader les échafaudages et récupérer la batterie dont il a besoin pour son camion.
Quelques bombes à retardement l'aideront à chasser les ours qui lui veulent du mal !
2 niveaux de jeux, nombreux bonus...

COMMODORE 64
48 K SPECTRUM

DEFENDER 64

Sur une planète rocheuse, en orbite autour d'un soleil inconnu, les 10 premiers interstellaires venus de la terre luttent pour implanter une colonie... Ils doivent affronter la civilisation d'un monde voisin, avide de pouvoir. Dans votre vaisseau interstellaire - le DEFENDER - vous êtes leur seule protection.

COMMODORE 64 -

VORTEX RAIDER

Pour trouver le coffre au trésor, sur votre scooter à réaction, vous devez traverser la Forêt, le Temple, et la Mer. Déplacez votre mire pour pouvoir éliminer, avec vos canons-lasers, les différentes créatures qui constituent les défenses extérieures du Vortex.
L'aventure ne fait que commencer... Bonne chance !

COMMODORE 64 -

LOGICIELS DE JEUX FRANÇAIS PRISM EDITION

COCK'IN (création JAWX)

La vie de coq n'est pas toujours très agréable surtout lorsqu'il est "IN" comme dans ce jeu où il faut assurer la défense du poulailler contre des ennemis insatiables, se nourrir pour garder des forces et bien sûr... honorer une madame très exigente!
Tout un programme (informatique évidemment).

99,90 F*

ORIC 1/ ATMOS - COMMODORE 64 -

* Prix public conseillé.

KATUVU (création JAWX - Alex RANDOLPH)

L'ordinateur offre aux joueurs une succession de scènes différentes par le fond du décor et les éléments qui s'y trouvent.
Le jeu commence quand chaque joueur a observé au moins dix scènes. Passé cette série, chacun va être tour à tour mis à l'épreuve quand l'ordinateur lui demandera sur quel paysage (mer, ferme, désert, barrage, montagne ou ville) il a aperçu tel ou tel élément (chat, voiture, etc.).

99,90 F*

COMMODORE 64

AUCUNE VENTE AUX PARTICULIERS

SPECTRUM
AH DIDDUMS Imagine
ALCHEMIST Imagine
ZZOOM Imagine
ZIP ZAP Imagine
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
DALLAS Cases
CORN CROPPER Cases
NAPOLÉON Cases
AIRLINE Cases
SPAWN OF EVIL DK Tronics
HARD CHEESE DK Tronics
APPLE JAM DK Tronics
GALACTIAN DK Tronics
3-D TANX DK Tronics
JAWZ DK Tronics
ROAD TOAD DK Tronics
FRUIT MACHINE DK Tronics
GOLDMINE DK Tronics
CENTIBUG DK Tronics
HARRIER ATTACK Martech
SCUBA DIVE Martech
MAZE DEATH RACE PSS
HOPPER PSS
LES FLICS PSS
GOBBLEMAN Artic
GALAXIANS Artic
INVASION FORCE Artic
BEAR BOVVER Artic
STAR BLITZ Softek
UGH Softek
BLADE ALLEY PSS

ZX 81
CORN CROPPER Cases
DALLAS Cases
3-D GRAND PRIX DK Tronics
METEORSTORM DK Tronics
MAZE DEATH RACE PSS
KRAZY KONG PSS
GOBBLEMAN Artic
GALAXIANS Artic
INVASION FORCE Artic
HOPPER PSS

CBM 64
ARCADIA Imagine
VORTEX RAIDER Interceptor
SIREN CITY Interceptor
PÉDRO Imagine
DEFENDER Interceptor
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
HARRIER ATTACK Martech
BEAR BOVVER Artic
KR Y-STALS OF ZONG PSS

ATMOS
HOPPER PSS
SCRAMBLE Microdeal
ARENA 3000 Microdeal
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
HARRIER ATTACK Martech
MILLE-PATTES PSS
THE ULTRA PSS
LIGHT CYCLE PSS
M.A.R.C. PSS
ELEKTRO STORM PSS
SUPER METEOR Softek
ARCHERONS RAGE Softek
DRACULAS REVENGE Softek
ICE GIANT Softeck
ROAD TOAD DK Tronics

PRISM
MICRO INFORMATIQUE S.A.
15, rue Jouffroy - 75017 PARIS - Tél. : (1) 763.55.05

Vous avez créé un logiciel de jeux. Vous souhaitez le voir éditer en France, en Grande-Bretagne ou aux U.S.A., dans les meilleures conditions possibles. PRISM vous en donne l'opportunité. Saisissez la chance d'avoir le monde à vos pieds!... Contactez Walter Evrard en téléphonant au 763.55.05.

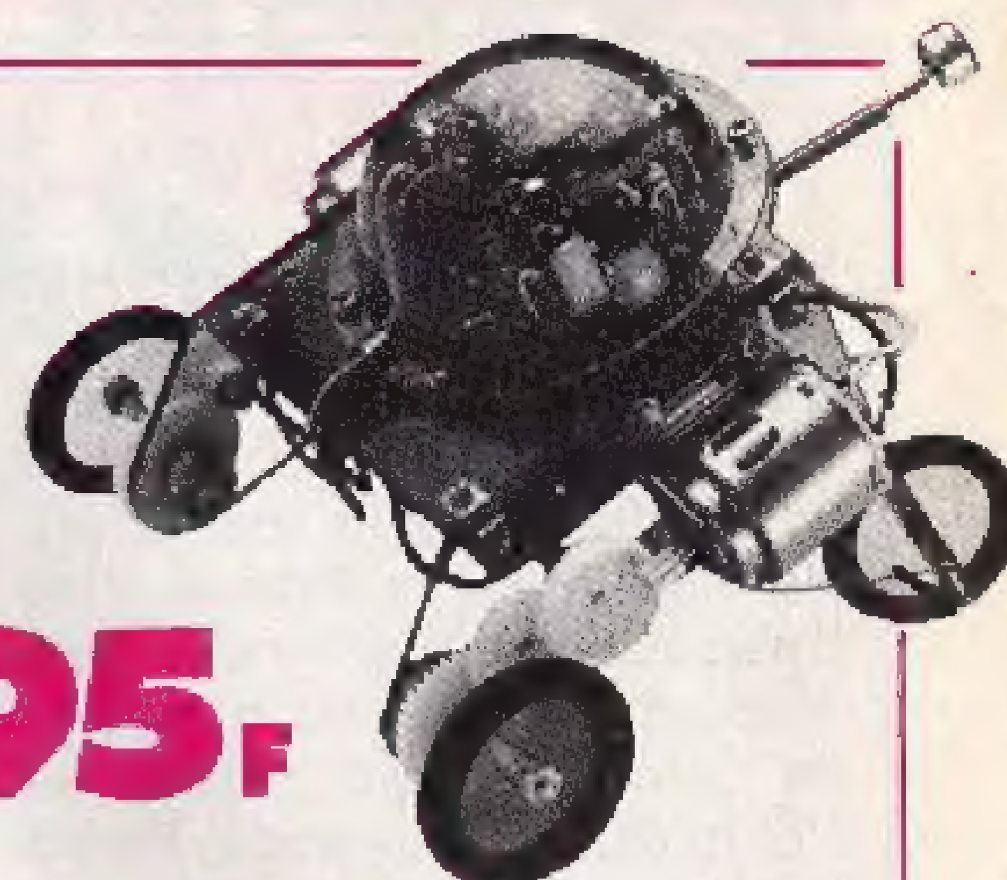
PRISM est le premier Editeur à avoir signé le contrat SCAM (Société Civile des Auteurs Multi-média) reconnaissant aux créateurs de logiciels le statut d'auteur.

Coupon à retourner à PRISM MICRO INFORMATIQUE SA pour recevoir notre catalogue.
Joindre 15 F en timbres pour participation aux frais.
Nom
Adresse
Ville
Code postal
Adresse de mon revendeur habituel
Nom
Adresse
Ville
Code postal
Tél

DISTRIBUTEURS : CARREFOUR • COCONUT • CONTINENT • EDEN • EUROMARCHE • FNAC • GALERIES LAFAYETTE • HACHETTE MICRO • ILLEL • J.C.R. • MAJUSCULE • NUGG ETERIES PLEIN CIEL • PRINTEMPS • REGLE A CALCUL • SAMARITAINE • TELEFRANCE • TEMPS X • VISMO

LES MOVITS ARRIVENT

Venus d'une autre planète, les robots du futur se sont posés chez TÉLÉ-FRANCE... Ils sont vendus en kit prêt à monter. 5 modèles sont disponibles actuellement. Dépêchez-vous, les les stocks sont limités.



PIPER MOUSE. Ce robot supersonique est commandé par un détecteur de son et un circuit électronique. Servez-vous du sifflet joint à votre robot, et Piper Mouse vous obéira! tournez à gauche, puis à droite, stopez, avancez, tournez à droite etc... **395 F**

LINE TRACER. Guidé par un capteur infrarouge, ce robot suivra automatiquement toute ligne nettement tracée sur le sol. Se déplace sur 3 roues commandées par 2 moteurs. **345 F**



MEMO CRAWLER. Mémoire commandée par le clavier livré avec le kit. Exécute le programme entré au clavier, qui comporte 5 commutateurs différents: avant, droite, gauche, signal sonore, signal lumineux. Ce robot comprend une mémoire vive statique à fonctions séquentielles de 256 × 4 bits. **549 F**

Également disponible:
MONKEY **245 F** CIRCULAR **595 F**

TELE FRANCE *Soft Center*

Un très grand choix de logiciels pour SINCLAIR SPECTRUM, CBM 64, ORIC 1, ATMOS, ADAM, ATARI 600 et 800 XL, etc...

Ces logiciels ont été sélectionnés parmi les meilleurs du marché anglais. Ils sont commercialisés avec une notice en français et à un prix unitaire de **69 F**



SPECTRUM

LORDS OF MIDNIGHT	109 F
PSYTRON	99 F
MANIC MINER	79 F
JET SET WILLY	69 F
SABRE WULF	119 F
MATCH POINT	109 F
FOOTBALL MANAGER (V.F.)	69 F
JACK AND THE BEANSTALK	69 F
FULL THROTTLE	89 F
VALHALLA	169 F
BULLS EYE	39 F
ALCATRAZ HARRY	39 F
HULK	109 F
L'ILE MAUDITE	140 F
ATIC ATAC	69 F

COMMODORE 64

BEACH HEAD	129 F
MANIC MINER	89 F
VALHALLA	149 F
MUNCHMANIA	39 F
CHILLER	39 F
H.E.R.O.	129 F
DECATHLON	129 F
TOY BIZARRE	129 F
ZENJI	129 F
ASTRO CHASE	159 F
FLIP FLOP	159 F
STAR FLIGHT	120 F

ORIC 1/ATMOS

THE ULTRA	89 F
ICE GIANT	89 F
GALAXIAN	89 F
SUPER METEORS	89 F
FRIGATE	89 F
HARRIER ATTACK	69 F
SCUBA DIVE	69 F
COLORIC	99 F
WORLD WAR 3	99 F
CHALLENGE VOILE	160 F
L'AIGLE D'OR	180 F
SUPER JEEP	140 F
BUDGET FAMILIAL	139 F
UNE AFFAIRE EN OR	149 F
LE TRÉSOR DU PIRATE	99 F
MONOPOLIC	159 F
NESSY	99 F
DOGGY	120 F
REVERSI CHAMPION	140 F
HU-BERT	120 F

ATARI 600XL, 800XL

NEPTUNE'S DAUGHTERS	109 F
THE PHARAOH'S CURSE (32K)	300 F
JET BOOT JACK (32K)	109 F
DIAMONDS	109 F
AZTEC CHALLENGE	119 F
FORBIDDEN FOREST	119 F
ZEPPELIN	300 F
POLE POSITION	209 F
MOON PATROL	209 F
PENGO	189 F

LISTE DES TITRES, NOUS CONSULTER

TÉLÉ FRANCE VIDÉO CLUB

PARIS 75002
176, rue Montmartre
Tél. : (1) 236.04.26
233.47.03
PARIS 75016
21, rue Vital
Tél. : 504.84.82
ANNECY 74000
10, rue de la Poste
Tél. : (50) 51.63.79
AULNAY-S/BOIS 93600
7, rue Isidore Nerat
Tél. : (1) 868.54.80
AUXERRE 89000
83, rue du Pont
Tél. : (86) 52.25.26

APT 84000
TÉLÉ SERVICE - QUARTIER ROCSALIÈRE
Tél. : (90) 74.18.81
DIJON 21000
15, rue Piron
Tél. : (80) 30.02.00
FRONTIGNAN 34110
9, place Jean-Jaurès
Tél. : (67) 48.14.13
LE CHESNAY 78150
24, rue Pottier
Tél. : (3) 954.40.80
LE GRAU-DU-ROI 30240
47, rue Michel Redares
Tél. : (66) 51.46.66

SAINT MAUR des FOSSÉS 94000
117, avenue Foch
Tél. : 889.24.13
PONTOISE 95200
9, rue de Gisors
Tél. : 032.39.18
SAINT-LO 50000
1, rue Torteron
Tél. : (33) 05.51.85
ROMANS 26100
23, Côte Jacquemart
Tél. : (16) 75.02.71.92
VALENCE 26000
59, Grande Rue
Tél. : (75) 42.33.35

GUADELOUPE
SAUDELEC
Route de la Jaille,
97122 Baie Mahault
Tél. : 26.83.95
FORT-DE-FRANCE (Martinique)
Route de la Corniche
B.P. 473 - Cedex 97205
Tél. : 71.76.52
ST-DENIS DE LA RÉUNION 97400
SYMPHONIA -
61, rue Jean Chatel
Tél. : 21.83.21

CORSE
Photo Cymos
1, rue Miot
20200 Bastia
Tél. : (16) 95.31.06.32
TROYES
centre commercial Carrefour
10120 St-André les Vergers
Tél. : (25) 74.83.18
PARTHENAY 79200
77, rue Louis-Agullon
Tél. : (49) 94.34.06

CHARTRES
80 bis, rue de la République 28110 LUCÉ
Tél. : (37) 34.77.77
VILLEPARISIS 77270
141, avenue Eugène Varlin
Tél. : 427.05.97
ST-DIÉ 88100
41, rue des Trois villes
Tél. : (29) 56.77.32
NOUMÉA OK Vidéo
6 RT 1. Bis DUCOS
Tél. : (687) 28.25.23
METZ 57000
8, rue Gambetta
Tél. : (8) 765.31.80
MAGNANVILLE - 78200
"Centre Commercial MAG 2000"
Tél. : 478.93.94



TELE FRANCE *Soft Center*

Pour ouvrir une Franchise Télé France Vidéo Club, contacter : Alain GAYOUT, 176, rue Montmartre, 75002 PARIS - Tél. : (1) 233.47.03 - 236.04.26

Tarifs et produits susceptibles de varier suivant les Télé France Vidéo Club.

SPECIAL FÊTES



Le club des fanas du jeu vidéo

MICROMANIA

B.P 3 - 06740 CHATEAUNEUF. Tél. 16 (93) 42.57.12.

C'est la fête des prix chez Micromania avec des réductions de 10%, 20%...50%

ATARI 2600

DECATHLON	289 F
PITFALL II	289 F
HERO	289 F
SPACE SHUTTLE	289 F
RIVER RAID	289 F
ENDURO	289 F
PITFALL	289 F
BEAM RIDER	289 F
GYRUSS	289 F
STAR WARS ARCADE	289 F
FROGGER II	289 F
Q-BERT	289 F
TOUTANKHAM	289 F
SUPER COBRA	289 F
POPEYE	289 F

SUPER PROMOTIONS*

FROGGER	149 F
KANGAROO	149 F
JUNGLE HUNT	149 F
BATTLE ZONE	149 F
GALAXIAN	149 F
PENGO	149 F
ASTERIX	149 F
MARIO'S BROTHER	149 F
CENTIPEDE	149 F
TENNIS	159 F
MISS PAC MAN	209 F
POLE POSITION	209 F

INCROYABLE LES 2 JEUX POUR 149 F

KEYSTONE KAPERS + FROST BYTE
OINK + SEA QUEST
SPIDER FIGHTER + KABOOM
KEYSTONE KAPERS + SEAQUEST

MATTEL INTELLIVISION

Q-BERT	289 F
SUPER COBRA	289 F
POPEYE	289 F
TOUTANKHAM	289 F
MICROSURGEON	219 F
ICE TREK	219 F
DRAGON FIRE	219 F

INCROYABLE LES 3 JEUX POUR 299 F

PITFALL + HAPPY TRAILS + STAMPEDE

COLECOVISION

TENNIS	399 F
WING WAR	399 F
MOONSWEEPER	399 F
FATHOM	399 F
DECATHLON	299 F
HERO	299 F
KEYSTONE KAPERS	299 F
PITFALL	299 F
BEAM RIDER	299 F
RIVER RAID	299 F
PITFALL II	299 F
SUBROC	349 F
MINER 2049	399 F
FOOTBALL	399 F
SUPER COBRA	399 F
POPEYE	399 F
Q-BERT	399 F
TOUTANKHAM	399 F
FROGGER	399 F
ROCKY + CONTROLLERS	799 F

SUPER PROMOTIONS*

MANETTE WICO	199 F
BC'QUEST FOR TIRES	349 F
SAMMY LIGHT FOOT + THRESHOLD	299 F
OIL'S WELL + LEARNING WITH LEEPER	249 F

ATARI 600/800 XL

DECATHLON	349 F
HERO	349 F
BEAM RIDER	349 F
PITFALL	349 F
RIVER RAID	349 F
MEGAMANIA	349 F
KEYSTONE KAPERS	349 F

SUPER PROMOTIONS*

STAR RAIDER	149 F
GALAXIAN	149 F
QIX	149 F
CENTIPEDE	149 F
PENGO	189 F
JUNGLE HUNT	189 F
DONKEY KONG JUNIOR	209 F
MISS PAC MAN	209 F
POLE POSITION	209 F

COMMODORE 64

DECATHLON (D-THOMPSON)	99 F
MR WIMPY	99 F
HUNCHBACK	99 F
CHINESE JUGGLER	99 F
SCUBA DIVE	99 F
MANIC MINER	99 F
HARRIER ATTAK	99 F
TROLLIE WALLY	99 F
BEACH HEAD	129 F
PIPE LINE	119 F
JEEP	129 F
HULK	129 F
DECATHLON	129 F
HERO	129 F
PITFALL	129 F
BEAM RIDER	129 F
RIVER RAID	129 F
THE HOBBIT	179 F
SOLO FLIGHT	229 F
TOURNAMENT TENNIS (DISQUETTE)	299 F
SCRABBLE	349 F

SUPER PROMOTIONS*

GALAXIAN	159 F
PAC MAN	199 F
POLE POSITION	219 F
MISS PAC MAN	219 F

ORIC/ATMOS

MR WIMPY	99 F
HUNCHBACK	99 F
MISSION DELTA	99 F
CATEGORIC	95 F
CENTIPEDE	99 F
ZORGON	99 F
XENON	99 F
HARRIER ATTACK	95 F
SCUBA DIVE	95 F
STYX	119 F
FIRE FLASH	119 F
CHESS	139 F
L'AIGLE D'OR	179 F
TYRANN	185 F
SCRABBLE	349 F
INTERFACE PROGRAMMABLE POUR MANETTES	425 F
MANETTE QUICK SHOT II	149 F

SPECTRUM 48 K

MATCH POINT (TENNIS)	99 F
DECATHLON (D-THOMPSON)	99 F
MR WIMPY	95 F
HUNCHBACK	95 F
POGO	95 F
KONG	95 F
ESKIMO EDDIE	95 F
JET SET WILLY	75 F
FULL THROTTLE	95 F
INTERCEPTEUR COBALT	95 F
CHEQUERED FLAG	95 F
ATIC ATAC	75 F
MUGSY	95 F
MANIC MINER	95 F
FIGHTER PILOT	95 F
SCUBA DIVE	75 F
TORNADO LOW LEVEL	95 F
LORDS OF MIDNIGHT	119 F
SABRE WULF	119 F
PSYTRON	119 F
PITFALL II	129 F
BEAM RIDER	129 F
HERO	129 F
ENDURO	129 F
LE MANOIR DU DR GENIUS	139 F
VIDEO CALC	149 F
VIDEO FICHES	149 F
VIDEO 3D	149 F
SCRABBLE	349 F

TI 99/4A

FROGGER	249 F
Q-BERT	249 F

SUPER PROMOTIONS*

JUNGLE HUNT	199 F
POLE POSITION	219 F
MISS PAC MAN	219 F
DONKEY KONG	219 F

1 AN de garantie TOTALE

20 F de réduction supplémentaire sur chaque cartouche (sauf promotions) à valoir sur carte de fidélité. 5 F pour les cassettes.

* Dans la limite des stocks disponibles

PRORICIEL

ENTREZ DANS LES JEUX !

90 F

MARC ①
Une impitoyable chasse aux savants sur la lune. A vous de faire échec aux commandos ennemis.

120 F

ZORGON'S REVENGE ②
Un jeu cosmique étincellant au cœur du fabuleux Empire ZORGON.

120 F

XENON ③
Une "mission impossible" dans l'espace face aux météorites, aux belliqueux AARDS et aux terribles PARATRONS.

120 F

PROBE 3 ④
Coincé par les "Métèques", vous devez détruire leurs mille et un vaisseaux.

180 F

APPRENDRE LE BASIC ⑤
Un cours méthodique avec de nombreux exemples et exercices. Haute définition.























120 F

⑥ LA MAISON DE LA MORT
De fabuleux trésors à retrouver dans une ruine d'où jamais personne n'est revenu.

120 F

⑦ ORIC MUNCH
Un "PAC MAN" nouvelle version ! avec dix niveaux de difficultés à votre choix.

120 F

⑧ PASTA BLASTA
La "guerre des pates" a commencé... Il faut neutraliser les "voleurs de raviolis".

120 F

⑨ CONTRE ATTAQUE
Un univers étrange et hostile qui vous plonge dans une prodigieuse bataille cosmique. Pour survivre une seule issue : la contre-attaque "tous azimuths".

100 F

⑩ ECHECS
L'apprentissage au roi des jeux dans une admirable représentation.

200 F

⑪ ORIC PHONE
Vous permet de créer un fichier de correspondants et d'intervenir sur ce fichier comme bon vous semble.

Avec votre Ordinateur ORIC accédez au catalogue des 61 jeux et programmes de Proriciel.

PRORICIEL, c'est l'incroyable bibliothèque de logiciels d'ORIC, l'un des plus grands de la micro-informatique.
Avec PRORICIEL, vous entrez dans un univers ludique, éducatif, ergonomique et culturel sans limite. Depuis le célèbre OTHELLO jusqu'aux missions intersidérales, des aventures dans la jungle aux langues étrangères et du poker à la gestion, aux graphismes et à la saisie de données.
Au total : 61 jeux et programmes accessibles à tous les budgets.
Avec PRORICIEL, vous entrez de plain-pied dans l'informatique personnelle parvenue à sa pleine maturité.
L'informatique totale et définitive d'ORIC.

PRORICIEL **ASN Diffusion Electronique SA.**
• ZI La Haie Griselle BP 48 94470 BOISSY-ST-LEGER
• 20 rue Vitalis 13005 MARSEILLE
Distribué par ASN, chez votre revendeur agréé ORIC

VITAMINE 223

à cette version toute la beauté et l'agressivité de son homologue des salles de jeu. Les ruées de vaisseaux ennemis qui se mêlent dans des arabesques mortelles, l'animation sonore remarquable, les déplacements de votre astronef, qui ne peut se mouvoir qu'en cercle autour du centre de l'écran créent un univers impressionnant. Si vous voulez rejoindre la terre, séparée de vous par toutes les planètes de notre système solaire — qui constituent autant d'étapes mais sont vigoureusement défendues — il ne faudra pas relâcher votre attention, ne serait-ce qu'une seconde. Hallucinant aux niveaux élevés, *Gyruss* s'impose parmi les combats spatiaux comme un des meilleurs. (Cartouche Parker pour *Atari 2600.* Importée par Miro Meccano. Existe également au format Commodore.)



LE MEILLEUR LOGICIEL D'ACTION
FORT APOCALYPSE

« Il faut détruire Fort Apocalypse ! » Le général MacBride affichait sa tête des mauvais jours ; une dizaine des meilleurs pilotes avaient déjà disparu dans les profondeurs des galeries où se terraient le Fort et ses irréductibles Kralthaus ; vivants encore, on le savait par leurs micro-émetteurs.

« Il faut détruire Fort Apocalypse ! Qui ? » Dans la salle de briefing soudain silencieuse, vous avez levé la main...

Sur l'héliport, il n'est plus temps de reculer. Vous avalez votre salive et ne pensez qu'à une chose : survivre. L'état-major vous a doté de sept hélicoptères. Vos armes : un radar, des canons laser ultra-perfectionnés. Dans le labyrinthe de galeries obscures que vous allez affronter, sont dispersées plusieurs réserves de fuel. Attention à la panne ; mais s'il vous reste moins de cent litres, une alarme vous prévient. C'est parti : vos adversaires sont équipés de tanks à obus infra-rouge, de canons laser, d'hélicoptères qui ont la désagréable habitude de surgir à n'importe quel moment. Sans oublier les mines volantes...



Les Kralthaus ne sont pas des plaisantins. Grâce au radar, on peut se repérer aisément dans les galeries ; la conduite est dangereuse, il faut prendre garde à l'altitude, et si vous heurtez une paroi, c'en est fini de votre hélico. Entre chaque étage de galeries, des portes de plasma souvent infranchissables vous barrent le passage. A mesure de votre avance, vous récupérez les pilotes qui ont échoué avant vous. Soudain, après avoir déjoué tous vos ennemis à coups de rayons de particules bien placés, vous arrivez devant le fort ; un champ magnétique le protège, mais vos canons en ont raison. Victoire ! Fort Apocalypse n'existe plus ! Attention au retour, des tanks traînent encore dans les couloirs. Et à l'arrivée, une décoration... et la fête. (Cassette Synapse Software pour *Commodore 64.* Importée par Ariolasoft.)



LE MEILLEUR SCÉNARIO
WING WAR

Wing War s'inscrit dans la lignée des jeux qui, comme *Decathlon* ou *Joust,* exigent une participation « active » des joueurs. Dans *Decathlon,* les performances des athlètes dépendent de la rapidité avec laquelle le joueur agite son joystick ; dans *Joust,* votre oiseau bat des ailes à chaque pression sur le bouton de tir. Ici, c'est un dragon ailé qui s'envole selon le même principe. Son but : retrouver les cristaux des trois éléments fondamentaux : l'air, l'eau, le feu, et les rapporter dans sa caverne. Cela ne poserait guère de problèmes, si les sympathiques habitants de ces âges farouches ne mettaient un point d'honneur à contrecarrer les desseins de votre pauvre dragon. Araignées, chauves-souris, ptérodactyles, abeilles meurtrières, lions ailés, pieuvres, hydres, démons du feu et autres créatures font tout pour empêcher notre héros d'arriver à ses fins ; le dragon possède en stock une réserve de boules de feu qui lui permettent de griller vifs ceux qui le serrent de trop près, mais celles-ci ne sont pas inépuisables et, bien souvent, ses ennemis réussissent à l'atteindre. Si le dragon est en train de transporter un cristal, il le laisse alors tomber et perd en même temps une unité d'énergie sur les dix qu'il possède au départ... De plus, la quête des cristaux en elle-même exige nombre de précautions : les cristaux de feu, tout droit sortis d'un volcan, doivent refroidir avant que le dragon puisse les emporter. Ceux de l'air sont très fragiles et, s'ils tombent lentement du ciel, disparaissent au premier contact avec le sol. Enfin, les cristaux de l'eau sont les plus faciles à trouver et à rapporter, mais attention ! Il est impossible de rassembler dans votre caverne, un cristal de feu et un cristal d'eau conjointement : s'ils ne



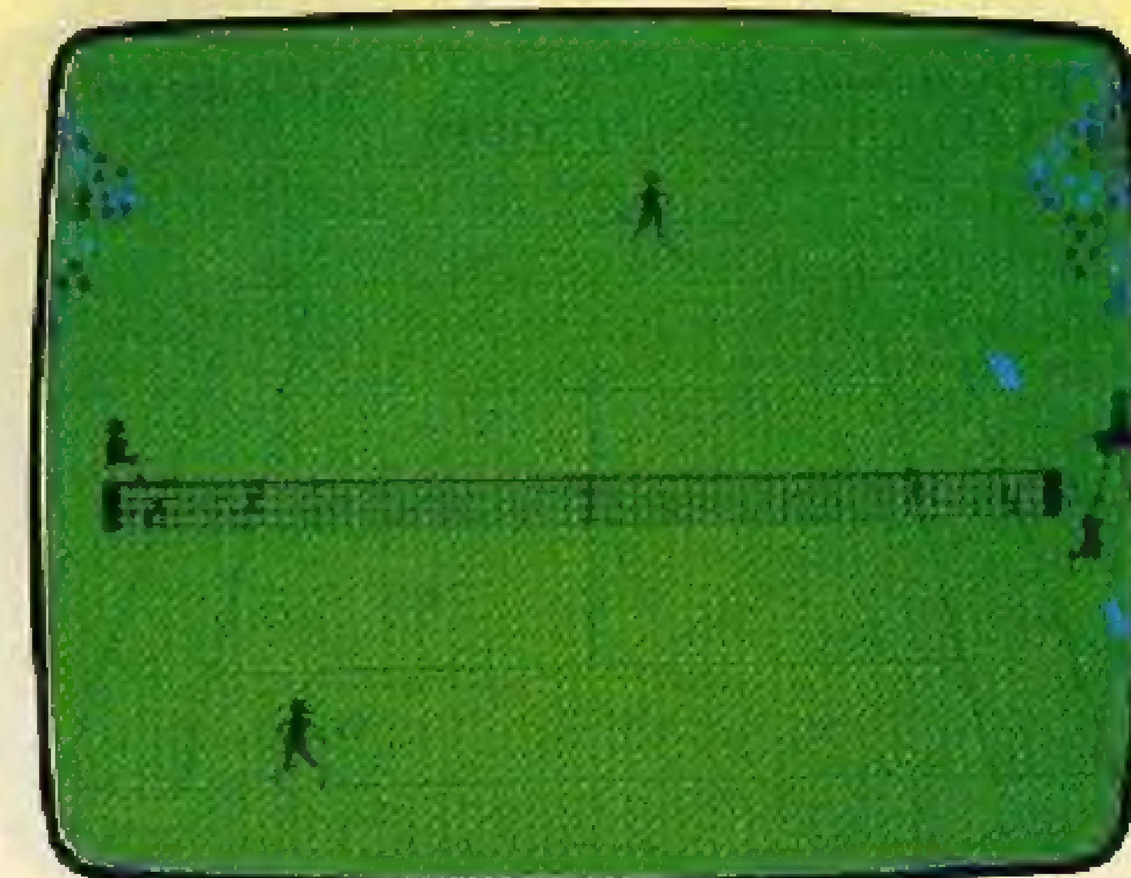
sont pas séparés par un cristal d'air, le feu et l'eau se détruisent... Par contre, s'ils sont rapportés dans le bon ordre — eau, air, feu ou feu, air, eau —, ils donnent naissance à un super-cristal : à vous alors de trouver le passage secret qui mène au cristal de diamant. Mais attention ! Le démon du roc veille et seuls ceux qui auront accumulé suffisamment d'énergie réussiront à le désintégrer. Dur dur ! Mais le jeu en vaut la chandelle... (Cartouche Imagic pour *CBS Colecovision.* Importée par Vectron.)



LA MEILLEURE SIMULATION DE TENNIS :
MATCH POINT

Le tennis est peut-être le plus ancien thème des jeux vidéo. Mais que de progrès en quelques années ! Les jeux de tennis d'aujourd'hui n'ont plus rien à voir avec leurs ancêtres. Et *Match Point,* le tennis distribué par Psion pour *Spectrum* (en attendant des adaptations pour d'autres machines) surpasse tous ses concurrents.

Le graphisme est particulièrement réaliste, avec les spectateurs, l'arbitre juché sur sa chaise, les bancs réservés aux joueurs, les ramasseurs de balles prêts à se précipiter le long du filet. L'intérêt du jeu est à la hauteur du graphisme. Toutes les subtilités du tennis sont reproduites. Chaque joueur suivra son caractère : sage attente en fond de court, attaques forcenées au filet, smashs de bûcheron, lobs dans le dos ou passing shot de grand art. Les règles sont scrupu- ▶



UN VOLCAN A FRANCHIR SUSPENDU A L'OISEAU DES LAVES...

leusement respectées, avec des matchs en trois ou cinq sets selon le niveau, l'alternance des engagements, le « tie break » si les deux joueurs sont à égalité six jeux partout. L'ordinateur est un adversaire de grande classe. Pour l'affronter en finale, un entraînement poussé est obligatoire sur les deux premiers niveaux. Sinon, le jeu « blanc » est pratiquement assuré !
La richesse de ce tennis laisse une marge importante de progression, qui renouvelle sans cesse l'intérêt du jeu. On ne s'en lasse pas... En Grande-Bretagne, *Match Point* caracole déjà en tête. En France, il est prêt à bondir des starting blocks ! (Cassette Psion pour *Oric 1/Atmos*. Importée par Vidéo 107 informatique, Electron, Spid, Prism, Coconut, D & L Research, Direco.)



LE MEILLEUR LOGICIEL D'ÉCHECS
SARGON III

Le *Sargon III* est l'un des rares programmes d'échecs à tenir tête à des machines spécialisées. Il est dû au couple Dan et Kathe Spracklen, les programmeurs réputés de la firme Fidelity Electronics.
Le graphisme des pièces est très bien réalisé et aucune méprise n'est possible. Le programme pratique toutes les règles internationales d'échecs et dispose d'options complémentaires intéressantes. Ainsi, vous pouvez demander un conseil à l'ordinateur si vous êtes dans l'embarras. En dehors des premiers niveaux, les propositions sont le plus souvent justifiées. Le retour-arrière peut s'effectuer jusqu'au début de la partie, ce que nous applaudissons à deux mains. A l'inverse, vous pouvez faire rejouer les coups repris, ce qui vous permet, entre autres, d'analyser une partie depuis le début. Il est possible de sauvegarder la partie à tout moment et de la reprendre après. Ici, ce n'est pas seulement la dernière position qui est enregistrée, comme sur d'autres programmes, mais bien l'ensemble de la partie. Si vous le désirez, vous pourrez observer le mode de réflexion de l'ordinateur et prendre connaissance de la profondeur de recherche et de l'ensemble des déplacements envisagés. Le *Sargon III* dispose de huit niveaux, tous jouables normalement et d'un niveau infini pour la résolution de problèmes.
La bibliothèque d'ouvertures est fabuleuse et comprend plus de 68 000 positions, soit près de quatre fois plus que son meilleur concurrent, le *Prestige*. En revanche, le programme ne sait pas détecter les interversions de coups. En milieu de partie, *Sargon III* développe de puissantes combinaisons et fait preuve d'une importante force tactique. Par contre, son analyse stratégique est nettement moins performante. En finale, le programme se situe aux niveaux de ses concurrents, c'est-à-dire plutôt moyen. (Disquette Hayden Software pour *Apple IIe*. Importée par Sivea, Sideg, Illel, Electron, Spid, Sonotec.)





LA MEILLEURE SIMULATION DE COURSE AUTOMOBILE
POLE POSITION

Star incontestée des courses de voitures — en attendant la version réalisée pour la nouvelle console *7800* qui n'est apparemment pas prête de voir le jour en France — *Pole Position* offre une simulation d'un niveau remarquable. Les voitures sont impeccablement dessinées, les roues tournent dans les virages, les explosions sont presque aussi belles que celles du jeu d'arcades et le jeu en général presque aussi perfectionné. Quatre courses vous sont proposées : entraînement, Malibu Grand Prix, Namco Speedway et Atari Grand Prix. Pour chacune d'elles, vous sélectionnez le nombre de tours à accomplir pour gagner — de 1 à 8 — et vos donnez le signal du départ. Surprise, vous êtes seul sur la piste : en fait, vous devez courir tout d'abord contre la montre pour vous qualifier. En fonction de votre « temps », vous occuperez la « Pole Position » ou une place intermédiaire, qui peut aller jusqu'à la huitième place. Si vraiment vous vous montrez trop mauvais, vous êtes carrément éliminé et vous n'avez plus qu'à terminer votre tour de qualification en vacancier paisible... Vexant à un point !
Selon la place occupée sur la ligne de départ, vous voyez devant vous plus ou moins de véhicules aux moteurs ronflant dans l'attente du départ. Cinq, quatre, trois, deux,un... Les monstres vrombissants se ruent en avant. Vous doublez avec maestria ceux qui vous avaient battus aux essais, passez en « overdrive » et filez sur la voie enfin libre. Pas pour longtemps, les derniers sont déjà rattrapés, vous doublez à droite, à gauche, mordez sur le bas côté. Peu importe, l'important c'est de passer. Soudain, un virage plus serré que les autres.



Malgré tous vos efforts, votre voiture est irrésistiblement appelée à l'extérieur. Vous sortez de la piste, freinez comme un fou. Trop tard ! Un panneau publicitaire se dresse devant vous et c'est le crash. Votre sanction ? Plusieurs précieuses secondes sont gaspillées et vous n'aurez pas de bonus. Bienheureux si vous réussissez à terminer votre tour dans les délais. A chaque passage de la ligne, le chrono vous accorde quelques secondes supplémentaires pour vous lancer dans un nouveau tour. Mais votre « timing » se réduit malgré tout inexorablement et vous oubliez montagnes, nuages, ciel bleu, un graphisme digne de cette simulation exceptionnelle, pour vous consacrer entièrement au pilotage de votre bolide. Génial ! (Cartouche Atari pour *Atari 600/800 XL*. Existe également pour *Atari 2600, VIC 20, Commodore 64, TI 99 4/A* en cartouche et pour *Apple IIe* en disquette. Importées par Atari.)



LE MEILLEUR LOGICIEL DE RÉFLEXION
ARCHON

Archon n'est pas un jeu de stratégie comme les autres. Les forces en présence ? Sorcier, Basilisk, Manticore, Troll, dragon, sorcière, Goblin et mutant pour les forces des ténèbres ; magicien, licorne, Archer, Golem, Walkyric, Djinn, Phoenix et chevalier pour celles de la lumière. Chaque adversaire, au début du jeu, possède son propre camp, sur un échiquier traditionnel,



niveau 1, l'ordinateur ne propose que le mot seul, dans le désordre. Mais au niveau 3, il glisse des syllabes intruses, ce qui complique terriblement la tâche. Les mots les plus communs prennent un malin plaisir à se dissimuler !
Pour gagner au bouquet, une vision rapide et précise est indispensable : un mot ou une syllabe apparaît fugitivement à l'écran. Il faut ensuite le reconnaître parmi trois propositions.
Les mots cachés associent des sons et des mots. *Des lettres en désordre* est le jeu le plus difficile, puisqu'il s'agit de reconstituer des mots de trois à cinq lettres, à partir d'un désordre total. Il est possible de créer soi-même un répertoire de cent mots, pour renouveler l'intérêt du jeu. Des règles simples, des niveaux de difficulté bien dosés, un graphisme agréable, un propos éducatif sans être ennuyeux, *Mots en fleurs* est une réussite. (Cassette Vifi-Nathan pour *TO 7*. Distribuée par Vifi-Nathan.)

TILT D'OR

LE MEILLEUR LOGICIEL D'HABILETÉ
SCUBA DIVE

On peut être plongeur émérite et ne pas trouver d'emploi. Votre compte en banque commence à souffrir de la situation. Heureusement, vous avez appris l'emplacement de fabuleux bancs d'huîtres et de palourdes perlières. Le temps de louer un bateau et vous voilà sur les lieux. Mais prenez garde, cet océan tropical est infesté de requins, de murènes, de calmars géants et de bien d'autres calamités qui ne vont pas faciliter votre tâche. Pour ramasser les perles, il faudra attendre que l'huître daigne s'ouvrir. Il suffit alors de prendre la perle et de la stocker dans votre sac. A intervalles réguliers, vous devrez remonter au bateau, tant pour refaire votre provision d'oxygène que pour vous libérer des perles accumulées. Mais comme vous avez oublié de jeter l'ancre, votre bateau a dérivé et il faudra parfois parcourir un long trajet pour le retrouver.
Bien entendu, ces perles ne vous suffisent pas et vous allez tenter de récupérer celles des palourdes géantes. Celles-ci sont situées dans une grotte sous-marine gardée par une redoutable pieuvre géante. Profitez d'un moment d'inattention de sa part et engagez-vous dans le goulet. Vous pouvez maintenant récupérer les perles géantes en prenant garde à ne pas vous faire coincer au moment où la palourde se referme. Cette même caverne donne accès à d'autres grottes, plus petites, dont les entrées sont gardées elles aussi par des pieuvres. Encore un peu d'audace et votre fortune sera faite, car vous trouverez là des coffres remplis de trésors fabuleux. Mais attention à ne pas vous laisser emporter par la folie du gain et à bien surveiller votre réserve d'oxygène. Par bonheur, quelques rares bouteilles de plongée reposent sur le fond de ces petites cavernes. Il ne vous reste plus qu'à ramener tout cela jusqu'au bateau. Ce jeu est servi par des graphismes de qualité et une animation remarquable. (Cassette Durell Software pour *Spectrum* 48 Ko et *Oric 1/Atmos*. Importée par Prism Micro Informatique, Coconut, Video 107 Informatique, Run Informatique, Spid, Innelec-No Man's Land.)



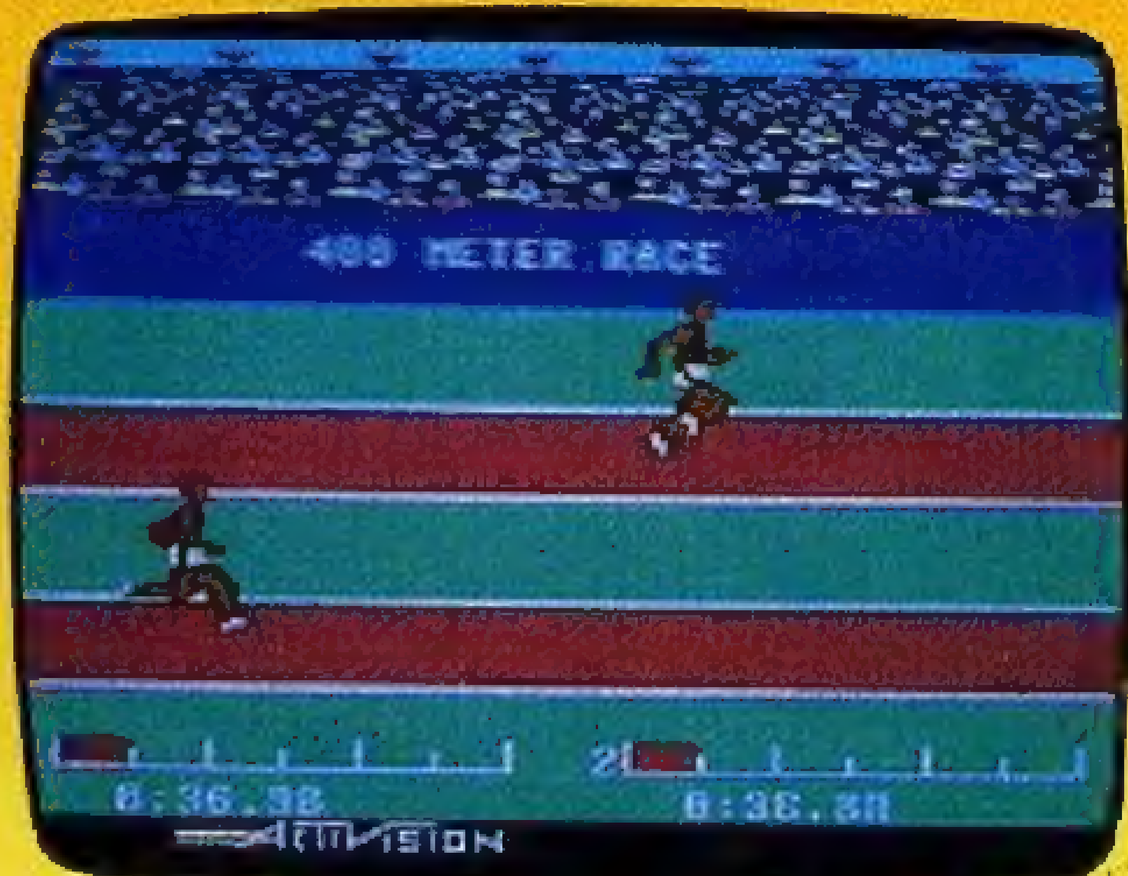
TILT D'OR

LA MEILLEURE ADAPTATION DE JEU D'ARCADES :
DECATHLON

On ne présente déjà plus le célébrissime *Decathlon*, après son entrée fracassante dans le monde des jeux vidéo. Le courrier des lecteurs de Tilt en témoigne. Voici la version pour *Commodore 64*, proposée en cassette au prix de 120 F, ce qui est à souligner. *Decathlon* reprend bien sûr les dix épreuves d'athlétisme qui constituent ensemble cette très belle et difficile discipline : 100 m, saut en longueur, lancer du poids, saut en hauteur, 400 m, 110 m haies, lancer du disque, saut à la perche, lancer du javelot, 1 500 m. On retrouve sur ce *Decathlon* l'essentiel des qualités qui ont propulsé *Hyperolympic* aux premiers rangs des jeux d'arcades. Un graphisme de très







bonne facture, la possibilité de jouer à deux simultanément (pour les courses), la rapidité, l'endurance exigée pour réaliser des scores olympiques.
Le 100 m exige une vitesse de manipulation du joystick hors du commun, le saut à la perche une synchronisation des mouvements parfaite, le 15000 m un poignet d'acier. Cette dernière épreuve est peut-être la reine du décathlon. Sa longueur exige un excellent entraînement, et il n'est pas interdit, lorsqu'on joue à deux, de tenter de démoraliser l'adversaire, ou provoquer un fou rire qui lui ôtera une bonne partie de ses capacités !
Decathlon est une réussite qui comblera les acharnés du joystick. (Cassette et disquette Activision pour *Commodore 64*. Importées par Activision.)

TILT D'OR

LE MEILLEUR LOGICIEL D'AVENTURE
L'AIGLE D'OR

« L'Aigle d'Or... le fabuleux... Tu le trouveras en Westphalie, dans le château indiqué sur ce parchemin. Va petit, et garde la Force. Moi, il ne me reste plus d'heures à vivre... » Le vieux sorcier a fermé les yeux, il a prononcé ses derniers mots. Et maintenant vous êtes à la porte moisie de ce château perdu dans la forêt. Il a fallu se munir des instruments indispensables à la quête : corde, pied de biche, torche, fiole de jouvence, payés avec parcimonie sur votre pécule : cinq cents thalers. Mais, au bout ▶

ALIGNEZ-VOUS SUR LA PISTE ET DIMINUEZ LA VITESSE...

du chemin, vous serez riche... Il faut garder l'esprit clair et ne pas se laisser impressionner par les mugissements que l'on entend au loin, ou par les ossements qui parsèment les salles du vieil édifice. Méfiance ; ici tout est piège. Il ne faut pas s'attarder auprès de cette table, elle ne sert à rien. Mieux vaut ramasser la clef qui traîne, elle se révèlera utile pour ouvrir des portes secrètes. Cette salle est obscure, il ne faut pas se servir de la torche, une chauve-souris démoniaque vous attaquerait. Vous descendrez dans les catacombes, le pied de biche servira à ouvrir les portes ; mais évitez de perdre du temps, car votre force est limitée. Le pire qui puisse vous arriver, c'est de tomber dans les oubliettes : autant dire adieu au monde... à moins que nous n'ayez gardé la corde, qui vous sauvera la vie. Soudain, vous dénichez un parchemin : mais il est écrit en signes gothiques. Ciel, de l'allemand ! Ce n'est pas très clair. Il faut continuer. Un plan dresse l'inventaire des pièces ou lieux déjà visités, ainsi vous ne repassez pas par les mêmes périls. C'est dans le donjon que repose l'Aigle d'Or depuis des milliers d'années. L'émotion vous étreint, vous avez atteint le but légendaire, il ne vous reste plus qu'à retourner vers la civilisation... (Cassette Loriciels pour *Oric 1/Atmos*. Distribuée par Loriciels.)





LE MEILLEUR SIMULATEUR DE VOL
FLIGHT SIMULATOR II

Si vous avez longtemps rêvé de devenir pilote d'avion, *Flight Simulator II* est le logiciel qu'il vous faut. Aux commandes de votre *Apple II* ou de votre *Commodore 64*, vous allez piloter un *Piper Archer II*, petit avion monomoteur à hélice. Après quelques instants, vous vous retrouvez dans le cockpit de votre avion. La partie supérieure de l'écran vous dévoile la piste de décollage et le paysage environnant, en trois dimensions. La moitié inférieure représente les différents cadrans que vous aurez à consulter pour mener à bien votre entreprise. Les commandes sont accessibles soit au clavier seul, soit en combinaison avec un ou deux joysticks. Bouclez votre ceinture de sécurité et en route. Il suffit de pousser le régime du moteur à son maximum et d'actionner la commande de profondeur dès que votre vitesse sera comprise entre 48 et 53 nœuds. Après quelques évolutions aériennes, alignez-vous sur la piste, diminuez la vitesse de l'appareil et sortez graduellement les volets. Quand vous aurez amené l'avion à un pied au-dessus du sol, diminuez encore votre vitesse tout en faisant monter le nez de l'appareil. Dès que vos roues auront touché le sol, freinez pour vous arrêter avant de sortir de la piste.





Vous allez maintenant pouvoir entreprendre des voyages plus longs. Le monde dans lequel vous évoluez couvre les Etats-Unis, et s'étend au Canada, au Mexique et aux Caraïbes. Pour vous guider, vous disposez des systèmes V.O.R. et A.D.F. Vous pouvez encore compliquer les choses en volant sans assistance et en changeant de temps ou de saison. Une fois devenu pilote émérite, vous pourrez alors tenter un combat aérien. Vous mesurerez d'ailleurs les difficultés de cet exercice, bien différent de celui offert par les jeux d'arcades. En définitive, ce logiciel, avec sa représentation en trois dimensions et ses possibilités quasi-infinies est de loin le meilleur simulateur de vol tournant sur un micro-ordinateur personnel. (Disquette Sublogic pour *Apple II* et *Commodore 64*. Importée par Innelec-No Man's Land, Spid, Electron, Run Informatique, Illel, Coconut Informatique, Abak, Sivea, Sideg.)

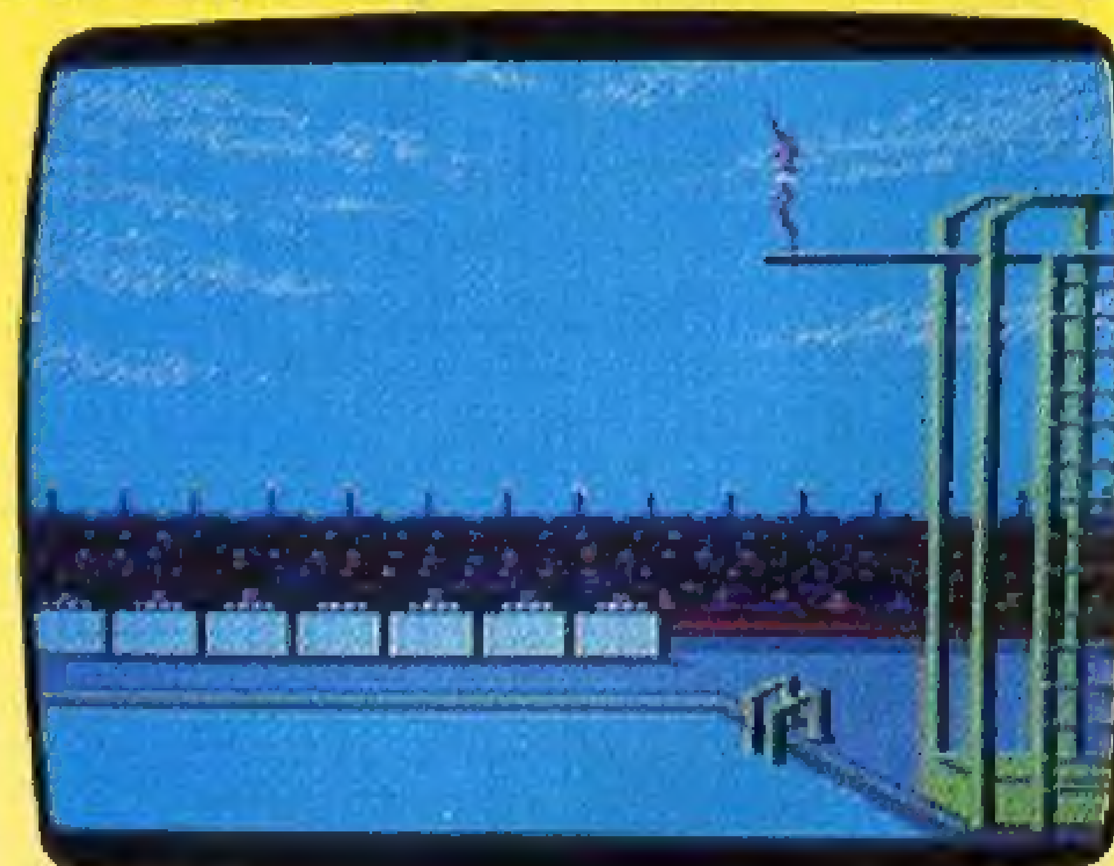


LE MEILLEUR GRAPHISME
SUMMER GAMES

Dès les premières secondes, *Summer Games* envoûte. Les jeux olympiques débutent par une cérémonie d'ouverture grandiose, à laquelle on assiste bouche bée. Le décor est splendide, l'animation proche de celle d'un dessin animé. Le porteur de la flamme arrive en longues foulées régulières, gravit les marches jusqu'à la vasque, marque un temps d'arrêt avant de tendre la torche pour que jaillisse le feu, symbole de l'ouverture des jeux. La tradition est respectée jusqu'au bout, avec le lâcher de pigeons. Cette cérémonie est à elle seule un petit chef-d'œuvre.

Les huit épreuves qui suivent sont de la même veine. Saut à la perche, plongeon de 10 m, relais 4 × 400 m, 100 m, gymnastique, (saut de cheval), 4 × 100 m nage libre, 100 m nage libre, tir à l'assiette. Chaque épreuve a son propre décor, luxueux jusqu'au détail, les mouvements des athlètes sont d'un réalisme saisissant. Les qualités pour vaincre varient selon chaque sport. Les fanatiques de la vitesse s'éclateront dans les épreuves de course à pied. Les amateurs de « dentelle » réaliseront des prouesses au-dessus du cheval de saut et au plongeon. Les rois de la concentration feront exploser les scores à l'épreuve de tir à l'assiette...

Les meilleurs pourront entendre les applaudissements de la foule et leur hymne national. (Disquette Epyx pour *Commodore 64*. Importée par Run Informatique, C.B.S., Coconut, Abak.) ■





GREENSOFT® : DES JEUX ET DU SOFT A PRIX CLUB

Regardez le tableau ci-contre : il est extrait du catalogue GreenSoft !... plus de 300 titres proposés en vente par correspondance !

Des titres présentés en cassettes, cartouches ou disquettes et classés par type d'ordinateur ou de console. Vous trouverez vite ceux qui vous plairont, à vous... et à votre compagnon favori : Atari, Commodore, Oric, Apple, Spectrum, IBM... ou autre.

Pour commander, deux solutions :

1. Vous remplissez uniquement le bon de commande «tarif». Et vous restez totalement libre de ne plus rien nous commander (mais vous ne bénéficiez pas des avantages du Club).
2. Vous remplissez la demande d'adhésion au Club. Et vous bénéficiez ainsi de la remise spéciale dès votre première commande.
   C'est déjà un gros avantage, mais il y en a bien d'autres à découvrir !

CLUB GREENSOFT

Ses avantages sont nombreux. D'abord les prix, bien sûr ! Des prix spéciaux réservés aux adhérents : –10 % minimum, même sur les titres les plus célèbres ou les plus nouveaux. Et des réductions pouvant atteindre –20 % et même –30 % sur les promotions.

Ensuite, la possession d'une carte de membre, avec n° de code personnel donne accès à la commande ou au service-conseil par téléphone (93) 30.34.59 ... à une information sur toutes les nouveautés... et même à un service «achat/vente de matériels» (console ou micro).

Enfin, les membres du Club reçoivent gratuitement le catalogue... plus un petit cadeau de bienvenue... plus un cadeau de parrainage chaque fois qu'ils font entrer un ami au Club !

En échange de tous ces avantages ? Vous vous engagez simplement à commander un logiciel chaque trimestre pendant un an : celui de votre choix, ou celui de notre «Sélection trimestrielle»* qui vous est envoyé automatiquement (contre remboursement) si vous n'avez pas effectué votre choix (au dernier jour de chaque trimestre)... ou si vous préférez nous faire confiance.

* Cette «Sélection Trimestrielle», ne dépassera jamais 600 F.

green soft — GreenSoft B.P. 143 MC 98003 Monaco Cédex

■ Cartouche ○ Disquette ▭ Cassette — Nouveautés (cases en couleur)

N°	TITRE	EDITEUR	ATARI V.C.S.	C.B.S. COLECO	APPLE IIe IIc	ATARI MICRO 600/800 XL			COMMODORE VIC 20	COMMODORE C.B.M. 64			IBM PC	ORIC 1 / ATMOS	THOMSON TO 7 MO 5		SINCLAIR SPECTRUM	MACINTOSH
			■	■	○	▭	○	■	■	▭	○	■	○	▭	▭	○	▭	○
	JEUX D'ARCADE		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	GYRUSS	PARKER	280F															
2	Q. BERT	PARKER	280F	400F				380F										
3	FROGGER II	PARKER	[illegible]															
4	EVOLUTION	SYDNEY		360F	360F		360F				360F		360F					
5	ZAXXON	DATASOFT			265F	265F	265F			265F	265F							
6	POOYAN	DATASOFT	195F		195F	195F	195F			195F	195F							
7	BRUCE LEE	DATASOFT			[illegible]	[illegible]	[illegible]			265F	265F		[illegible]				265F	
10	LODE RUNNER	BRODERBUND			320F		320F		280F		320F	290F						
11	PITFALL II	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F								
12	HERO	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F		350F					
[illegible]	DECATHLON	ACTIVISION	290F	320F	290F			350F		130F	230F		350F					
14	RIVER RAID	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F							
15	MINIT MAN	PENGUIN			380F													
16	MOON PATROL	ATARI	210F		220F		289F	210F	220F		289F	220F	220F					
17	POLE POSITION	ATARI	210F		299F		299F	210F	220F		299F	220F	220F					
18	ROBOTRON	ATARI			220F		-	210F		220F	220F							
19	SUMMER GAMES	EPYX			450F		450F				450F		450F					
20	BEACH HEAD	ACCESS								130F	150F							
21	BEAM RIDER	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F							
[illegible]	NIBBLER	DATASOFT			195F	195F	195F			195F	195F							
23	FORT APOCALYPSE	SYNAPSE				320F	320F			320F	320F							
26	ONE ON ONE	ELECTRONIC ARTS			390F		390F				390F		390F					
27	7 CITIES OF GOLD	ELECTRONIC ARTS			[illegible]		[illegible]				[illegible]		[illegible]					
29	STAR WARS	PARKER	280F															
56	ZENJI	ACTIVISION		320F				350F		130F	230F							
57	BC'S QUEST FOR TIRES	SIERRA ON LINE		[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]			390F	[illegible]						
[illegible]	KOKOTONI	ELITE								[illegible]	150F						120F	
[illegible]	JOHNNY REB	LOTHLORIEN								150F				150F			120F	
	JEUX D'AVENTURE		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
30	TRANSYLVANIA	PENGUIN			[illegible]													[illegible]
31	THE QUEST	PENGUIN			350F			380F										
33	DALLAS	DATASOFT			[illegible]		[illegible]				[illegible]		[illegible]					
34	SANDS OF EGYPT	DATASOFT			195F		195F											
35	L'AIGLE D'OR	LORICIELS												180F				
60	HULK	ADVENTURE			250F	150F	195F			150F	195F						150F	
61	SORCERER OF CLAYMORGUE	ADVENTURE			250F	150F	195F			150F	195F						150F	
	JEUX DE ROLES		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
40	THE RING QUEST	PENGUIN			[illegible]													
43	ULTIMA II	SIERRA ON LINE			460F		460F				460F							
44	EXODUS ULTIMA III	ORIGIN			[illegible]		[illegible]						[illegible]					
	JEUX DE SIMULATION		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
45	RUN FOR THE MONEY	SCARBOUROUGH			[illegible]		[illegible]				[illegible]							590F
46	FLIGHT SIMULATOR	SUBLOGIC			490F		[illegible]				490F							
47	PILOT	INFOGRAMES													190F	250F		
48	MILLIONNAIRE	BLUE CHIP			[illegible]		[illegible]				[illegible]		[illegible]					[illegible]
62	MULE	ELECTRONICS ARTS			[illegible]		[illegible]											
63	CHESS 7.0	ODESTA			[illegible]		[illegible]				[illegible]		[illegible]					
	UTILITAIRES, GRAPHIQ. ET PROFESSIONNELS		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
49	THE COMPLETE GRAPHIC SYSTEM	PENGUIN			990F													
50	PAPER GRAPHICS	PENGUIN			490F													
51	GRAPHICS MAGICIAN	PENGUIN			490F		450F				460F							
[illegible]	MOVIE MAKER	PRENTICE HALL			[illegible]		[illegible]				[illegible]							
64	JANE	ARKTRONIC			1500F													
65	MULTIPLAN	MICROSOFT			2450F								3100F					2250F
	CONSOMMABLES		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
900	FUJI 10 DISK	SF-SD			250F		250F				250F							
901	FUJI 10 DISK	DF-DD			350F		350F				350F							
902	APPLE 10 DISK	MAC																890F

Pour connaître la référence de votre commande, choisissez la lettre correspondant à votre machine et à votre format au bas du tableau et ajoutez le numéro porté dans la colonne de gauche correspondant au produit que vous désirez.
Ex : pour commander HERO, si vous possédez un ATARI MICRO, vous indiquez la référence F.12

LES NOUVEAUTES

Kokotoni
L'homme-oiseau part en quête de trésors en évitant tous les dinosaures de la préhistoire. Le jeu en vaut la chandelle !

Dallas
Seul Datasoft pouvait mettre en œuvre l'infâme J.R ! Vous seul, désormais, pouvez détourner ses abominables machinations... lui résisterez-vous ? Bonne chance !

B.C.'S Quest
Thor - petit homme préhistorique - va délivrer sa belle en évitant les affreux ptérodactyles.

PROMO : SPECIAL ATARI

réservées aux membres du Club. Valables jusqu'au 15 janvier 1984.

Atari VCS 2600

Pooyan :
Eternelle lutte entre bons et méchants - loups affamés et famille chérie. Courage résistez !

Space Shuttle*

* Pilotez votre navette spaciale. Votre mission : mettez-vous sur orbite et gardez le cap ! Bon voyage.

Super charger* + Frogger + Party Mix

* permet le chargement, sur votre VCS, des cassettes de Starpath (9 titres disponibles).

Pole Position (Atari)

VCS + Pooyan + Space Shuttle
~~1165 F~~
990 F
Réf. *004

VCS + Pooyan + Super charger + Frogger + Party Mix
~~1475 F~~
1190 F
Réf. *005

VCS + Pooyan + Pole Position
~~1095 F~~
990 F
Réf. *006

Club green soft

BULLETIN D'ADHESION AU CLUB à renvoyer à : GreenSoft BP 143 MC 98003 Monaco Cédex

Je désire m'inscrire au Club GreenSoft et bénéficier ainsi de tous les avantages réservés à ses membres. Je m'engage à choisir dans le catalogue GreenSoft et à commander au moins un logiciel de jeux par trimestre pendant un an. Dans le cas où je n'aurais pas effectué mon choix avant le dernier jour de chaque trimestre, j'accepte de recevoir contre remboursement la «Sélection du trimestre», adaptée à mon ordinateur ou à ma console. J'ai bien noté que mon adhésion ne prendra effet qu'après ma première commande. A l'expiration du délai d'un an, si je suis satisfait des services du Club GreenSoft, j'accepte que mon adhésion soit renouvelée d'année en année, à chaque date anniversaire. Si je ne souhaite pas la renouveler, je vous préviendrai par simple lettre avant la fin de mon adhésion.

Date .... SIGNATURE OBLIGATOIRE

précédée de la mention manuscrite «lu et approuvé»

Pour les mineurs, signature des parents.
Attention : une signature imitée ou falsifiée peut entraîner des poursuites pénales (art. 150 et suivants du Code Pénal).

Votre carte personnelle vous sera adressée dans un délai de 3 à 4 semaines.

PRIX CLUB –10%

BON DE COMMANDE

Titres désirés	Réf.	Prix tarif
....	....	............F
....	....	............F
....	....	............F
	=	............F
Prix «Club» .... –10 % à déduire		............F
	=	............F
+ Jeu(x) en promotion	....	............F
....	....	............F
....	....	............F
	=	............F
Participation aux frais d'envoi		20 F
Total à payer	=	............F

Je recevrai gratuitement le catalogue du Club GreenSoft.

Je passe dès maintenant ma 1ère commande que je règle par ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat-lettre libellé à l'ordre de GreenSoft.

☐ Je préfère régler ma commande au facteur. T-11.12.84

à remplir en caractères d'imprimerie
Nom .... Prénom ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ou localité ....
Téléphone .... Date de naissance ....
Marque et type de l'ordinateur ou de la console ....
....
Je suis déjà membre du Club, mon n° de carte est ....

BON DE COMMANDE POUR LES NON-ADHERENTS (à prix tarif) à renvoyer à : GreenSoft BP 143 MC 98003 MONACO Cédex

Je ne désire pas actuellement adhérer au Club GreenSoft. Je vous passe néanmoins la commande suivante, sachant qu'elle ne me donne pas droit aux avantages réservés aux adhérents.

Titres désirés	Réf.	Prix tarif
....	....	............F
....	....	............F
....	....	............F
	=	............F
Participation aux frais d'envoi		20 F
	=	............F
Je désire recevoir le catalogue GreenSoft ☐ oui ☐ non		(20 F)
Total à payer	=	............F

☐ Je joins mon règlement par : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat-lettre libellé à l'ordre de GreenSoft.

☐ Je préfère régler ma commande au facteur.


Partie à remplir en caractères d'imprimerie
Nom .... Prénom ....
Adresse ....
Code postal .... Ville ou localité ....
Téléphone .... Date de naissance ....
Marque et type de l'ordinateur ou de la console ....
....

Date .... SIGNATURE OBLIGATOIRE

précédée de la mention manuscrite «lu et approuvé»


Pour les mineurs, signature des parents.
Attention : une signature imitée ou falsifiée peut entraîner des poursuites pénales (art. 150 et suivants du Code Pénal).


T-11.12.84



500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
1. A.E.	Broderbund Software	Apple II	Action	1	Disquette	******	*****	****	*****	450 F	Des envahisseurs, sous forme de raies volantes, tournoient dans le ciel et tentent de vous toucher.	Des graphismes d'une excellente qualité qui vous emporteront dans une lointaine galaxie.
2. ALCHIMIST	Imagine	Spectrum 48 K	Aventures graphiques	1	Cassette	*****	*****	*****	*****	100 F	Vous devez retrouver les quatre morceaux du parchemin qui vous permettra enfin de détruire l'ignoble Warlock.	Un très bon jeu d'aventures graphiques. Les manettes de jeu apportent un certain confort.
3. AMBULANCE	Funware	TI 99 4/A	Action	1-2	Cartouche	****	***	***	*****	n.c.	Pilotez une ambulance, de blessés en blessés, sans percuter les voitures qui parcourent la ville.	Aisé à maîtriser au début de la partie, ce jeu devient vite épuisant.
4. ANIMATION	Milton Bradley	Vectrex	Création graphique	1	Cartouche	—	—	—	******	n.c.	Choisissez parmi 48 figures différentes et créez votre propre dessin animé.	Passionnant. Dommage que la fabrication du *Vectrex* soit stoppée. Ses capacités semblaient infinies.
5. ANT ATTACK	Quicksilva	Spectrum 48 K	Action et stratégie	1	Cassette	******	*****	*****	******	120 F	Parviendrez-vous à secourir la ou le malheureux prisonnier au sein de la gigantesque cité des fourmis ?	Un très bon jeu d'action, au graphisme remarquable.
6. ANTICS	Bug-Byte	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	*****	****	*****	******	95 F	Aidez l'abeille Barnebee à retrouver et libérer son cousin Boris, prisonnier des fourmis.	Un jeu difficile et original.
7. APPLE PANIC	Broderbund Software	Apple II	Action	1	Disquette	****	***	***	****	336 F	Dans cette maison à plusieurs étages, parviendrez-vous à vous débarrasser des pommes enragées en les enterrant.	Un jeu sans grande originalité.
8. ART MASTER	Milton Bradley	Vectrex	Création graphique	1	Cartouche	—	—	—	*****	n.c.	Dessinez sur votre écran et animez votre œuvre.	Malgré l'impossibilité d'animer des figures trop nombreuses ou trop complexes, *Art Master* est passionnant.
9. ARTILLERY DUEL SUPER KUNG FU	Xonox	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	***	***	**	****	n.c	Tir sur cible et combat de karaté au programme de cette cartouche, qui n'est pas prête de vous lasser.	Deux jeux sur le même boîtier, enfichable par ses deux extrémités. Un concept intéressant.
10. ATIC ATAC	Ultimate	Spectrum 48 K	Aventures graphiques et action	1	Cassette	******	*****	****	*****	95 F	Arriverez-vous à découvrir la clé d'or qui vous permettra de sortir enfin du château ?	Un très bon jeu d'aventures graphiques ne nécessitant aucune connaissance de l'anglais.
11. ATLANTID	Sprites	Oric 1/Atmos	Action et aventure	1	Cassette	****	*****	***	*****	95 F	Vous devez protéger une cité enfouie au fond de l'océan contre les attaques des envahisseurs.	Un jeu d'action distrayant qui vous permettra de tester vos réflexes.
12. ATTAQUES ROUGES FORCES REBELLES	S.S.I.-Ciel Bleu	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	****	—	—	*****	630 F	*Attaque rouge* : les Soviétiques parviendront-ils à occuper deux villes ? *Forces rebelles* : votre armée arrivera-t-elle à défaire les forces de l'ennemi ?	Un bon wargame avec deux scénarios très différents.
13. AUTO RACING	Mattel	Intellivision	Course de voitures	1-2	Cartouche	*****	****	***	****	n.c.	Courez contre la montre ou contre vos adversaires sans sortir de la piste.	Passionnant quand on joue seul, *Auto-racing*, à deux, devient lassant. Pour solitaire...
14. AUTOROUTE	Infogrames	TO7	Action	1-2	Cassette	***	****	***	****	195 F	Faire traverser à une pauvre grenouille terrorisée une autoroute encombrée de véhicules, puis une rivière.	Les possesseurs de *TO 7* vont connaître enfin les joies du grand classique *Frogger*.
15. AWARI	Ere Informatique	Laser 200/310	Réflexion	1	Cassette	**	*	**	***	89 F	Une reprise du classique jeu africain l'Awari. Le but d'une partie est de ramasser un maximum de pions.	Un logiciel idéal pour apprendre les règles assez complexes de ce jeu.
16. AZTEC CHALLENGE	Cosmi	Commodore 64	Action	1-2	Cassette et disquette	***	****	*****	*****	160 F 190 F	Aidez un Aztèque à franchir les différentes épreuves d'un authentique parcours du combattant.	Graphisme honorable et animation sonore remarquablement évocatrice, ce jeu fera appel à tous vos réflexes.
17. BACKGAMMON	C.P. Software	Spectrum 48 K	Réflexion	1	Cassette	****	—	—	*****	100 F	Un jeu de Backgammon classique, cousin américain du Jacquet.	L'ordinateur constitue un partenaire honorable.
18. BASKET BALL	Atari	Atari 400/800 600 XL/800 XL	Simulation sportive	1 à 4	Cartouche	****	****	***	****	250 F	Gagner le match en marquant le plus possible de paniers.	Le basket exige stratégie et rapidité, pour feinter l'adversaire. Et la facilité de l'ordinateur frise l'arrogance.
19. BATAILLE DE CHAR BOWLING	Sprites	Laser 200/310	Action	1	Cassette	**	****	***	***	95 F	*Bataille de char* : 2 chars sont alignés face à face et il faut tirer pour en détruire un. Dans *Bowling*, faites tomber toutes les quilles.	Deux jeux de réflexe sur une seule cassette.
20. BATTLE FOR NORMANDY	S.S.I.	Apple, Atari TRS 80	Wargame	1-2	Disquette et cassette	—	—	—	****	550 F	Revivez le débarquement Allié en Normandie, le 6 juin 1944.	Les règles sont relativement simples pour ce wargame de bon niveau.



21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
21. BATTLEZONE	Atari	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★	★★★★	149 F	Prenez les commandes d'un char et, aidé par votre radar, repérez les autres mastodontes d'acier. Une fois en ligne : feu !	Un graphisme intéressant pour le VCS 2600 ; cette simulation séduira les amateurs de tir sur cible, que les problèmes stratégiques intéressent peu.
22. BEAMRIDER	Activision	Intellivision	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	240 F	Protégez la terre des vaisseaux spatiaux qui sillonnent sa surface sans vous laisser de répit.	Combat spatial dément, Beamrider bénéficie des talents et de l'expérience d'Activision.
23. BEZOFF	Bez	Apple II	Action	1	Disquette	★★★	★★★★	★★★	★★★	350 F	Vous parcourez une maison. Chaque pièce révèle un piège. Arrivé à la quatrième tuez les insectes avec votre bombe tue-mouches.	D'un abord assez simpliste, ce jeu se révèle rapidement d'une grande complexité.
24. BIDUL	Infogrames	TO7	Action	1-2	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	195 F	Manger le plus de pastilles, sans être rattrapé par de méchants réveils qui vous poursuivent dans un labyrinthe.	Une version de *Pac-Man* très honnête, qui satisfera les possesseurs de *TO7*, jusque là privés de ce super-classique.
25. BIRDS AND THE BEES	Bug-Byte	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★	100 F	Petite abeille, vous allez récolter le nectar des fleurs. Attention aux oiseaux, aux scolopendres, aux guêpes et à l'ours gourmant.	Un thème original et un jeu agréable.
26. BLACK JACK POKER	Coleco	CBS Colecovision	Jeu de cartes	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★	★★★★	★★★	350 F	Défiez Ken Uston, l'homme qui gagna 2 700 dollars en moins d'une heure à Las Vegas.	Réaliste mais monotone. Les parties n'ont pas le sel qu'elles offrent dans la réalité.
27. BLOC HEAD	Dragon Data	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	280 F	Vous devez gravir chaque marche de la pyramide, en évitant certaines des créatures qui s'y promènent.	Une difficile adaptation de *Q-Bert*.
28. BLEU MAX	Synapse Software	Atari 600 XL	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	350 F	A bord de votre avion votre mission consiste à détruire la base secrète ennemie.	De nombreux dangers vous guetterons, soyez vigilent.
29. BLEUE THUNDER	Richard Wilcox Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	105 F	Parviendrez-vous à secourir vos compatriotes, prisonniers de l'ennemi ?	Un jeu difficile où les manettes de jeu apportent un plus intéressant.
30. BOMBYX	Dialog Informatique	Oric 1 Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★	95 F	Une chenille court dans l'herbe, aidez-la à dévorer un maximum de nourriture pour qu'elle grandisse.	Un logiciel au thème très classique, dont la qualité graphique est assez bonne.
31. BOULDER DASH	First Star	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	450 F	Fasciné par les diamants, vous n'hésitez pas à affronter les pires dangers pour les conquérir.	Affutez vos réflexes avant de plonger dans les galeries de *Boulder Dash*. Après, vous n'aurez plus le temps de souffler...
32. BOMB ALLEY	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★	670 F	Rejouez la campagne de Méditerranée qui s'est déroulée pendant l'été 42.	Wargame de haut niveau pour deux joueurs ou en solitaire contre l'ordinateur.
33. BOUNZY	Loriciels	Commodore 64 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	120 F	Dans un labyrinthe à plusieurs étages reliés par les échelles, vous devez récupérer de nombreux trésors.	Ce jeu est entièrement transformable, vitesse des mutants, agressivité. Un bon conseil, commencez en vitesse lente.
34. BORDERLINE	Sega	Yeno SC 3000	Action	1	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	250 F	A bord de votre half-trak, infiltrez-vous à travers les lignes ennemies et détruisez leurs centrales atomiques.	Un jeu classique mais de bonne qualité.
35. BRIDGE MASTER	Dragon Data	Dragon 32	Réflexion	1	Cassette et Cartouche	★★★★	—	★★	★★★★★★	550 F	Jeu et cours de bridge.	Programme de bon niveau qui vous fera rapidement progresser.
36. BRIDGE PLAYER	C.P. Software	Spectrum 48 K	Réflexion	1	Cassette	★★★	—	—	★★★★★	100 F	Un jeu de bridge classique, utilisant le système Acol, les conventions Stayman et Blackwood.	Un programme agréable, pour joueur débutant et moyen.
37. BUGABOO	Indescomp	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	100 F	Arriverez-vous à faire sortir la grenouille de ce précipice aux parois abruptes, sans vous faire dévorer par le ptérodactyle ?	Un jeu particulièrement difficile.
38. BUMBLEBEE	Créative Software	Commodore 64	Educatif	1-2	Disquette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★★	240 F	Construisez votre premier programme pour aider une abeille à butiner sans se faire dévorer par ses prédateurs.	Un logiciel étonnant qui prouve de la manière la plus plaisante qui soit, qu'un ordinateur raisonne très simplement.
39. BUMP'N'JUMP	Coleco	C.B.S. Colecovision	Course de voitures	1-2	Cartouches	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	420 F	Projeter le plus de concurrents possible sur le bas côté, tout en sautant au-dessus des rivières qui coupent la route.	A la fois course de voitures, jeu de massacre et saut d'obstacles, *Bump'njump* est amusant et réussi.
40. BUMPING BUGGIES	Bubble Bus	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★★★	120 F	Participez à une course un peu particulière en effet, les voitures peuvent sauter les unes au-dessus des autres.	Un circuit trop simple pour rendre le jeu distrayant.

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40



41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
(41) BURGER TIME	Interceptor	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★★	★★★★★	155 F	Etes-vous gourmand ? Ce jeu propose d'aider un pauvre et malheureux cuisinier à faire des hamburgers.	Ce jeu très distrayant provoquera de joyeux fous rires.
42. CABBAGE PATCH KIDS	Coleco	CBS Colecovision	Habilité	1-2	Cartouche	★★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★★	390 F	Anna Lee, une charmante Patouf vous invite à faire une promenade dans un parc.	La réalisation particulièrement soignée de ce jeu qui rappelle *les Schtroumpfs* laisse pantois.
43. CALCULUS	Loriciels	Oric 1	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★★★	140 F	Apprendre les quatre opérations, en résolvant les problèmes proposés par l'ordinateur	Un logiciel un peu « sérieux », mais très bien réalisé, qui utilise la méthode pas-à-pas (de 7 à 12 ans).
44. CANADA	Micrologic	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★	★★	★★	★★★	120 F	Avez-vous déjà visiter le Canada, magnifique pays ? Vous traverserez pendant tout le jeu des montagnes sur des tronçons d'arbre.	Un jeu qui n'a pas vraiment d'histoire et pas vraiment d'action...
45. CANYON CLIMBER	Data Soft	Apple II	Action	1	Disquette	★★★	★★★★	★★	★★★★	450 F	A la recherche d'une mine d'or, vous devez parcourir un canyon aux corniches étroites et aux échelles abruptes.	Il est souvent difficile de diriger votre chercheur d'or ; le joystick se révèle extrêmement sensible.
46. CARRE MAGIQUE	Vifi Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★★	—	—	★★★	175 F	Apprendre à fabriquer des « carrés magiques », ou les sommes des horizontales, verticales et diagonales sont toujours identiques.	Un bon exercice de réflexion pour les 8-12 ans, qui seront confrontés à un correcteur implacable : l'ordinateur.
47. CARTELS ET CUTTHROAT	Ciel Bleu	Apple II	Simulation de gestion	1-6	Disquette	★★★	—	—	★★★★★★	870 F	Arriverez-vous à propulser votre société aux premiers rangs malgré la concurrence ?	Un des meilleurs jeux d'entreprise.
48. CASPAK	Loriciels	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★	★★★	95 F	Dans un décor médiéval, vous devez défendre une place forte contre les assauts des Omphals.	Nous regrettons seulement la pauvreté des couleurs dans les graphismes.
(49) CASTLE WOLFENSTEIN	Muse Software	Commodore 64	Action et stratégie	1	Disquette	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	320 F	Prisonnier dans une forteresse allemande, vous participez à une évasion pendant la seconde guerre mondiale.	Ce logiciel est très distrayant, mais vous n'aurez que très peu de chance de retrouver l'air libre.
50. CATEGORIC	No Man's Land	Oric 1/Atmos	Simulation Bataille navale	1	Cassette	★★★	★★	★★★★	★★★	95 F	A bord d'un sous-marin, pendant la seconde guerre mondiale, vous devez couler les navires ennemis.	Ce logiciel est une simulation de bataille navale très proche de la réalité. De nombreuses possibilités vous sont offertes.
51. CAVERN FIGHTER	Bug-Byte	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	100 F	Tentez de vous infiltrer au milieu des lignes ennemies et de détruire leurs installations.	Un jeu classique et difficile.
52. CENTRIPEDE	PSS	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★★	110 F	Ce logiciel est une reprise du classique jeu d'arcades *Centripède*.	Une version sans grande nouveauté. L'un des atouts de ce logiciel est la vitesse d'action des personnages.
53. CHAMPION GOLF	Sega	Yeno SC 3000	Simulation de golf	1	Cartouche	★★★★	★★	★★★	★★★★	250 F	Parviendrez-vous à battre votre record dans ce parcours en neuf trous ?	Une simulation de golf correcte mais sans grande originalité.
54. CHASSEUR OMEGA	Infogrames	TO7	Action	1-2	Cassette	★★★	★★★★	★★★★	★★★	160 F	Détruire les soucoupes ennemies avant d'entrer à l'intérieur du réacteur magnatomique.	Un jeu qui plaira aux amateurs de combats spaciaux. Sans surprises.
55. CHAT ET SOURIS	Philips	G 7200-G 7400 JOPAC G 7400	Action	1-2	Cartouche	★★	★★	★★	★★★★	168 F	Mettez-vous dans la peau d'un chat puis dans celle d'une souris.	Amusant, surtout pour les plus petits, *Chat et souris* exige rapidité et concentration.
56. CHEF	Sprites	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	95 F	Un client exigeant veut à tout prix une omelette aux œufs d'autruches. Faites-là au plus vite.	Le jeu se déroule à une vitesse effrayante alors gardez votre « self-control ».
57. CHECKERS	Odesta	Apple II	Réflexion	1	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★	618 F	Jeu de dames Américain.	Un bon programme doté de quinze niveaux.
58. CHEQUERED FLAG	Psion	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	n.c.	Conduisez votre bolide sur l'un des circuits proposés.	Une bonne simulation de course automobile agrémentée de graphismes en trois dimensions.
59. CHESS	Abbex	Laser 200	Réflexion	1	Cassette	★★★★★	★★	★★	★★★★	89 F	Un jeu d'échecs exceptionnel réalisé en 4 Ko, idéal pour apprendre.	Ce logiciel reste un peu faible dans le domaine de la réflexion.
60. CHESS	Dragon Data	Dragon 32	Réflexion	1	Cartouche	★★★★★	—	—	★★★★★★	430 F	Jeu d'échecs classique.	Un des meilleurs programmes pour micro-ordinateur.


51 52 53 54 55 56 57 58 59 60




61 62 63 64 65 66 67 68 69 70

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
61. CHEZ MAXIME	Philips	G 7200-G 7400 JO PAC G 7400	Habileté	1-2	Cartouche	★	★	★	★★★★	n.c.	Serveur chez Maxime, vous devez affronter l'impatience des clients, qui attendent leurs plats	Simple à priori, *Chez Maxime* devient réellement infernal si le joueur se laisse déborder par l'action
62. CHINA MINER	Interception Micro's	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	155 F	Vous incarnez un petit chinois enfermé dans une mine dont les nombreux boyaux forment un labyrinthe.	Devant la très grande complexité du premier tableau, seule votre agilité vous donnera une chance de survie
63. CHINESE JUGGLER	Océan	Commodore 64	Action	1	Cassette et disquette	★★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★★	130 F	Aidez un petit chinois à faire tourner des assiettes au bout de tiges en bambou	Tout le monde ne jongle pas chaque soir avec des assiettes et heureusement
64. CHOPLIFTER	Création Software	VIC 20	Action	1	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	350 F	Aux commandes d'un hélicoptère, partez à la recherche d'un commando perdu dans les lignes ennemies.	Devenu classique, ce jeu existe en plusieurs versions pour *Apple II, Atari 400, 800, CBM 64* et *VIC 20*
65. CHUCKIE EGG	A et F Software	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	105 F	Ramassez les œufs de ces oiseaux nuisibles qui menacent votre récolte.	Un jeu amusant bien que peu original.
66. CIRCUS	Vidéo Tech	Laser 200 + 16 Ko	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★	★★★★	89 F	A l'aide d'une aiguille, allez percer tous les ballons situés en haut de l'écran en rebondissant sur un tremplin.	Méfiez-vous de sa simplicité apparente, il est parfois difficile de rattraper son partenaire
67. CLICE	Sprites	Spectrum 48 K	Logique	1	Cassette	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★	95 F	Un jeu classique de ciseaux, caillou, papier.	Un jeu très simple, heureusement agrémenté par la voix de l'ordinateur qui ponctue chaque coup
68. COCK'IN	Prism	Spectrum	Action et tactique	1-2	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	95 F	Débarasser le poulailler de tous les intrus sans oublier de picorer et de rendre visite à la poule.	Un thème original, et amusant, la qualité de l'animation et du graphisme concourent à la réussite de *Cock'in*
69. COLORIC	Free Game Blot	Oric 1/Atmos	Habileté	1-2	Cassette	★★★	★	★★★	★★★★	n.c.	Bondissez sur les cases colorées d'un échiquier pour toutes les unifier. Mais gare aux trous noirs !	Un principe à priori simple pour un jeu qui exige rapidité et concentration.
70. COMBAT LEADER	Rapid Fire	Commodore 64	Stratégie	1	Disquette	★★★★★	★★	★★★★	★★★★★	450 F	Vous allez participer à un fantastique combat qui mettra vos méninges à rude épreuve.	Les options et les niveaux nombreux rendent l'action très intéressante
71. COMBAT AERIEN	Sprites	ZX 81	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★★	95 F	Abattez l'avion ennemi qui vous fait face	Ce logiciel a un but éducatif : il n'a pas été protégé afin que l'on puisse voir sa structure.
72. COMPLEMENTS ET MULTIPLES	Vifi Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	—	—	—	★★★★	140 F	Retrouver des compléments et des multiples pour les associer deux à deux	Le principe du jeu est classique : retourner les cartes deux par deux Excellent pour la mémoire, mais un peu triste ! (8-10 ans)
73. COMPUTER AMBUSH	S.S.I	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★	880 F	Opérations dirigées par un commando U.S. dans un petit village français en 1940	Jeu très intéressant. Un seul point noir : la lenteur en solitaire contre l'ordinateur
74. CONCOURS HIPPIQUE	No Man's Land	Oric 1/Atmos	Action	1-9	Cassette	★★★	★★	★★	★★	70 F	Participez à une course hippique. Les règles et le nombre d'obstacles sont respectés.	Un logiciel qui est tout à fait nouveau mais qui aurait pu faire mieux question animation.
75. CONGO BONGO	Sega	Commodore 64	Action	1	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	485 F	Vous partez visiter le royaume des singes malgré les conseils de votre guide.	Le graphisme rend l'action presque réelle, nous regrettons simplement la grande simplicité du jeu.
76. COOKIE	Ultimate	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette et cartouche	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	K7 : 100 F Cart. : 185 F	Charlie parviendra-t-il à réunir les différents ingrédients de son gâteau alors que ceux-ci ne rêvent plus que de liberté ?	Un thème amusant et des graphismes de bonne qualité
77. CONNEXION	Mipso	TO7	Réflexion	1-2	Cassette	★★★	—	★★★	★★★★★	130 F	Vous devez aligner quatre billes de votre couleur, horizontalement, verticalement ou en diagonale.	Le programmes est vraiment fort au niveau 3
78. COSMIC BALANCE 1 et 2	Rapid Fire	Apple 48 K Atari 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★★	580 F (1) 660 F (2)	Vous commandez un vaisseau spatial et vous vous lancez dans des campagnes galactiques étonnantes	Tous les paramètres comptent : un vaisseau vaste et spacieux vaut plus parfois qu'un engin étriqué pour le moral des troupes !
79. COSMIC CRUISER	Imagine	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	200 F	Vous devez délivrer les rescapés de la base envahie par l'ennemi	Un jeu d'action assez varié
80. COSMIC RESCUE	Vidéo Tech	Laser 200	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★	★★★	69 F	Vous commandez le vaisseau amiral *Métalix*, et vous devez détruire au plus vite d'étranges mutants	Un logiciel conçu pour l'extension manette de jeux. Malheureusement, vos déplacements ne sont pas assez rapides.



71 72 73 74 75 76 77 78 79 80



81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES


NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTERET	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
81. CRASH	Microdéal	Dragon 32	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	200 F	Votre avion vient de s'écraser au milieu de la jungle. En sortirez-vous vivant ?	Un agréable jeu d'action.
82. CRAWLER	C.R.L.	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★	95 F	Guidez la chenille pour lui assurer sa subsistance et évitez de vous manger vous-même ou d'absorber des champignons vénéneux.	Un jeu un peu trop simple.
83. CREATION DE SPRITES	Sprites	Yeno SC 3000	Educatif utilitaire	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★	★★★★★	95 F	Ce logiciel permet de créer des sprites et de saisir toutes les capacités graphiques de l'ordinateur.	Ce logiciel vous permettra de réaliser des dessins précis.
84. CRISTAL CASTLE	Atari	Atari 2600	Création habileté	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★★★	★★★★	350 F	Bentley, l'ourson amateur de diamants, lutte dans un château contre de nombreux ennemis.	Huit tableaux qui ne vous lasseront pas de sitôt : seuls pèchent les graphismes.
85. CRITICAL MASS	Sirius	Commodore 64	Aventure	1	Disquette	★★★★★★	★★★	★★★★	★★★★★	350 F	Un fou menace de détruire les cinq plus importantes villes du monde... L'horrible chantage !	Vous n'avez que neuf jours pour sauver des millions d'êtres humains et ce n'est pas évident.
86. CROCKY	Loriciel	ZX 81 16 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	—	★★★★	100 F	Dévorez les pastilles du labyrinthe, sans vous faire attraper par les fantômes.	Un *Pac-Man* classique où chaque fantôme a son caractère.
87. CROQUEUR	V.T.R.	ZX 81	Action Stratégie	1	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	235 F	Vous guidez une chenille dans un labyrinthe parsemé de délicieuses friandises. Evitez de vous cogner ou de vous dévorer vous-même en grandissant.	Un bon *Pac-Man* au thème renouvelé.
88. CRYPT OF MEDEA	Sir-Tech	Apple II	Aventure conversationnelle	1	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★	570 F	Parviendrez-vous à vous échapper de la crypte de Médée ?	Un très bon jeu d'aventures pour ceux qui aiment la difficulté.
89. CRYSTAL CAVERN	Hayden Software	Apple II	Aventure conversationnelle	1	Disquette	—	—	—	★★★★	395 F	Explorez ce monde étrange et découvrez ses trésors disséminés.	Le manque de graphisme se fait cruellement sentir.
90. CU BERT	Tom Mix's Software	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★	★★★★	250 F	Parcourez une à une les marches de la pyramide en évitant les créatures qui la descendent.	Un jeu classique de rendu moyen.
91. CUBES	Atari	Atari 600 XL 800 XL	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★	99 F	Initiation au calcul : dans un carré de neuf chiffres, regroupez ces derniers en « paquets » d'égale valeur.	Un jeu assez simple pour s'initier au calcul mental (7-12 ans)
92. CUTHBERT GOES DIGGING	Dragon Data	Dragon 32	Action	1-2	Cassette	★★★	★★★	★★	★★★★	250 F	Enterrez un à un les dangereux monstres qui ont investi la mine de notre cher Cuthbert.	Un jeu sans grande originalité.
93. CUTHBERT IN THE MINES	Microdéal	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	250 F	Gagnez la sortie de la mine, en dépit des wagons qui roulent en tous sens.	Un jeu de type *Frogger* très classique.
94. DALLAS	CCS Software	ZX 81 16 K	Simulation	1	Cassette	★★★	—	—	★★★★	120 F	Vous devez gérer votre entreprise pétrolière et surclasser la famille Ewing.	Un bon jeu de simulation d'entreprise à trois niveaux de difficulté.
95. DALLAS QUEST	Datasoft	Atari 600 XL/800 XL	Aventure	1	Disquette et cassette	★★★★★	—	★★★★	★★★★	265 F	Retrouver la carte secrète de gisements de pétrole, que Sue Ellen rachètera 2 000 000 de dollars !	Plus de quarante scènes, un graphisme d'excellente qualité, et une énigme accessible. Mais il faut comprendre l'anglais...
96. DEATHCHASE	Micromega	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	120 F	Motard émérite, vous allez devoir tuer tous les intrus qui se sont aventurés sur le territoire de votre maître.	Un difficile jeu d'action au relief saisissant.
97. DEATH CHESS 5000	Artic	Spectrum 48 K	Réflexion et action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	100 F	Un jeu d'échecs agrémenté d'épisodes de jeu d'action.	Un jeu tout à fait original.
98. DECATHLON	Activision	Atari 2600	Simulation sportive	1-4	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	350 F	Obtenir le maximum de points en réalisant les meilleures performances aux dix épreuves du décathlon.	Déjà un grand classique. Un jeu épuisant, le « must » pour les fondus du joystick. La simulation est excellente.
99. DEFENCE FORCE	Tansoft	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★	120 F	Dans cette bataille de l'espace, vous devez combattre deux types d'aliens, ceux qui sont invisibles et les autres, encore plus redoutables.	Un jeu de qualité remarquable et d'un très grand intérêt.
100. DEFENDER 64	Interceptor	Commodore 64	Action	1	Disquette	★★★★	★★★	★★	★★★★	195 F	Des envahisseurs attaquent la Terre, détruisez-les avant qu'ils n'atteignent la base Oméga.	Un jeu trop classique pour retenir l'attention d'un joueur.


91 92 93 94 95 96 97 98 99 100






NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
101. DERBY DAY	C.R.L.	Spectrum 48 K	Simulation course hyppique	1-4	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	95 F	Réalisez des gains intéressants en pariant sur les chevaux.	Belle représentation des courses, mais le jeu est trop répétitif.
102. DES SIGNES DANS L'ESPACE	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★★	175 F	Diriger un vaisseau spatial, reconnaître des formes, des sons, trouver le morceau manquant d'une mosaïque, dessiner en huit couleurs.	Quatre jeux d'éveil un peu « sérieux », et une « récréation ». Une variété bien mis en scène (de 4 à 10 ans).
103. DESTRUCTOR	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★	★★★	★★	★★	390 F	Collectez les cristaux devenus indispensables à la terre sans vous faire tuer.	Un thème hyper-classique, qui n'est pas racheté par un graphisme particulièrement dément.
104. DEVOREUR	V.T.R.	ZX 81	Action	1	Cartouche	★★★★	★★★	★★★	★★★★	250 F	Aidez le pauvre gorille à ramasser ses bananes et à éviter ses gardiens.	En dépit du thème différent, il s'agit en fait d'un *Painter* classique.
105. DIALOGUE AVEC UNE SAUTERELLE	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	—	—	—	★★★★★★	125 F	Initiation au langage Logo : réaliser des dessins complets par une suite d'ordres simples (avance, droite, etc.)	Un logiciel qui permet d'entrer dans le monde extraordinaire du langage Logo (à partir de 8 ans).
106. DICKY'S DIAMOND	Romik Sotware	Commodore 64	Action	1	Cassette et disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	110 F	Le hibou Dicky que vous incarnez essaie de détruire la toile de l'araignée Stephen, afin de récupérer les diamants.	Le thème de ce jeu est original et amusant. L'action est accompagnée d'une superbe Tocata.
107. DIG DUG	Atari	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★★	★★★★	109 F	Pauvre mineur de fond, vous vous glissez sous terre à la recherche de minerais précieux. Soudain, les monstres...	Très drôle, la technique pour détruire vos ennemis est simple : il suffit de les gonfler pour les faire exploser.
108. DIMENSION X	Synapse Software	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★	200 F	Pacifier une planète interdite perdue aux confins des galaxies.	Graphisme, animation, bruitages stupéfient autant que ceux de *Zaxxon* lors de sa sortie.
109. DINKY KONG	Severn Software	Oric 1	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★	80 F	Sauvez la jeune fille en évitant les embuscades tendues par le gorille.	Remake du célèbre *Donkey-Kong*, sans plus...
110. DIVISEURS PGDC/PPCM	Magnard	TI 99/4 A	Educatif	1	Cassette	—	—	—	★★★★★	99 F	Apprendre à calculer les PGDC/PPCM selon les différentes méthodes classiques.	Une progression intelligente et un manuel d'accompagnement très complet participent à la réussite de ce logiciel (12-15 ans).
111. DNIEPER RIVER LINE	Avalon Hill	Apple II	Wargame	1	Disquette	—	—	—	★★★★★	278 F	Combat imaginaire entre les Russes et les Allemands dans le sud de l'Ukraine.	Un bon jeu doté de quatre niveaux de difficulté.
112. DONJON ET DRAGONS	Mattel	Aquarius	Jeu de rôle	1	Cartouche	★★★★	★★★	★★	★★★	250 F	Partez à la recherche de la célèbre couronne des rois Maudits. Ce joyau a été enfermé dans un donjon inaccessible.	Un jeu en trois dimensions, où les murs du labyrinthe apparaissent de différents couleurs. L'un des meilleurs disponibles sur *Aquarius*.
113. DOOMSDAY CASTLE	Fantasy Software	Spectrum 48 K	Action et aventure	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	100 F	Explorez le château de Scarthax afin de réunir les six pierres magiques.	Un jeu d'action et d'aventure particulièrement difficile.
114. DRACULA'S REVENGE	Softeck	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	107 F	Vous devez exorciser le château de Dracula et le débarrasser des loups garous.	Une histoire de vampire et de fantômes qui ne manque pas de piquant.
115. DRAGON CHESS	Oasis Software	Dragon 32	Réflexion	1-2	Cassette	★★★★	—	—	★★★★	170 F	Jeu d'échecs classique.	A réserver plutôt aux débutants.
116. THE DREADNAUGHT FACTOR	Activision	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★	★★★	★★	★★★	380 F	Eliminez une à une les armes d'un gigantesque astronef... avant de passer au suivant.	Excellent jeu de tir, exclusivement réservé aux amateurs du genre.
117. DRIVE POINT	Sprites	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★	95 F	Parcourez huit tableaux en trois dimensions dans une course effrénée et semée d'embûches.	Un logiciel assez simple qui exige des réflexes à toutes épreuves.
118. DRIVER	Dralag	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★	95 F	Devenez pilote de rallye pour quelques heures et faites une folle course dans une ville étrange.	Un logiciel amusant et une musique qui ne gâche rien.
119. DRIVING DEMON	Funware	TI 99 4/A	Course de voiture	1-2	Cartouche	★★★★	★★★	★★	★★★★	160 F	Courez sur circuit en visualisant l'ensemble des concurrents grâce à un radar.	Seul un entraînement intensif vous permettra de réaliser des scores honorables.
120. DROL	Broderbund Software	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	440 F	Aidez le gentil robot à retrouver sa famille dans cette sinistre demeure.	Un jeu amusant bien que l'action soit un peu répétitive.





500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES


NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
121. EAGLES	S.S.I.	Apple II	Wargame	1	Disquette	★★★	★★	—	★★★★★	560 F	Combat aérien tactique entre les Alliés et les Allemands.	Un des rares wargames de ce genre.
122. ECHO	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1-2	Cassette	★★	—	—	★★★	295 F	Jeu de mémoire visuelle : il s'agit répéter la suite d'images proposée par l'ordinateur.	Un jeu simple et efficace, qui offre quarante-deux niveaux de difficultés ! (8-12 ans)
123. EL BANDITO	Dragon Data	Dragon 32	Action et stratégie	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	280 F	Aidez notre pauvre fourmi à remplir son grenier en prévision du rude hiver qui se prépare.	Un agréable jeu d'action réclamant aussi un peu de statégie.
124. ENCOUNTER	Synapse Software	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Disquette	★★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★★	380 F	« Démolissez » vos ennemis sans vous laissez toucher par leurs missiles.	Effets graphiques remarquables, action et bruitages stressants : un des meilleurs jeux de tir.
125. ENDURO	Activision	Atari 2600	Course de voitures	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	240 F	Doublez des voitures par centaines sans vous laisser troubler par les conditions météorologiques changeantes.	Si le graphisme est décevant, le niveau de simulation est particulièrement élevé.
126. ESQUIVE	Micro Programmes	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★	★★	★	★★★	70 F	Partez à la recherche d'un trésor enfermé dans une immense bâtisse, mais avant, découvrez la bonne clef.	Un logiciel très rapide, souvent difficile à contrôler.
127. EVASION/RECORD	Sprites	Laser 200/310	Action et réflexion	1-2	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	95 F	Cette cassette propose 2 jeux : l'un de réflexes (bataille de chars) l'autre de réflexion, une reprise du célèbre jeu *Puissance 4*.	Deux jeux très différents qui feront la joie des petits et des grands.
128. EVOLUTION	Sydney Development	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★	★★★	★★	★★★★★	75 F	Vous allez revivre la trépidente aventure de la naissance de la vie.	« La vie est un éternel recommencement » heureusement, car vous aurez de nombreux ennemis.
129. EXERION	Sega	Yeno SC 3000	Action	1	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	250 F	A bord de votre avion, arriverez-vous à échapper aux escadrilles ennemies ?	Un jeu classique, servi par des graphismes en trois dimensions de qualité.
130. FALCON PATROL	Virgin Games	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	120 F	Défendez une ville des attaques de l'adversaire. Plus le jeu avance, plus les ennemis sont nombreux.	Surveillez attentivement les réserves en carburant et en munitions.
131. FANTASIA	Rabbit Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	95 F	Vous devez détruire les hordes d'envahisseurs qui vous attaquent.	Un nouveau jeu d'envahisseurs, aux graphismes très agréables.
132. FATHOM	Imagic	C.B.S. Colecovision	Action et habileté	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	420 F	Aidez un jeune prince à délivrer Neptinia, prisonnière au fond des flots.	Graphismes superbes, thèmes étonnant : un jeu à placer dans le peloton de tête des logiciels ludiques.
133. FELIX IN THE FACTORY	Program Power	Electron	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	140 F	Assurez l'approvisionnement en fuel du générateur de l'usine. Mais que d'embûches sur le chemin menant aux réserves de carburant !	Variation sur thème classique, ce logiciel bénéficie d'une animation alerte et d'un graphisme de bonne facture.
134. FIGHTER COMMAND	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★	750 F	Modifiez, selon votre habileté, la guerre aérienne du second conflit mondial.	Des combats aériens sans merci avec rapports complets et détaillés des affrontements.
135. FIGHTER PILOT	Digital Integration	Spectrum 48 K	Simulateur de vol	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	130 F	Apprenez à voler pour vous lancer ensuite dans un redoutable combat aérien.	Un très bon simulateur, doublé d'un jeu de chasse.
136. FINAL LEGACY	Atari	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	380 F	Plongez dans l'ultime conflit entre les grandes puissances mondiales.	Les amateurs de stratégie seront déçus mais ceux qui aiment les jeux de tir seront comblés.
137. FIR FLASH	No Man's Land	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★★	120 F	Aux commandes d'un hélicoptère, tirez sur les extra-terrestres ou protégez-vous de leurs attaques.	Un jeu classique qui reste passionnant. Un reproche toutefois : le tir est un peu lent.
138. FLIP AND FLOP	First Star	Atari 600/800 XL	Habileté	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	450 F	Flip le kangourou et Mitch le singe doivent échapper au gardien de zoo dans un labyrinthe.	Un des jeux les plus passionnants du moment. N'hésitez pas : lancez-vous dans le vertige de *Flip and Flop*.
139. FLIPPER	Sprites	Laser 200	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	95 F	Flipper est un jeu de café bien connu. Les rebonds de la boule en fer n'auront plus de secrets pour vous.	Ce logiciel est entièrement réalisé en mode graphique.
140. FLIPPER PINBALL	Milton Bradley	Vectrex	Réflexes	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★	n.c.	Evitez de faire « Tilt » avec cette simulation de flipper très sensible.	Rapidité de réponse remarquable, nervosité des « targets » surprenante, on s'y croirait...




141 142 143 144 145 146 147 148 149 150

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
141. FLIPPER SLIPPER	Spectravidéo	C.B.S. Colecovision	Flipper	1-2	Cartouche	****	****	***	***	300 F	Comme au flipper, renvoyez inlassablement la balle pour la faire rebondir sur les plots marquant des points.	Un jeu intéressant, même si l'on est encore loin de la réussite des jeux d'arcades.
142. FOOTBALL	Hatier	TO7	Educatif	1	Cassette	***	—	—	***	140 F	Initiation au calcul : retrouver un nombre par une série d'additions et de multiplications par deux et par trois.	Un jeu très simple qui oblige à une véritable gymnastique intellectuelle (de 7 à 12 ans).
143. FOOTBALL MANAGER	Additive	Spectrum 48 K	Simulation de gestion	1	Cassette	****	****	***	****	100 F	Vous devez gérer votre club de football au mieux pour le conduire en première division.	Une simulation moyenne, mais la représentation des match est bien réussie.
144. FORMULE 1	Loriciels	Commodore 64	Action	1	Cassette	***	**	*	**	120 F	Un jeu classique de course de voitures où vous devez faire un maximum de kilomètres en dépassant les voitures qui vous devancent.	Ce jeu est relativement difficile mais n'utilise pas pleinement les capacités de l'ordinateur.
145. FORTRESS OF NARZOD	Milton Bradley	Vectrex	Action	1-2	Cartouche	*****	*****	***	*****	n.c.	A bord de votre astronef, vous partez à l'assaut d'une forteresse très bien protégée.	Déferlement d'ennemis, couloirs qui restreignent votre marge de manœuvre, ce jeu est effroyable...
146. FRANTIC FREDDY	Spectravideo	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	****	***	***	*****	340 F	Maîtrisez le feu qui embrase un immeuble, sauvez des chats pris au piège, et évitez de vous brûler.	Avec un thème original et attachant, *Frantic Freddy* plaira même à ceux qui dédaignent le tir à outrance.
147. FRENZY	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	**	***	***	*****	235 F	Anéantir des robots et des spectres qui vous attaquent sans relâche à travers un labyrinthe.	Malgré un graphisme très moyen, *Frenzy* est une réussite qui provoque un désir acharné de vendre chèrement sa peau.
148. FROGGER	Parker	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	*****	*****	***	*****	n.c.	Grenouille éternellement voyageuse, Frogger saute d'autoroute en rivière pour rejoindre son nid.	Le graphisme devient excellent, le jeu reste égal à lui-même.
149. FROGGER	Parker	G 7200/G 7400 JO PAC 7400	Action	1-2	Cartouche	***	***	**	*****	n.c.	Aidez la grenouille à retrouver son étang natal sans se faire écraser ni tomber à l'eau.	Les possibilités restreintes des consoles Philips et Brandt sont utilisées au maximum.
150. FROGGER	Sega	Commodore 64	Action	1	Disquette	*****	****	***	*****	430 F	Aidez de nombreuses grenouilles égarées à traverser la rivière et l'autoroute qui les séparent de leur étang chéri.	Très bon jeu d'action, sans aucun doute un des meilleurs du genre.
151. FRONT LINE	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	****	****	***	*****	235 F	Se rendre maître du fort de l'ennemi, après avoir combattu ses fantassins et ses chars.	Un jeu de guerre très prenant, qui utilise toutes les possibilités de la poignée *Super Controller*.
152. FRUITY	Dragon Data	Dragon 32	Simulation machine à sous	1	Cassette	*****	****	***	****	200 F	Gagner le plus d'argent possible.	Une simulation de machine à sous très bien faite, mais ce genre de jeu apparaît assez fade sur l'ordinateur.
153. GALAXIE 5	Durell	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	***	**	*	****	120 F	Une formule intéressante, vous retrouverez cinq logiciels de combat galactique.	Des logiciels assez simples mais toujours rapides.
154. GALAXIE - L	Ediciel	Apple II	Action	1	Disquette	****	***	***	***	350 F	Faites connaissance avec une nouvelle galaxie : la galaxie L.	Ce jeu pour *Apple II* est d'excellente qualité, mais diriger votre vaisseau exige de l'entraînement.
155. GENESIS	Datasoft	Apple II	Action	1	Disquette	****	***	***	***	350 F	Protégez l'espace vital de ce pauvre scorpion harcelé par des araignées.	Une action beaucoup trop répétitive.
156. GET OFF MY GARDEN	Interceptor	Commodore 64	Action	1	Disquette	*****	****	***	*****	195 F	Une version améliorée du célèbre *Attacks Mutants of Camels*. Ici des chameaux volants en veulent à votre jardin.	Vous vous rendrez compte que les chameaux volants ne sont pas faciles à éviter.
157. GHOST GOBBLER	I.J.K.	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	***	***	**	***	100 F	Il s'agit d'une reprise du célèbre jeu d'arcades *Pac Man*.	Rien de très nouveau, mais une reprise haute en couleur de l'enzyme glouton
158. GHOST MANOR SPIKE'S PEAK	Xonox	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	***	***	***	****	n.c.	Affrontez Frankenstein et ses tombeaux ténébreux ou escaladez les pics les plus aigus.	Deux jeux aux programmes assez difficiles pour vous amuser de longues heures.
159. GLAXXON	Microdéal	Dragon 32	Action	1	Cassette	***	***	***	***	250 F	Vous devrez détruire la flotte des Glaxxons.	Un « Envahisseurs » où certains vaisseaux piquent sur vous.
160. GOLDMINE	Continental Software	MTX 500/512	Action	1	Cassette	****	****	***	****	120 F	Ramassez tous les sacs d'or oubliés dans cette mine abandonnée.	Un jeu agréable, difficile à haut niveau.

151 152 153 154 155 156 157 158 159 160




161 162 163 164 165 166 167 168 169 170

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
161. GOOFY GOLF	Hector	Hector II	Simulation sportive	1-4	Cassette	**	**	*	**	120 F	Un logiciel d'habileté où vous devez parcourir dix-huit trous.	Ce jeu a été réalisé en basse résolution, c'est pourquoi les graphismes sont assez simples.
162. GRAND PRIX	Activision	Atari 2600	Course de voitures	1-2	Cartouche	****	*****	***	****	75 F	Battez le record du monde en courant sur les plus célèbres circuits.	Les sensations procurées par *Grand Prix* vous étonneront. Accélérations et freinages sont époustouflants.
163. GREEN CROSS TOAD	I.J.K.	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	****	***	**	****	100 F	Réplique du célèbre jeu *Frogger*. La grenouille devra sauter sur les bûches de bois et éviter tous les obstacles : serpents, tortues etc.	Soyez vigilent et n'oubliez pas que vous risquez d'y laisser votre peau.
164. GRUNDS IN SPACE	Sirius	Commodore 64	Aventure	1	Cartouche	*****	****	***	*****	450 F	Un million de dollars à qui sauvera Lord Deebo qui s'est perdu sur la planète Pluton et a besoin de fuel.	Un logiciel d'aventure graphique qui plaira aux ludophiles les plus exigeants.
165. GUADALCANAL CAMPAIGN	S.S.I.	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	***	—	—	******	695 F	Contrôlez avions, bâteaux et sous-marins américains dans ce combat qui vous oppose aux forces japonaises.	Un très bon wargame, pas trop violent.
166. GULP	Campbell Systems	ZX 81 16 K	Action	1	Cassette	***	***	—	****	75 F	Dévorez la nourriture du labyrinthe sans vous faire capturer par le monstre qui le garde.	Un *Pac Man* aux multiples options.
167. HANDICAP GOLF	C.R.L.	Spectrum 48 K	Simulation sportive	1-2	Cassette	****	****	**	*****	95 F	Vous devez réaliser ce parcours de dix-huit trous en un minimum de coups.	Une bonne simulation de golf, aux graphiques agréables. Mais la balle est parfois peu visible.
168. HARD HAT MACK	Electronic Arts	Commodore 64	Action	1-2	Disquette	****	*****	****	*****	470 F	Affrontez rivets, marteaux, ascenseurs, etc. dans un jeu d'escalade diabolique.	Le graphisme, très fouillé, compense l'absence de troisième dimension.
169. HARRIER ATTACK	Durell Software	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	****	***	***	*****	110 F	Faites décoller un avion et partez combattre des escadrilles ennemies en évitant les canons au sol.	Diriger votre avion à partir du clavier est parfois impossible, mais ce jeu reste d'un excellent niveau.
170. HAUTE VOLTAGE PARC DES PRINCES	Sprites	Commodore 64	Action	1-2	Cassette	**	***	***	**	95 F	*Haute Voltige* : il faut atteindre les ballons qui sont au plafond et les percer. *Parc des Princes* : match de football qui se joue à deux.	Deux jeux sur une cassette qui semblent très simples eu égard aux capacités du *C 64*.
171. HELL GATE	Llamasoft	Commodore 64	Action	1	Cassette	***	*****	***	*****	98 F	Aux portes de l'enfer, vous allez rencontrez d'étranges aliens. A peine touchés, il se multiplient et attaquent sans arrêt.	Vous disposerez de quatre tirs simultanés, très efficaces mais difficiles à coordonner.
172. HERO	Activision	Commodore 64	Action	1-2	Cassette	*****	*****	***	*****	120 F	Notre héro parviendra-t-il à sauver tous ses concitoyens coincés dans des galeries souterraines.	Graphismes dignes du *Commodore 64* et action trépidante.
173. HEXPERT	Anirog Software	Commodore 64	Action	1	Cassette	*****	****	***	****	140 F	Parcourez la pyramide de ■ mort à la recherche du Bert capturé par l'horrible sorcière Zogammar.	*Hexpert* est l'une des nombreuses versions du célèbre jeu d'arcades *Q* Bert*.
174. HICKORY DICKORY	Atari	Atari 600/800 XL	Educatif	1	Cassette	****	***	**	****	99 F	Apprendre à lire l'heure et à placer les aiguilles correctement sur le cadran.	Un logiciel qui tourne rond (de 5 à 8 ans).
175. HIGH RESOLUTION	Computers Rental L.t.d.	ZX 81	Aide au graphisme	1	Cassette	—	—	—	****	140 F	Ce logiciel vous permet d'accéder à la haute résolution sans carte complémentaire.	Un logiciel étonnant, autorisant ce qui semblait impossible jusqu'alors.
176. HORACE GOES SKIING	Psion	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	****	***	***	****	120 F	Traversez la route pour vous retrouver sur les pistes de ski.	Une combinaison de deux jeux classiques.
177. HOVER BOWER	Llamasoft	Commodore 64	Action	1	Cassette	***	*****	****	*****	130 F	Tondre son gazon, laissé à l'abandon depuis des mois.	Prenez garde au chien et au voisin qui viennent trop souvent vous importuner.
178. HUBERT	Loriciels	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	****	***	**	*****	120 F	Sautez sur tous les cubes de la pyramide pour les faire changer de couleur, en évitant les animaux qui vous pourchassent.	Le niveau de jeu demeure assez élevé, gage de passion durable.
179. HUNCH BACK	Ocean	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	*****	****	***	*****	155 F	Quasimodo est parti au secours d'Esmeralda emprisonnée dans une forteresse gardée par de terribles soldats.	Parcourez quatre tableaux, sans oublier de sauver votre bien-aimée.
180. HUNCHBACK	Ocean	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	*****	*****	****	*****	110 F	Aidez Quasimodo à franchir les quinze enceintes qui le séparent de sa belle Esmeralda.	Un bon jeu d'action, varié et difficile.

171 172 173 174 175 176 177 178 179 180





181 182 183 184 185 186 187 188 189 190

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
181. HUNGRY HORACE	Psion	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette et certouche	★★★★	★★★	★★★	★★★★	K7 : 100 F CART. : 185 F	Conduisez Horace dans le labyrinthe pour le faire manger goulument.	Un *Pac Man* aux multiples tableaux.
182. HYPERCHASE	Milton Bradley	Vectrex	Course de voitures	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★	★★★★★★	n.c.	Course contre la montre ou course aux points sur une piste immense.	Il faut un sacré coup d'œil pour maîtriser son bolide aux accélérations fulgurantes.
183. ICE GIANT	To Tek	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★★	120 F	La cité des robots est déclarée zone interdite ; vous y avez pénétré par mégarde, il faut maintenant vous défendre.	L'utilisation d'un joystick pour déplacer le scooter et tirer aurait permis de combattre avec beaucoup plus d'efficacité.
184. ICE HOCKEY	Activision	Atari 2600	Simulation sportive	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	312 F	Marquer le plus de buts possible, en poussant le palet et en shootant avec la cane.	Le réalisme du graphisme augmente encore le plaisir du jeu, sans cesse renouvelé par la variété des tactiques possibles.
185. ICE TREK	Imagic	Mattel Intellivision	Action et habileté	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	400 F	Délivrez une aurore boréale, prisonnière dans un palais de glace	Plusieurs épreuves passionnantes et « intelligentes » vous attendent. Un thème original.
186. INCA CURSE	Artic	ZX 81 16 K	Aventures conversationnelles	1	Cassette	—	—	—	★★★★★	90 F	Découvrez les trésors disséminés dans le temple inca.	Un bon jeu d'aventure, pas trop difficile.
187. INITIATION AU CALCUL	To Tek	TO 7	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★★	140 F	Résoudre des additions, soustractions, divisions et multiplications.	On regrettera l'absence d'initiation au « pas à pas ». Ce logiciel est davantage un condensé pratique (7-10 ans).
188. INSECTIVORES CONCENTRATION	Atari	Atari 600 XL/800 XL	Educatif	1	Cassette	★★	★★★	★★★	★★★	149 F	Initiation au calcul. Rendre deux armées d'insectes de force égale en ajoutant des « combattants ».	*Insectivores* est un jeu qui vous entraînera au calcul mental dans la bonne humeur (7-12 ans).
189. INTERCEPTEUR COBALT	Ere Informatique	Spectrum 48 K	Simulation de vol	1	Cassette	★★★★	—	★★★	★★★★★	100 F	Vous allez apprendre à voler sur un chasseur de combat pour tenter ensuite d'abattre vos ennemis.	Un très bon simulateur de vol complété d'un dangereux combat aérien.
190. INTERCEPTOR	Ediciel	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★	100 F	Détruisez les vagues d'envahisseurs	Une version un peu remaniée d'*Invaders*.
191. INTRUDERS	Ere Informatique	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	86 F	Détruisez les différentes vagues de monstres qui menacent d'envahir votre planète.	Une adaptation fidèle d'*Invaders*.
192. INVINCIBLE ISLAND	Richard Shepherd Software	Spectrum 48 K	Aventure	1	Cassette	★★★★	—	—	★★★★★	130 F	Vous devez récupérer les sept parties du parchemin qui vous permettront de découvrir le trésor du Xaro	Un bon jeu d'aventure, pas trop difficile.
193. JACK AND THE BEANSTALK	Thor Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	95 F	Grimpez à la tige de haricot géant et récupérez les trésors du château de l'ogre.	Un jeu difficile, aux graphismes très réussis.
194. JACK POT	Proriciel	Oric 1	Jeu de hasard	1-2	Cassette	★★	★★	★	★★	45 F	Loin de Monté-Carlo, revivez l'angoisse des joueurs de casino, face à un jack-pot.	Les graphismes restent trop sommaires pour rendre la partie intéressante.
195. JAMES BOND 007	Parker	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★★	n.c.	Aidez James Bond à mener à bien des missions toujours plus périlleuses.	Un graphisme un peu décevant eu égard à la qualité ludique de ce logiciel.
196. JE DECOUVRE LE MONDE ANIMAL	Squirelle	Oric 1	Educatif	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	190 F	Retrouvez des animaux choisis par l'ordinateur, en proposant des lettres une par une.	Dix niveaux de difficulté, un répertoire de plusieurs centaines d'animaux. Difficile de ne pas se faire coller ! (à partir de 7 ans).
197. JE DECOUVRE LE MONDE VEGETAL	Squirelle	Oric 1	Educatif	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	190 F	Retrouvez un végétal (plante, arbre...) choisi par l'ordinateur, en proposant des lettres.	Ce jeu reprend le principe du « pendu » en l'améliorant, et réserve de longues heures de divertissement (à partir de 7 ans).
198. JEEP	Loriciels	Commodore	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	120 F	Partez explorer dans un véhicule spatial. Evitez les mauvaises rencontres et les cratères.	Ne vous déplacez pas trop rapidement car votre véhicule devient vite incontrôlable. Dur, dur !
199. JE SAIS COMPTER	Squirelle	Oric 1	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★★	190 F	Entraînement au calcul mental. Trouvez le résultat des opérations proposées par l'ordinateur.	Un très bon logiciel pour s'execer au calcul mental, sans fioritures, ni animation pseudo-ludique (à partir de 7 ans).
200. JET PAC	Ultimate	Spectrum 16 K	Action	1-2	Cassette et cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	K7 : 95 F CART. : 185 F	Vous devez reconstituer votre fusée livrée en pièces détachées et faire le plein tout en évitant les projectiles lancés par vos ennemis.	Un bon jeu d'action au thème renouvelé.

191 192 193 194 195 196 197 198 199 200



221 222 223 224 225 226 227 228 229 230

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
221. KRIEGSPIEL	Beyond	Dragon 32	Wargame	1	Cassette	★★★★	—	—	★★★★★	250 F	Vous devez envahir le pays ennemi et investir ses villes tout en protégeant votre propre territoire.	Un bon wargame, assez rapide.
222. LA CAROTTE MALICIEUSE	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★	★★★	★★	★★★★	175 F	Repérage dans le plan. Indiquer au petit lapin la route à suivre sur un quadrillage pour trouver une carotte.	Un jeu amusant qui demande réflexes et aptitude au calcul mental simple (de 7 à 9 ans).
223. L'ALLIANCE ROMPUE	Computerre	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★	772 F	Conduisez vos armées dans ce monde imaginaire où les créatures magiques ne sont pas inconnues.	Un bon wargame, plutôt destiné aux débutants.
224. LA MAISON SANS RETOUR	Sprites	Laser 200/310	Aventure graphique	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	95 F	Votre mission est d'aller chercher un trésor dans une vieille maison hantée : ceux qui y sont entrés ne sont jamais ressortis vivants.	Un logiciel distrayant pour les juniors.
225. LANCELOT	Sprites	Oric 1/Atmos	Aventure et action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	155 F	Le chevalier Lancelot doit partir à la recherche du Graal sacré dans un mystérieux château, rempli de monstres.	Un superbe jeu d'aventure et d'action qui vous captivera des heures entières.
226. LA PONCTUATION EN FRANÇAIS	Magnard	TI 99/4A	Educatif	1	Cassette	—	—	—	★★★	99 F	Apprendre la ponctuation en français en complétant des phrases sans point ni virgule, ni point virgule, etc.	Un logiciel qui permet de maîtriser les finesses de la ponctuation de notre langue. Mais ce n'est pas un jeu !
227. LA POURSUITE DU GRAF SPEE	S.S.I. - Ciel bleu	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★	870 F	Contrôlez les bateaux qui donnent la chasse au cuirassé allemand : *le Graf Spee*.	Une très bonne bataille navale.
228. LA PULGA	Indescomp	ZX 81 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	—	★★★★	90 F	Aidez la puce à sortir de ce sombre précipice.	Un jeu difficile, au thème nouveau.
229. LA QUETE DU GRAAL	Atari	Atari 600/800 XL	Educatif	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★★★★	349 F	Initiation au calcul. Résoudre les différents problèmes posés par l'ordinateur pour accéder au Graal.	Un excellent jeu éducatif, qui comporte sept exercices différents bien mis en scène (à partir de [illegible] ans).
230. LA RONDE DES CHIFFRES	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★	★★	125 F	Apprendre à connaître les chiffres : aller chercher des personnages avec un ascenseur en le faisant monter au bon étage.	Un jeu amusant avec une animation intéressante, mais on risque de vite se lasser (de 3 à 6 ans).
231. LA RONDE DES FORMES	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	145 F	Apprendre à reconnaître les formes (carré, triangle, cercle, etc.).	Un jeu classique d'éveil qui dispose de plusieurs niveaux de difficulté (de 3 à 6 ans).
232. LASER CHASE	Abbex	Laser 200-310	Action	1-2	Cassette	★★	★★★	★	★★★	89 F	Voici une course automobile d'un genre particulier puisque vous évoluez dans un labyrinthe.	Un décor plus sophistiqué aurait donné un attrait supérieur à ce logiciel.
233. LASER GATES	Imagic	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★★	★★★★★	350 F	Engouffrez-vous dans des galeries aux protections effroyablement dangereuses.	Un bon timing sera la condition siné qua non de votre réussite à ce jeu très rapide.
234. LASER ZONE	Llamasoft	Commodore 64 VIC 20	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	155 F	Eliminez à l'aide d'un canon à plasma les terrifiants envahisseurs qui ont investi la galaxie Terran.	Ce jeu demande une grande adresse mais surtout beaucoup d'entraînement. Un seul secret, jouez sans arrêt.
235. LEARNING WITH LEEPER	Sierra On-Line	C.B.S. Colecovision	Educatif	1	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	380 F	Excercices d'éveil et d'apprentissage des chiffres et des lettres.	Jeux très bien conçus et agrémentés d'un excellent graphisme (de 3 à 6 ans).
236. LE BALLON D'OR	Run Informatique	Commodore 64	Simulation	2	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★★	105 F	Passionnés de football, gagnez le célèbre ballon d'or. Un véritable terrain et quatre joueurs apparaissent à l'écran.	Voici un logiciel ludique qui prouve qu'en France aussi les créateurs ont de bonnes idées.
237. LE CIRCUIT INFERNAL	Sprites	Laser 200/310	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	95 F	Une course de voitures terrifiante vous attend. Faites attention aux adversaires.	Un jeu très dynamique, haut en couleurs qui exige de bons réflexes.
238. LE CLOCHARD	Advision	Home Arcade	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★	★★★★★	n.c.	Un vagabond tente d'atteindre la gare centrale qui lui offrira un bon abri où passer la nuit.	Toute votre habileté sera nécessaire pour aider Hobo le vagabond à franchir les épreuves qui l'attendent.
239. LE CODE DE LA ROUTE	Sprites	Laser 200/310	Educatif	1	Cassette	★★★★★	★★★	★★★	★★★★	95 F	Ce jeu a été réalisé afin d'initier les enfants à apprendre le code de la route.	Un jeu instructif, au thème original.
240. LE COMPTE EST ROND	Hatier	TO7	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★★	140 F	Initiation au calcul : retrouver un nombre à partir d'opérateurs donnés.	*Le compte est rond* vous transformera en champion du calcul mental (de 7 à 12 ans).

231 232 233 234 235 236 237 238 239 240





241 242 243 244 245 246 247 248 249 250

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
241. LE DRAGON DU DONJON	Algorithme	Hector HRX	Stratégie et chance	1	Cassette	★★★★★	★★	★★★	★★★	120 F	Vous désirez être couronné roi ? Ce rêve peut être exaucé. Mais avant tout, il vous faut rapporter un trésor.	Un jeu avec d'excellents graphismes qui utilise enfin la haute résolution de l'*Hector HRX*. Il manque encore un peu d'animation.
242. LÉGIONNAIRE	Avalon Hills	Atari 32 K	Wargame	1-2	Cassette	—	—	—	★★★★	450 F	Passionnez-vous pour les invasions barbares au temps de Jules César.	Très beaux effets de couleurs pour ce logiciel de niveau intermédiaire.
243. LEGGIT	Imagine	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	250 F	Aidez Lenny à franchir les huit étages en sautant au bon moment à travers des trappes mobiles.	Un jeu simple mais assez prenant.
244 LE GOUVERNEUR	Sprites	Laser 200/310	Jeu de rôle	1	Cassette	★	★	★★★	★★★	95 F	Mr Delamotte, gouverneur d'une petite île du pacifique, doit défendre son district contre les attaques répétées des envahisseurs de l'île voisine.	Ce logiciel est un jeu de composition. Vous incarnerez le gouverneur.
245. LE LIÈVRE ET LA TORTUE	AR6	Oric 1/Atmos	Educatif	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★	120 F	Comme c'est dur et pénible d'apprendre à compter, à reconnaître la droite, la gauche, le haut et le bas surtout à l'école. Mais dorénavant, chers petits, vous le ferez chez vous, devant ce logiciel.	Pour les enfants de 3 à 8 ans : une nouvelle méthode éducative où ils seront récompensés par une chansonnette.
246. LE MANOIR DU DR GENIUS	Loriciels	Oric 1/Atmos	Aventure	1	Cassette	★★	★★★	★★	★★★★	180 F	Vous évoluerez dans un manoir comportant 24 pièces sur deux étages mais méfiez-vous des monstres, nains et bombes.	Ce jeu est exclusivement graphique, l'action n'est pas, hélas, présente.
247. LE MUR DE BERLIN	Run Informatique	VIC 20	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	99 F	Ce logiciel est une reprise du célèbre jeu *Frogger*, mais ici il faut traverser le mur de Berlin.	Un logiciel classique au thème original qui vous réserve de nombreux imprévus.
248. L'ÉPISODE BISMARCK	Ciel Bleu	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★★	870 F	Vous contrôlez la flotte britannique et devez éviter la percée du navire allemand *Bismarck*.	Un très bon wargame naval.
249. LE RETOUR DU JEDI	Parker	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	n.c.	*Death Star Battle* est un des plus durs combats spatiaux que vous ayez jamais eu à mener. Murailles bioniques et rayons lasers sont sans pitié.	Complexe par rapport à la plupart des jeux de combat, *le Retour du Jedi* exige une bonne dose de sang froid. Stressant !
250. LES CAMPAGNES NAPOLÉONIENNES	Computerre	Apple	Wargame	1-2	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★★	772 F	Revivez les campagnes de Napoléon de 1813.	Un très bon wargame de niveau élevé, en français.
251. LES DÉS D'OR	Sprites	Laser 200 16 Ko	Hasard	1-4	Cassette	★★★	★★	★	★★★	95 F	Une reprise du jeu de Yam's sur votre ordinateur pour quatre joueurs au maximum.	Un jeu de hasard très distrayant.
252. LES EXTRA-TERRESTRES MATUVU	Atari	Atari 600/800 XL	Educatif	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★★★	149 F	Initiation au calcul : compter de plus en plus vite le nombre de visages montré par l'ordinateur.	Le jeu *Les extra-terrestres* est rapidement lassant. *Matuvu* est beaucoup plus prenant.
253. LES TIGRES DANS LA NEIGE	S.S.I.	Apple II	Wargame	1	Disquette	★★★	—	—	★★★★★	630 F	Revivez la bataille des Ardennes pendant la seconde guerre mondiale.	Un bon wargame, en français.
254. LE TRÉSOR DU PIRATE	Free Game Blot	Oric 1/Atmos	Aventure	1-2	Cartouche	★★★★	—	—	★★★	105 F	Six instructions seulement pour retrouver le trésor du pirate, caché dans un labyrinthe.	Très sommaire pour un jeu d'aventure mais graphismes attrayants. Réservé aux débutants.
255. LE VAMPIRE FOU	Ciel Bleu	Apple II	Aventures conversationnelles	1	Disquette	★★★★	★★	★★★	★★★★	300 F	Parviendrez-vous à vous débarrasser du comte Dracula ?	Un jeu d'aventure assez complet mais les graphismes ne sont pas à la hauteur.
256. LIGHT CYCLE	PSS	Oric 1/Atmos	Action	1-2	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★★	120 F	Un jeu pour une ou deux personnes où vous piloterez une moto. Le but du jeu : évitez le concurrent.	De l'action, toujours de l'action.
257. NIGHT MARE GALLERY	Synergetic	Apple II	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	450 F	Un centipède descend la colline. Il ne faut pas qu'il vous atteigne. Vous devez le détruire avant.	De l'action, des sueurs froides, un bon jeu de réflexes.
258. LOCHNESS MONSTERS	Romik Software	Oric 1	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	120 F	Dans une barque de pêcheur, vous combattez le monstre du lochness qui se cache dans ce lac.	D'excellents graphismes et bruitages rendant l'action variée, pleine de surprise.
259. LOCO	Alligata	Commodore 64	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★	n.c.	Votre vieille locomotive à vapeur affronte wagons piégés et bombes.	Un pur jeu de réflexes au graphisme intéressant. L'action est cependant trop simpliste.
260. LODE RUNNER	Broderbund	Commodore 64	Action	1	Cartouche	★★★★	★★★	★★	★★★★★	485 F	Vous recherchez la fortune volée par l'empire Bungeling dans une sorte d'entrepôt.	*Lode Runner* fait partie d'une nouvelle génération de logiciels où les paramètres sont entièrement modifiables au gré de l'utilisateur.

251 252 253 254 255 256 257 258 259 260





261 262 263 264 265 266 267 268 269 270

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
261. LOOPING	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★	350 F	Décollez à bord d'un vieux coucou pour explorer un labyrinthe fantastique.	Les ennemis (nombreux !) qui envahissent rapidement votre espace aérien donnent tout son sel à ce jeu.
262. LUNAR LANDER 2	Epsilon Software	TI 99/4A + Basic étendu	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★★	★★★★	95 F	Faire atterrir en douceur le L.E.M. sur différentes planètes, en prenant bien garde de ne pas le désintégrer !	Un jeu simple et classique, mais dont il est difficile de se détacher.
263. LUNAR ROVER PATROL	Dragon Data	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	250 F	Arriverez-vous à regagner votre base à bord de votre buggy, en dépit des soucoupes qui vous bombardent et des différents obstacles sur votre chemin ?	Un jeu classique au graphisme de qualité.
264. MANAGER	Ere informatique	Spectrum 48 K	Simulation	1	Cassette	—	—	—	★★★★★★	140 F	P.-D.G. de la société Info-Gesti, vous devez gérer au mieux votre entreprise.	Un très bon logiciel de simulation, tout à la fois jeu et base d'éducation.
265. MANGIA	Spectravidéo	Atari 2600	Action et stratégie	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★	★★★★★	n.c.	Manger les spaghettis qu'apporte une Mama, et en lancer une partie au chien et au chat, pour éviter l'indigestion !	Un jeu gastronomique, qui demande coup d'œil et tactique à la fois.
266. MANIC MINER	Bug-Byte	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	95 F	Vous devez récupérer les clés dispersées dans les vingt cavernes successives que vous allez explorer.	Un très bon jeu d'action, servi par un graphisme de bonne qualité.
267. MANIC-MINER	Softmake projects	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★★	155 F	Enfoncez-vous avec le mineur Willy dans les dédales d'une civilisation disparue. Seuls survivants : des robots et une femme étrange qui vous barrent la route.	Plus de vingt cavernes et niveaux différents rendent l'action difficile et passionnante.
268. MARIO BROS	Atari	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★	★★★	349 F	Aidez le frère de Mario à éliminer tous les insectes qui habitent sa maison.	Jeu de record par excellence. Un plus : deux joueurs peuvent œuvrer ensemble.
269. MASK OF THE SUN	Ultrasoft	Apple II	Aventures conversationnelles	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	520 F	Parviendrez-vous à découvrir l'amulette du « masque du soleil » ?	Un bon jeu, avec une succession rapide d'images parvenant à créer une illusion de mouvement.
270. MASQUERADE	Phoenix	Apple II	Aventures conversationnelles	1	Disquette	★★★★★★	—	—	★★★★★★	440 F	Arriverez-vous à échapper aux tueurs lancés sur votre piste ?	Un graphisme éblouissant dans un jeu drôle et particulièrement ardu.
271. MAZIACS	DK'Tronics	Spectrum 48 K	Stratégie	1	Cassette	★★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★	100 F	Egaré dans un labyrinthe, vous devez aller chercher le trésor qui y est dissimulé et découvrir la sortie. Mais attention, les horribles Maziacs vous guettent.	Un très bon jeu de labyrinthe.
272. MEGAMANIA	Activision	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★	★★★★★	400 F	Affrontez hamburgers, cornichons et nœuds papillons volants : un *Space Invaders* fabuleux.	Un des plus durs combats spaciaux que vous aurez à mener. Stressant.
273. MEMORIC	Proriciel	Oric 1	Réflexion	1	Cassette	★★★	★★	★	★★★	45 F	Avec ce logiciel, exercez votre mémoire en découvrant les paires d'objets cachées sous le damier.	Excellent pour exercer votre mémoire.
274. MES PREMIERS MOTS CROISÉS	Vifi-Nathan	TO7	Réflexion	1	Cassette	—	—	—	★★★★	180 F	Les enfants devront résoudre trente grilles de mots croisés avec ou sans aide.	Une bonne initiation, bien adaptée au 7-9 ans.
275. METEORIODS	DK'Tronics	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	75 F	Evitez les météorites et les vaisseaux ennemis.	Un jeu classique mais de niveau correct.
276. METER MANIA	Abrasco Ltd	VIC 20	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	130 F	Vous devez circuler au plus vite dans les rues d'une ville et ramasser tout les objets que vous rencontrerez.	Un logiciel excellent pour les capacités de l'ordinateur. Méfiez-vous de vos poursuivants, s'ils n'ont pas l'air méchant, ils n'en sont pas moins redoutables.
277. MILLIPEDE	Atari	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	289 F	Empêchez Millipède, la chenille, de dévaster votre potager soigneusement entretenu.	Un grand classique sans surprise mais bien réalisé. A vos scores !
278. MINEUR	V.T.R.	ZX 81	Action	1	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★	235 F	A l'aide de votre détecteur, retrouvez le trésor enfoui, en prenant soin d'éviter le serpent.	Un bon jeu d'action, bien agrémenté par la musique.
279. MINER 2049	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★	★★★★★	350 F	Votre héros doit parcourir en restant sain et sauf un réseau de mine effroyable.	Le hit qui a donné du fil à retordre à toute une génération de grimpeurs, adapté à la *Colecovision*.
280. MINIT MAN	Penguin Software	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	265 F	Vous devez réparer le pont pour permettre à votre convoi de vous apporter des munitions.	Un bon jeu d'action, difficile et varié.

271 272 273 274 275 276 277 278 279 280



281 282 283 284 285 286 287 288 289 290

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
281. MISSION ALPHATRON	Continental Software	MTX 500/512	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	100 F	Allez bombarder les installations ennemies au péril de votre vie.	Un *Scramble* très classique.
282. MONTEZUMA REVENGE	Parker	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	320 F	Cent chambres piégées attendent Panama Joe qui recherche le trésor fabuleux de la forteresse de Montezuma.	Inutile de se leurrer : celui qui ressortira vivant de la citadelle fera partie des meilleurs aventuriers de tous les temps.
283. MOON BUGGY	Anirog Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	100 F	Aux commandes de votre buggy, rejoignez votre base, en dépit des crevasses, des mines et des bombardements ennemis.	Un jeu nécessitant de solides réflexes.
284. MOON PATROL	Atari	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	209 F	Aventures lunaires : à bord de votre jeep, vous affrontez des vagues d'ennemis qui ne vous laissent aucun répit.	Séduisant et difficile, cette version du célèbre jeu d'arcades exige des réflexes parfaits. A noter : la musique très sympatique.
285. MR DO	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★	★★★	★★★	★★★	360 F	Récoltez tous les fruits de votre voyage sans vous faire agresser par d'affreux affamés.	Un principe connu qui n'a pas trouvé dans ce logiciel toute sa force.
286. MR WIMPY	Ocean	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	155 F	Vous vous trouvez dans un restaurant « fast-food ». Toute l'action est basée sur un cuisinier qui doit tenter de faire des hamburgers.	Un classique des jeux d'action.
287. MR WONG'S LOOPY LAUNDRY	Artic	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	100 F	Aidez Mr Wong à mettre son linge dans la machine à laver.	Un jeu amusant et agréable.
288. MUGSY	Melbourne Software	Spectrum 48 K	Simulation	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★★	n.c.	Devenez chef de gang et organisez le racket.	Un jeu original mais l'argot anglais n'est pas facile à comprendre.
289. MULTIJEUX	Sprites	Laser 200/310	Action et réflexe	1-2	Cassette	★	★	★★	★★	95 F	*Multijeux* est un pot-pourri de jeux classiques.	Sont réunis sur cette cassette dix jeux en Basic n'excédant pas 4 Ko de mémoire vive.
290. MUNCHER	Bus Tech	Lynx 48 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★	★★★	150 F	Vous devez manger toutes les pastilles du labyrinthe, au grand dam des fantômes qui vous poursuivent.	Un *Pac Man* très moyen.
291. MUSIVIC	Sprites	VIC 20	Educatif	1	Cassette	★★	★★	★★★★★	★★★★★	95 F	Vous pouvez créer des morceaux ou reproduire les musiques de vos auteurs préférés.	Le programme plaira aux néophites et aux compositeurs avertis.
292. MUSHROOM MANIA	Arcada Software	Oric 1	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	100 F	En vous déplaçant dans un champ rempli de champignons, détruisez la chenille infernale avant qu'elle ne vous tue.	Restez maître du jeu, car très rapidement, l'écran se couvrira de champignons à détruire.
293. MR WIMPY	Ocean	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	120 F	Il n'est guère facile de préparer des hamburgers quand les voleurs et les trous cosmiques sont de la partie.	Une très bonne adaptation du jeu d'arcades.
294. NAJA	Ediciel	Apple II	Action et éducatif	1	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	450 F	Un jeu où vous jouerez avec des mots dans l'espace. Il vous sera possible de monter et descendre dans l'alphabet.	Un jeu français qui mêle habilement action et éducation.
295. NAMTIR RAIDERS	Artic	ZX 81 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	—	★★★	85 F	Détruisez les hordes d'envahisseurs qui vous menacent.	Un *Envahisseur* classique mais ici vous pouvez vous déplacer dans les quatre directions.
296. NEMO	Continental Software	MTX 500/512	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★	95 F	Débarrassez la côte de tous les requins qui menacent les baigneurs.	Un jeu de type *Invaders* avec quelques originalités.
297. NECROMANCER	Broderbund	Atari 400/600 XL	Action	1	Disquette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	350 F	Pour chasser les êtres maléfiques qui hantent la forêt, vous devrez vous constituer une armée d'arbres.	Combattre la magie n'est pas une mince affaire.
298. NERBLE FORCE	Dragon Data	Dragon 32	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	250 F	Vous survolez le territoire ennemi et devez détruire tous les attaquants qui se présentent.	Un jeu classique, sans grande originalité.
299. NIBBLER	Datasoft	Apple II	Action	1-2	Disquette	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	350 F	Vous guidez, dans un labyrinthe, une chenille à l'appétit vorace. Mais prenez bien garde à ne pas vous croquer vous-même.	Un jeu simple mais amusant.
300. NIGHT FLIGHT	Proriciel	Oric 1	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★★	45 F	Votre mission consiste à détruire le quartier général ennemi. Ne connaissant pas sa position exacte, il faut bombarder la ville.	Un jeu assez simple, qui devient rapidement lassant car trop répétitif mais possède par ailleurs un excellent rapport qualité/prix.

291 292 293 294 295 296 297 298 299 300



301 302 303 304 305 306 307 308 309 310

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
301. NIGHT GUNNER	Digital Integration	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	120 F	Vous devez bombarder l'un des centres stratégiques de l'ennemi mais toute son escadrille est là qui vous attend.	Le combat aérien en trois dimensions est particulièrement réaliste.
302. NIGHT STALKER	Mattel	Aquarius	Action	1	Cartouche	★★★	★★	★★★	★★★★★	350 F	Un labyrinthe tortueux dans lequel il ne fait pas bon s'attarder longtemps.	Voici une adaptation d'excellente qualité du jeu pour la console *Intellivision*.
303. NOIX DE COCO	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1	Cassette	★★★	★★★★	★★	★★★	145 F	Reconnaissance de formes : retrouver une figure parmi plusieurs.	Un jeu amusant, mais dont les variantes sont restreintes (de 5 à 7 ans).
304. NORTH ATLANTIC 1986	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★★	750 F	La guerre se termine en Europe et l'U.R.S.S. s'est emparée de toute sa partie occidentale.	Wargame futuriste opposant la Grande-Bretagne et l'U.R.S.S. De haut niveau.
305. OBELIX	Atari	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	159 F	Assommez le plus de Romains possible grâce aux pouvoirs conjugués d'Astérix, Obélix et Panoramix.	Action et stratégie se mêlent dans ce jeu ; il ne s'agit pas seulement de taper à tour de bras.
306. OIL'S WELL	Sierra	Commodore 64	Habileté et stratégie	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★	★★★	470 F	Empêchez d'affreuses bestioles de sacager vos puits de pétrole tout en continuant l'exploitation.	Thème hyper-classique par l'originalité des mâchoires rétractiles de vos engins de forage.
307. OLYMPIC DECATHLON	Micro Soft	Apple II[e]	Simulation	1-4	Disquette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	450 F	Grâce à *Olympic Decathlon*, vous allez peut-être décrocher une médaille d'or pour la France.	Deux bonnes heures vous seront nécessaires pour arriver à bout des dix épreuves.
308. OLYMPIMANIA	Automata	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	95 F	Participez à cinq disciplines olympiques et tentez de remporter une médaille.	Une véritable simulation aurait été préférable.
309. OMEGA RACE	Coleco	C.B.S Colecovision	Réflexes et habileté	1-2	Cartouche	★	★★★★	★★	★★	350 F	Vous devez détruire des escadrons hostiles dans une champ clos.	Plus les scores s'élèvent plus cette cartouche, sans susciter l'enthousiasme, devient agréable.
310. OMEGA RUN	CNC	Commodore 64	Simulation de vol	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★★	155 F	Un simulateur de vol avec combat aérien qui ne requiert aucune aptitude particulière.	Une simulation sans grand piquant.
311. ONE ON ONE	Electronic Arts	Apple II	Simulation sportive	1-2	Disquette	★★★★★	★★★★★★	★★★★	★★★★★	450 F	Vous pourrez dribbler, esquiver ou marquer. Vous retrouverez ici tous les détails du basket... Jusqu'au coup de sifflet de l'arbitre.	Des graphismes exceptionnels qui rendent les parties presque réelles. Le détail de chaque scène est reproduit fidèlement.
312. OPÉRATION APOCALYPSE	S.S.I.	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	★★★★	—	★★★	★★★★★★	750 F	Manœuvrer les forces Alliées dans l'un des quatre scénarios qui les opposent aux forces allemandes.	Un wargame en français, complet mais un peu lent.
313. OPÉRATIONS 1	To Tek	TO7	Educatif	1	Cassette	★★	—	—	★★★★	140 F	Initiation au calcul : résoudre des additions, soustractions et multiplications.	Pour apprendre les additions, soustractions et multiplications. Un logiciel sans surprise (de 7 à 10 ans).
314. O RILEY'S MINE	Datasoft	Commodore 64	Action et stratégie	1-2	Disquette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	180 F	Amasser or et diamants, sans vous laisser surprendre par l'eau qui monte.	Très amusant au début du jeu mais un peu lassant à la longue.
315. ORION	Loriciels	Oric 1	Action	1	Cassette	★★	★	★★	★★	120 F	Abattre les soucoupes qui vous attaquent sans se faire toucher.	Un remake d'un jeu d'action bien connu.
316. OTHELLO REVERSAL	Hayden Software	Apple II	Réflexion	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	450 F	Une version de jeu d'*Othello* où les pions du joueur gagnant sourient et les autres font triste mine.	Un logiciel d'un excellent niveau qui vous demandera beaucoup de patience.
317. OTHEVIC	Sprites	VIC 20 16 Ko	Réflexion	1-2	Cassette	★★★	★★★	★★	★★★★	95 F	Voici un jeu d'Othello-Reversi où vous pourrez poser des problèmes à l'ordinateur.	Il est possible de jouer seul ou à deux, idéal pour apprendre.
318. PAINT BRUSH	Hesware	Commodore 64	Création graphique	1	Cartouche	—	—	—	★★★	223 F	Seize couleurs et neuf tailles de brosses pour réaliser des œuvres... inoubliables !	La simplification des commandes réduit les capacités de *Paint Brush* qui s'adresse aux plus petits.
319. PAINT MAGIC	Datamost	Commodore 64	Création graphique	1	Disquette	—	—	—	★★★★★★	520 F	Une trentaine d'instructions permettent de créer des dessins véritablement achevés.	Certains concepteurs de logiciels ne jurent que par *Paint Magic* ; une référence.
320. PAINT PIC 64	Micro Application	Commodore 64	Utilitaire graphique	1	Disquette	★★★★	★	★	★★★★	199 F	Un excellent utilitaire d'aide à la création graphique, en français.	Un logiciel pour dessinateur en herbe qui désire s'exercer à la C.A.O.

311 312 313 314 315 316 317 318 319 320




321 322 323 324 325 326 327 328 329 330


NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
321. PANIC	No Man's Land	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★	★★★★	95 F	Comment éviter pendant six tableaux de vous faire massacrer ? Tout simplement en déposant des bombes auprès de vos poursuivants.	Ce logiciel exige beaucoup de réflexes et de rapidité : restez calme !
322. PANIQUE	Ere Informatique	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★★	75 F	Vous devez transporter vos choux de la cave au grenier en évitant le sympathique monstre.	Un amusant jeu d'action.
323. PASTA POWDA	Tansoft	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	120 F	Un jeu d'action plein d'humour où vous risquez de perdre rapidement la tête.	Un logiciel réservé aux gourmands et aux gourmets où vous devez protéger des raviolis.
324. PEDRO	Imagine	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★	95 F	Aidez Pedro à se débarasser de tous les indésirables qui envahissent son jardin.	Un jeu d'action original où la coordination est de rigueur.
325. PENETRATOR	Melbourne House	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	130 F	Vous devez pénétrer les lignes de défense ennemies et détruire leurs installations.	Un *Scramble* de bon niveau avec de plus la possibilité de reprogrammer les différents éléments du jeu.
326. PENGO	Atari	Atari 600/800 XL	Habilité et réflexes	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	329 F	Pengo le pingouin doit rassembler des glaçons en évitant ses poursuivants ou en les écrasant.	D'une fidélité exemplaire au jeu d'arcades *Pengo* est fort ardu à mener à des scores élevés.
327. PENGORIC	Loriciels	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★	★★	★★★	★★★	95 F	Aidez le pauvre pingouin à se défendre en bombardant Snoo-by de blocs de glace.	Les graphismes ne sont guère élaborés, mais l'action reste très prenante.
328. PEPPER II	Coleco	C.B.S. Colecovision	Habileté et réflexes	1	Cartouche	★★★	★★★	★★★	★★★★	350 F	Remplissez les cases d'un labyrinthe en évitant vos poursuivants.	Principe simple mais efficace. Une bonne adaptation du jeu d'arcades.
329. PHARAOH'S CURSE	Synapse Software	Atari 600/800 XL	Action et stratégie	1-2	Disquette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	350 F	Sur les traces d'une histoire millénaire, découvrez la vie mouvementée des pilleurs de pyramides.	Un jeu qui demande une bonne dose de stratégie et de réflexes... Sinon, pas de trésor !
330. PI-BALLED	Automata	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	95 F	Franchissez les différentes marches de la pyramide en évitant les animaux qui la descendent.	Une bonne adaptation de *Q* Bert*.
331. PI-EYED	Automata	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	100 F	Parcourez les cafés pour boire le plus de bière possible.	Un jeu amusant, sans plus.
332. PILOT	Infogrames	TO 7	Simulateur de vol	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	195 F	Faire décoller un avion, puis survoler certaines zones, en évitant les villes, avant de revenir se poser.	*Pilot* est un simulateur de vol simple mais interessant, fort bienvenu sur le *TO 7*. Une réussite.
333. PILOT	Abbex	Commodore 64	Simulateur de vol	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★	120 F	Prenez les commandes de votre avion ultra-moderne le Boeing 64.	Une simulation de vol un peu trop éloignée de la réalité pour être réellement captivante.
334. PINBALL WIZARD	C.P. Software	Spectrum 48 K	Simulation de flipper	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	76 F	Jeu de flipper.	Un flipper très complet, mais les bandes sont un peu molles.
335. PITFALL	Activision	Commodore 64	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	130 F	Faire parcourir à Harry les 255 scènes de la jungle, qui fourmillent de dangers aussi terribles qu'inattendus.	Déjà un grand classique des jeux vidéos. Un parcours épuisant, qui demande réflexes et précision.
336. PITFALL II	Activision	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	350 F	Pitfall Harry se découvre une passion pour les cavernes obscures et maléfiques.	Après *Pitfall I*, ce programme vous fera frémir : le nombre de trésors à découvrir semble infini.
337. PIT STOP	Epyx	Commodore 64	Course de voitures	1	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★	450 F	Au volant d'un bolide, vous pourrez parcourir trois circuits au choix et affronter la terrible épreuve contre la montre.	Rien de très sensationnel, sauf bien sûr le ravitaillement au graphisme dément.
338. PLANET OF DEATH	Artic	ZX 81 16 K	Aventures conversationnelles	1	Cassette	—	—	—	★★★★★	90 F	Parviendrez-vous à vous échapper de cette dangereuse planète ?	Un bon jeu d'aventure, pas trop difficile.
339. PLANETOIDS	Psion	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★	100 F	A bord de votre vaisseau spacial, apprêtez-vous à affronter la tempête de météorites et les ennemis qui s'y cachent.	Un jeu ultra-classique.
340. PLANET PATROL	Video Tech	Laser 200 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★★	89 F	Au volant d'un buggy lunaire, vous devez rejoindre la base la plus proche en évitant différents pièges.	Un jeu amusant qui vous divertira. Encore une preuve de l'offensive lancée par les petits constructeurs.


331 332 333 334 335 336 337 338 339 340





NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
341. POKER 64	Micro Application	Commodore 64	Réflexion	1	Cassette et Disquette	★★★	★	★★	★★★	99 F	Un jeu traditionnel de poker ou vous jouez contre l'ordinateur. N'oubliez pas de compter avec le bluff.	Rien de très extraordinaire pour ce jeu de réflexion devenu classique.
342. POLE POSITION	Atari	Atari 2600	Course de voitures	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	209 F	Ruez-vous sur l'asphalte des circuits de vitesse les plus prestigieux	Conditions de pilotage et graphisme étonnants pour les possibilités relativement réduites de l'*Atari 2600*.
343. POLICE ARTIST	Sir-Tech	Apple II	Simulation portrait robot	1	Disquette	★★★★★	★★★	★★★	★★★★★	400 F	Un meurtre a été commis sous vos yeux. Seul témoin occulaire de la scène, la police vous demande de dresser un portrait robot de l'assassin.	Un thème original pour un jeu séduisant.
344. POOYAN	Data Soft	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	200 F	Armez-vous d'un arc et percez un maximum de ballons ou sont suspendus vos ennemis.	Plein d'humour, ce logiciel vous captivera des heures entières.
345. POO YAN	Gakken	Atari 2600	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★★	★★★★	n.c.	Trois petits cochons tentent d'empêcher les grands méchants loups de les attraper.	Le jeu particulièrement difficile exige surtout un pouce gauche, pour le tir, à toute épreuve.
346. POPEYE	Parker	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	n.c.	Popeye court pour attraper les cœurs lancés par Olive. Mais l'horrible Brutus est là...	Très dur, Popeye exige célérité et coup d'œil pour attraper les cœurs et éviter les coups de poing.
347. PROFESSION DETECTIVE	Ediciel	Apple II	Aventures policières	1-2	Disquette	★★★	★★★	★★	★★★★★	450 F	Retrouverez-vous Lily, le dauphin acrobate du parc d'attraction ?	Une très bonne enquête policière, mais les graphismes sont trop sommaires.
348. PROTECTOR	Loriciels	Oric 1	Action	1	Cassette	★★	★★	★	★	95 F	Protégez la ville des attaques répétées des envahisseurs	Un logiciel bien conçu mais l'idée est peu originale.
349. PROTECTOR	Sian Software	Lynx 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	120 F	Vous devez protéger les dix secteurs de votre territoire contre l'invasion de vos ennemis et penser à temps à refaire le plein de combustible.	Un bon *Startrek* de type action.
350. PROTECTOR II	Synapse	Commodore 64	Aventures et action	1	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	350 F	Les habitants sont menacés par un génocide, une catastrophe naturelle les guette, vous devez agir au plus vite.	Une mission à la limite de l'impossible.
351. PSSST	Ultimate	Spectrum 48 K	Action	1-2	Cassette et cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	K7 : 95 F CART. : 185 F	Aidez Robie, le robot, à protéger sa fleur contre les vers, les guêpes et les mouches qui ne cherchent qu'à se repaître de sa sève.	Une bonne réalisation, au thème nouveau et amusant.
352. PSYTRON	Beyond	Spectrum 48 K	Action et stratégie	1	Cassette	★★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★★	120 F	Parviendrez-vous à assurer la défense de la base Bétula 5 ?	Un jeu splendide, particulièrement complet.
353. PUZZLY	Dialog	Daï	Puzzle	1	Micro cassette	★★★★★	—	—	★★★★	350 F	Reconstituez une image en plaçant au bon endroit les carrés qui apparaissent un à un dans un sens quelconque.	Un puzzle d'une centaine de pièces qui ne décevra pas les amateurs de ce type de jeu.
354. QUACKERS	Rabbit Software	VIC 20	Adresse	1	Cassette	★★★	★★★★	★★	★★★	120 F	Un exercice au tir au fusil, qui ressemble beaucoup à celui d'une fête foraine.	Sur ce stand de tir, la cadence de défilement des canards, lapins et autres cibles n'est pas assez rapide.
355. QUARK FLIGHT SIMULATOR	Quark Data	Oric 1/Atmos	Simulateur de vol	1	Cassette	★★	★★★	★	★★	145 F	Faites décoller un avion supersonique et respecter l'espace aérien autour de votre base.	Une Simulation de vol en anglais ou seuls les virages paraissent assez réalistes.
356. 4e DIMENSION	Sprites	Commodore 64	Aventure et action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	120 F	Ce jeu vous entraine dans une incroyable épopée à travers le temps où vous devez combattre des monstres du Moyen-Age à l'an 3000.	Un jeu très diversifié qui ne manque pas de mystères.
357. Q* BERT	Parker	G 7200, G 7400 et JO PAC 7400	Action	1-2	Cartouche	★	★	★★	★★★★★	n.c.	Vous passez votre existence à rebondir sur les cubes d'une pyramide pour changer leur couleur.	*Q* Bert* décecra par le graphisme très sommaire mais réjouira par une action spectaculaire.
358. RAPT	Sprites	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	120 F	L'action se déroule sur une planète. Il faut repousser l'attaque de plusieurs envahisseurs qui sortent des cratères.	Un jeu d'action basé entièrement sur vos réflexes. Une reprise de Pengo dans l'espace.
359. RAT SPLAT	Tansoft	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	110 F	Une compagnie de rats ravage votre cave. Armé d'un gourdin, vous partez anéantir ces animaux nuisibles.	Le clavier ne permet pas de combattre efficacement les rats qui surgissent des étages supérieurs.
360. R.D.F. 1985	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★★★	390 F	Empêchez les forces soviétiques de s'emparer du pétrole saoudien ou... aidez-les.	Extension du scénario de *Germany 1985*, wargame de haut niveau.



401 402 403 404 405 406 407 408 409 410


NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
401. SOUTHERNE COMMAND	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★★	680 F	Revivez la guerre du Kipoure dans le désert du Sinaï (Israël contre Egypte) en 1973.	Un niveau tactique et un niveau stratégique ; une belle victoire pour les créateurs de ce logiciel de très haut niveau.
402. SPACE ACTION	Handic	Commodore 64	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★★★	★★★	270 F	Assis aux commandes d'un avion à réaction, il s'agit de détruire le maximum de météorites.	De l'action, encore de l'action, toujours de l'action ! A réserver aux fanatiques du tir à outrance.
403. SPACE FURY	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★	★★★	★★	★★★★	350 F	Des projectiles de toutes tailles tournoient vers vous. Détruisez-les. Si vous survivez, des vaisseaux de plus en plus sophistiqués se rueront sur vous.	Un des plus durs combats spatiaux que la Coleco ait proposé. Une horrible tête verdâtre commente les résultats avec cynisme.
404. SPACE PANIC	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★	★★	★★	★★★	350 F	Creusez des trous pour détruire les monstres qui vous poursuivent. Mais attention à votre timing !	Plus le jeu avance et plus votre situation devient inconfortable, d'où l'intérêt du jeu.
405. SPACE RAIDERS	Psion	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★	100 F	Détruisez les vagues d'envahisseurs.	Une version d'*Invaders*, pas très convaincante.
406. SPACE STATION ZULU	Avalon Hill	Apple II	Stratégie	1	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★	395 F	Grâce à votre équipage, défendez la station spatiale contre les larves qui l'envahissent.	Un jeu original et amusant.
407. SPACE TREK	Quazar Computing	Lynx 48 K	Action et stratégie	1	Cassette	★★	★★	★★★	★★★★	130 F	Vous devez nettoyer l'espace de tous ces affreux Klingons qui se cachent dans les différents secteurs.	Un *Startrek* classique, desservi par un graphisme quelconque.
408. SPANNERMAN	Camsoft	Lynx 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	150 F	Exercer le métier de plombier dans une centrale nucléaire n'est guère une chose aisée, surtout quand celle-ci est peuplée de créatures mutantes.	A notre avis, le meilleur jeu d'action sur le *Lynx*.
409. SPARE CHANGE	Broderbund	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Disquette	★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	240 F	Remplissez vos coffre-forts de jetons en évitant que deux affreux ne vous les volent.	Très drôle et très subtil. Il est possible de modifier à l'infini les caractères des personnages.
410. SPECTRA SMASH	Romik Software	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★★	90 F	Bombardez une ville pour pouvoir vous poser au milieu des décombres.	Un jeu simple mais assez difficile.
411. SPIKE	Milton Bradley	Vectrex	Habileté et réflexes	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★	n.c.	Sauvez Molly votre fiancée en sautant d'échafaudage en échafaudage.	Les personnages « parlent » sans adjonction d'un module supplémentaire : très drôle et vivant.
412. STARCLASH	Micromega	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	n.c.	Détruisez les vagues de vaisseaux ennemis qui vous attaquent.	Un *Invaders* classique aux graphismes agréables.
413. STAR FIGHTER	Durell	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★	★	★★	★★	120 F	Aux commandes d'un vaisseau spatial, anéantissez les hordes ennemies que seul votre radar à infra-rouge rendra visible.	Un jeu d'action sans grand intérêt.
414. STARGAZER SECRETS	Computer Rentals Ltd	Spectrum 48 K	Connaissances	1	Cassette	★★★	—	—	★★★★★	95 F	Ce logiciel dresse votre carte du ciel et fait ensuite l'analyse de votre thème astral.	Une approche passionnante des secrets de l'astrologie.
415. STAR MAZE	Sir-Tech	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★	★★★	★★	★★★	433 F	A bord de votre vaisseau, récupérez les neuf diamants dispersés dans le labyrinthe.	Un jeu guère passionnant.
416. STAR TRECK	Sega	Commodore 64	Action	1	Cartouche	★★★	★★	★★★	★★★★	450 F	Combattez les forces des Nomad qui vous menacent depuis plusieurs années lumières.	Un univers qu'aucun jeu vidéo n'a pu affronter avant vous.
417. STAR WARRIOR	Visions	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	100 F	Détruisez les vagues d'envahisseurs avant qu'ils n'atterrissent.	Un *Invaders* classique aux graphismes agréables.
418. STONKERS	Imagine	Spectrum 48 K	Wargame	1	Cassette	★★★★	—	★★★	★★★★★	80 F	Vous devez soit détruire les armées de l'ennemi, soit investir son port et son quartier général.	Un bon wargame, très rapide.
419. STOPPEZ LES MISSILES	C.P. Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	85 F	Aidez Annie, la charmante jeune fille, à empêcher le président Raygun de déclencher un terrible holocauste nucléaire.	Un jeu au thème nouveau mais le graphisme des salles est trop sommaire.
420. STRIP POKER	Artworx	Commodore 64	Simulation	1-2	Cassette	★★★	★★	★★	★★	160 F	Enlevez tous les vêtements de Suzie et de Mélissa en restant vous-même habillé.	Seul intérêt d'un jeu comme celui-ci : amuser un instant vos invités d'une soirée.


411 412 413 414 415 416 417 418 419 420





NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
421. STRIP 21	Micro Puce	Oric 1/Atmos	Jeu de cartes	1	Cassette	★★★★★	★★★	★★	★★★	120 F	A l'aide d'un jeu de cartes, approchez-vous le plus possible du nombre 21 pour voir Elsa se dévêtir.	Une partie complète dure souvent plus d'une heure... Il reste à savoir si « le jeu mérite la chandelle ».
422. STYX	Supersoft	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	150 F	A l'aide d'un joystick, dirigez les Sparkes pour couvrir plus de 75 % de l'écran.	Inspiré du jeu d'arcade *Styx*, ce logiciel vous fera passer des moments inoubliables.
423. SUBROC	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	350 F	Eliminez tous les adversaires qui passent à votre portée ou vous attaquent.	De l'action, toujours de l'action mais un peu lassante parfois...
424. SUBSPACE STRIKER-ZOR	Pixel	ZX 81 16 K	Action et stratégie	1	Cassette	★★★★★★	★★★	—	★★★★★	65 F	Subspace Striker : à bord de votre sous-marin de l'espace, vous devez torpiller le maximum d'ennemis. Zor : contrôlez votre robot dans un combat sans merci.	Deux bon jeux, mis en valeur par des graphismes remarquables pour *ZX 81*.
425. SUEURS FROIDES	Duc	Oric 1/Atmos	Stratégie	1	Cassette	★	★	★	★★	180 F	Vous avez cinq allumettes pour traverser une pièce entièrement noire.	Un logiciel sans aucun graphisme, peu intéressant.
426. SUPER COBRA	Parker	Atari 600/800 XL	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	400 F	Pilote d'hélicoptère, vous vous lancez dans des galeries hyper-protégées, à l'assaut d'une base ennemie.	Très difficile à mener à son terme, *Super Cobra* vous garantit des heures de combats étonnants.
427. SUPER DOG FIGHT	Terminal	Commodore 64	Action	2	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	155 F	A bord d'un cou-cou de la seconde guerre mondiale défendez votre espace aérien.	Un logiciel très réaliste avec des graphismes exceptionnels.
428. SUPER METEORS	Softeck	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★	★	★	★★★	120 F	A bord de votre vaisseau, détruisez sans fléchir les météorites avant qu'elles n'atteignent votre planète.	Un jeu trop classique sans animation particulière.
429. SUPER SABRE	Sprites	Spectrum 48 K	Simulateur de vol	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	120 F	Un simulateur de vol pour piloter en herbe et passionnés de combats aériens.	Ce logiciel de simulation de vol est assez réaliste.
430. SUR LES TRACES DU DEIRDRON	Ediciel	Apple II	Aventures conversationnelles	1-2	Disquette	★★★★	★★★	—	★★★★★	500 F	Arriverez-vous à vous emparer du Deirdron, ce mystérieux objet qui vous fera connaître les secrets de l'univers.	Une aventure réclamant toute votre sagacité.
431. SURVIVAL	Macmillan	Spectrum 48 K	Stratégie	1	Cassette	★★★★	—	★★★	★★★★	n.c.	Recherchez votre nourriture, tout en échappant aux prédateurs.	Un jeu tout à fait original.
432. TAMPONNEUR	V.T.R.	ZX 81	Action	1	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	250 F	Parcourez un circuit fermé sans vous faire percuter par le bolide fou.	Un jeu au rythme infernal, nécessitant des réflexes fulgurants et un peu de stratégie.
433. TARZAN	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action et habileté	1-2	Cartouche	★★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	500 F	Aidez Tarzan à délivrer tous les singes de la forêt en évitant les pièges multiples de la jungle.	Graphismes superbes et jeux passionnants, assez difficile pour ne pas vous lasser de sitôt.
434. TENDRE POULET	Sprites	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	120 F	La vie de notre poule est devenue un véritable enfer. Revivez la trépidente odyssée de ce gallinacé.	Un jeu d'action plein d'humour où votre cœur battra plus fort à chaque coup de fusil.
435. TENNIS	Atari	Atari 2600	Simulation sportive	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	250 F	Engager, renvoyer en fond de court, smasher, lober... pour battre l'adversaire en trois sets gagnants.	Un des meilleurs tennis, aux très grandes possibilités tactiques.
436. TENNIS	Video Technologie	Laser 200/310	Simulation sportive	1-2	Cassette	★★★	★★★★	★★	★★★	69 F	Placez-vous au centre du terrain pour disputer un match de tennis intensif.	Logiciel dépassé par rapport aux productions pour d'autres machines mais honnête pour un Laser 200.
437. THE GAUNTLET	P.S.S.	ZX 81	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	—	★★★★★	60 F	Infiltrez-vous au milieu de la défense ennemie et détruisez leurs installations.	Une bonne adaptation pour *ZX 81* de ce jeu bien connu.
438. THE HOBBIT	Melbourne	Spectrum 48 K	Aventures conversationnelles	1	Cassette	★★★★★	—	—	★★★★★	200 F	Revivez les aventures de Bilbon, le héros de Tolkien.	Un fabuleux jeu d'aventure complété par des graphismes réussis.
439. THE HOUSE OF THE LIVING DEAD	Philipps Associates	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★	95 F	Réunissez les quatre fragments du talisman qui vous permettra de faire disparaître les vampires.	Un jeu trop classique et guère passionnant.
440. THE LORDS OF MIDNIGHT	Beyond	Spectrum 48 K	Aventures et wargame	1	Cassette	★★★★★★	—	—	★★★★★	150 F	Découvrez la lande de Minuit et conduisez vos armées dans cette lutte qui vous oppose aux hordes de la Mort Noire.	Un jeu fabuleux, quasiment le meilleur dans le genre.





441 442 443 444 445 446 447 448 449. 450

500 CARTOUCHES, CASSETTES ET DISQUETTES

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
441. THE OMEGA RUN	C.R.L.	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	n.c.	Parviendrez-vous à franchir, à bord de votre bombardier, les lignes de défense ennemies et détruire leur centrale nucléaire.	Les graphismes en trois dimensions donnent tout le piment à ce jeu.
442. THE ROAD TO GETTYSBURG	S.S.I.	Apple II	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	—	685 F	Prenez la place du général Lee ou du général Meade dans cet épisode de la guerre de Sécession.	Un bon wargame, de niveau élevé.
443. THE TRAIN GAME	Microsphere	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★★★	95 F	Vous devez contrôler les aiguillages de votre gare et éviter de mécontenter les voyageurs.	Les joies du petit train sur micro-ordinateur.
444. THE TURK	C.C.P.	Spectrum 48 K	Réflexion	1-2	Cassette	★★★★★	—	—	★★★	115 F	Jeu d'échecs classique.	Un bon graphisme mais un programme un peu trop faible.
445. THE ULTRA	PSS	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	95 F	De nombreux étrangers veulent vous entraîner dans un combat impitoyable. Arriverez-vous à suivre ?	*The ultra* est une version améliorée du classique *Space Invaders*.
446. THE WITNESS	Infocom	Apple II	Policière	1	Disquette	—	—	—	★★★★★	630 F	Parviendrez-vous à éclaircir le mystère de la mort de Mme Linder ?	A la fois un jeu d'aventure et une enquête policière. Pour les apprentis Sherlock Holmes.
447. THE WORMS	Quazar Computing	Lynx 48 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	★★★	★★★★	120 F	Aidez Wilberforce, le gentil vers, à respirer le suave parfum des fleurs se trouvant sur son territoire.	Un difficile jeu d'action, où les manettes de jeu sont fortement recommandées.
448. THREE MILE ISLAND	Muse	Apple II	Simulation	1	Disquette	★★★	—	★★	★★★★★★	437 F	Parviendrez-vous à contrôler une centrale nucléaire ?	Une simulation très complète et angoissante.
449. THRUSTA	Software Project	Spectrum 16 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	100 F	Vous devez détruire les nids des habitants de la planète Spectra.	Un graphisme agréable mais une action un peu trop répétitive.
450. TIME PILOT	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	470 F	Affrontez des avions de plus en plus récents et de plus en plus agressifs.	Astucieusement réalisé, *Time Pilot*, sans être génial, mérite le coup d'œil.
451. TITANIC	R & R Software	Spectrum 48 K	Aventures conversationnelles	1	Cassette	★★★	—	—	★★★★	140 F	Retrouvez le trésor englouti du *Titanic*.	Un des rares jeux d'aventures en français, mais le graphisme est trop sommaire.
452. TORNADO LOW LEVEL	Vortex	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	85 F	Prenez les commandes de votre avion supersonique et survolez les installations ennemies.	Un très bon graphisme en trois dimensions dans ce jeu mi-action, mi-simulateur de vol.
453. TORPEDO FIRE	S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★★	750 F	Combat naval pour deux joueurs ou contre l'ordinateur qui attaque alors votre convoi.	Nombreux choix de navires et de sous-marins ; des graphismes de qualité.
454. TORTUES	Philips	G 7200, G 7400 et JOPAC 7400	Action et stratégie	1-2	Cartouche	★★	★★★★	★★	★★★★★	275 F	Super tortue part à la rescousse de ses bébés, retenus prisonniers par des scarabés.	Graphisme sommaire mais action trépidante qui vous demandera habileté et rapidité.
455. TOUCHSTONE	Microdeal	Dragon 32	Aventure et action	1-2	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	200 F	Atteindrez-vous à la pierre philosophale dans les dédales de ce labyrinthe bien gardé.	Un jeu moyen tant par les graphismes que par l'action qui se déroule sur l'écran.
456. TOUR DE FRANCE	Algo Rythme	Hector	Educatif	1	Cassette	★★★★	★★	★	★★★	120 F	Il s'agit de reconnaître les villes de France à chaque fois que votre avion en survole une.	Une bonne idée pour apprendre d'une façon amusante la géographie de notre pays.
457. TRANZ AM	Ultimate	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette et cartouche	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	K7 : 100 F Cart. : 185 F	Arriverez-vous à récupérer les huit coupes de puissance en parcourant les Etats-Unis malgré les bolides noirs qui vous poursuivent ?	Un jeu intéressant demandant tout à la fois stratégie et réflexes.
458. TRASHMAN	New Generation Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	100 F	Le métier d'éboueur n'est guère facile, surtout quand les propriétaires des pavillons sont si tatillons au sujet de leur chère pelouse.	Un bon jeu d'action, au thème tout à fait original.
459. TREASURE ISLAND	Camsoft	Lynx 48 K	Aventure conversationnelle	1	Cassette	★★★	—	—	★★★	150 F	Récupérez le fabuleux trésor du capitaine Hook, gardé par des monstres féroces.	Une initiation aux jeux d'aventures.
460. TRIDI 444	Vifi-Nathan	TO7	Educatif	1-2	Cassette	★★★	—	—	★★★★★	325 F	Morpion en trois dimensions : aligner quatre points, tout en empêchant l'adversaire d'en faire autant.	La troisième dimension et l'ordinateur transcendent le jeu de morpion. (A partir de 8 ans)

451 452 453 454 455 456 457 458 459 460



461 462 463 464 465 466 467 468 469 470

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
461. 3 DEEP SPACE	Postern	BBC Election	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★	★★★	★★★★	155 F	Jeu de bataille dans l'espace en trois dimensions. Soyez attentif pour repérer l'ennemi.	Ce jeu est une grande première puisqu'il est en relief. Il faut pour cela utiliser des lunettes spéciales.
462. 3 D FORMULE 1	Ere Informatique	ZX 81 16 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★	—	★★★	75 F	Arriverez-vous au bout du circuit sans vous retrouver dans le décor ?	Un graphisme 3 D peu convainquant.
463. 3 D GLOOPER	Super Soft	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	99 F	Vous évoluez dans un labyrinthe en trois dimensions et où évidemment des fantômes vous créeront des problèmes.	Nouvelle version du célèbre *Pac Man* très bonne qualité pour un prix intéressant.
464. 3 D LUNATTACK	Hewson Consultants	Dragon 32	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	200 F	Vous devez détruire le quartier général des Seiddab qui se sont implantés sur la Lune.	Un très bon jeu d'action, aux graphismes en trois dimensions réalistes.
465. 3 D MAZE BREAKOUT	IJK	Oric 1	Jeu de rôle et d'action	1	Cassette	★★★	★★	★★★	★★★	100 F	*3 D Maze* vous fait évoluer dans un labyrinthe ; *Breakout* est un jeu de réflexe de type mur de brique.	Les graphismes sont de bonne qualité, mais ce logiciel n'utilise pas l'ordinateur à son maximum.
466. 3 D SEIDDAB ATTACK	Hewson Consultants	Dragon 32	Action	1-2	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	250 F	A bord de votre char de combat, vous devez nettoyer votre ville de ses agresseurs.	Un bon jeu d'action, au graphisme en trois dimension agréable.
467. 3 D SPACE WARS	Hewson Consultants	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	250 F	Infligez de lourdes pertes aux vaisseaux ennemis, et n'oubliez pas de refaire le plein avant que vos réservoirs ne soient complètement vides.	Un jeu difficile, servi par un graphisme en trois dimensions remarquable.
468. 3 D TUNNEL	New Generation Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★	100 F	Sortez vivant du tunnel sans vous cogner et en détruisant les animaux sur votre passage.	Le pseudo-relief ne rachète pas la médiocrité du jeu.
469. TRON	Mattel	Aquarius	Action	1	Cartouche	★★★	★★	★★	★★★★	300 F	Une adaptation de la scène du lancé de disque du film « Tron ». L'enjeu de chaque partie n'est autre que la vie des joueurs.	L'un des meilleurs logiciels disponibles sur les micro-ordinateurs *Aquarius*.
470. TURBO	Coleco	C.B.S. Colecovision	Course de voiture	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	820 F + module Turbo	Foncez à toute allure sur une piste pleine d'embûches en évitant vos concurrents.	Action trépidante mais prix du module *Turbo* élevé pour son utilité.
471. TUTTENKHAM	Parker	Atari 2600	Aventure et action	1-2	Cartouche	★★	★★	★★★	★★★	n.c.	Pénétrez dans la pyramide maudite, prenez les trésors et ressortez... vivant !	Malgré un révolver aux cartouches inépulsables, il faut beaucoup d'habileté pour survivre dans ce dédale.
472. UGH	Softek	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	200 F	Pas facile de se nourrir quand on est femme des cavernes et que rôdent ptérodactyles et tyranausores.	Un jeu amusant mais l'action est trop répétitive.
473. ULTIMA III	Lord British	Apple II	Jeu de rôle	1	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★★	735 F	Vivez, grâce à votre ordinateur, des aventures de type Donjon et Dragons.	L'un des deux meilleurs du genre.
474. ULTIMA ZONE	Tansoft	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	120 F	Vous devez abattre une bande de vaisseaux ennemis aussi rapides qu'habiles.	Un jeu qui vous donnera bien du fil à retordre, car maîtriser les rebonds de votre vaisseau réclamera une grande agilité.
475. UNE CHENILLE VERTE	Sprites	Laser 3000	Action	1	Cassette	★	★★	★★★	★★★	120 F	Une chenille verte doit pour rejoindre son logis, traverser forêts, prairies et montagnes. Son trajet et jonché de dangers.	Un logiciel traditionnel assez classique.
476. UTOPIA	Mattel	Aquarius	Jeu de rôle	1	Cartouche	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	350 F	Un jeu de rôle pour Aquarius où vous devez gouverner une île au mieux.	Il vous faudra beaucoup de stratégie pour gagner et sauver la population.
477. VALHALLA	Legend	Spectrum 48 K	Aventure conversationnelle	1	Cassette	★★★★★	★★★★	—	★★★★★★	150 F	Réaliserez-vous la quête des six objets magiques ?	Un excellent jeu d'aventure basé surtout sur les rapports entre les personnages.
478. VICTORY	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★	★★★	★★	★★	235 F	Repousser les ordes de vaisseaux spaciaux ennemis qui déferlent sur notre pauvre planète.	*Victory* ne fonctionne qu'avec le Roller Controller, qui permet de véritables voltiges aériennes.
479. VOICE CHESS	Artic	Spectrum 48 K	Réflexion	1	Cassette	★★★★	—	—	★★★★★	85 F	Jeu d'échecs classique.	Un programme de bon niveau et de plus il parle !
480. VOLEUR	V.T.R.	ZX 81	Action	1	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	240 F	Ramassez les sacs d'or dans cette mine abandonnée.	Un amusant jeu d'action.


471 472 473 474 475 476 477 478 479 480




481 482 483 484 485 486 487 488 489 490.

NOM DU LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	NOMBRE DE JOUEURS	EXISTE EN DISQ., K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	INTÉRÊT	PRIX T.T.C. (indicatif)	BUT DU JEU	NOTRE AVIS
481. VOL-ORIC	Proriciels	Oric 1	Simulation de vol	1	Cassette	★★★	★★	★★	★★	45 F environ	Vous devez piloter un Oric 787 et le faire atterrir grâce aux instruments de bord qui apparaissent sur l'écran.	Le premier logiciel de simulation de vol disponible sur *Oric 1* : un peu simple.
482. VORTEX RAIDER	Interception Software	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★★	★★★★	120 F	Chassez un pauvre lapin dans la forêt qui change de décors au fur et à mesure que le jeu avance. Attention aux pièges !	Des graphismes correctes, malheureusement le thème reste trop répétitif.
483. WARGAMES	Coleco	C.B.S. Colecovision	Action	1-2	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	390 F	Revivez le fameux film « Wargame » et sauvez le monde de la destruction.	Jeu de réflexe et non de stratégie, *Wargame* exige rapidité et concentration.
484. WARP FACTOR	Computerre S.S.I.	Apple 48 K	Wargame	1-2	Disquette	—	—	—	★★★★	660 F	Wargame spatial contre des empires galactiques : vagues souvenirs de *Star Trek*.	Cinq scénarios en français qui vous lancent dans l'espace. Survivrez-vous ?
485. WAY OUT	Sirius	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	465 F	Trouvez la sortie du labyrinthe en évitant de vous faire voler votre boussole.	Un jeu de labyrinthe classique en trois dimensions, avec un large choix de parcours.
486. WEB WARS	Milton Bradley	Vectrex	Action	1-2	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★	★★★★★	n.c.	Vous planez dans un couloir sans fin à la recherche de trophées cosmiques.	Un univers fantastique et glacé pour un jeu inquiétant et passionnant.
487. WHEELIN'WALLIE	Interceptor	Commodore 64	Action	1	Disquette	★★★★	★★★	★★	★★★★	195 F	En dirigeant un dentier de l'espace, dévorez des pastilles d'énergie en évitant de vous casser les dents sur divers objets.	Un logiciel complètement fou qui ne manquera pas de vous surprendre.
488. WHIRLYBIRD RUN	Dragon Data	Dragon 32	Action	1	Cassette	★★★★	★★★	★★★	★★★★	250 F	A bord de votre hélicoptère, infiltrez-vous au milieu des lignes ennemies et détruisez leurs installations.	Un jeu classique, bien rendu graphiquement.
489. WIRZARDRY III	Sir-Tech	Apple II	Aventure	1	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★★	450 F	Traditionnel jeu d'aventure. Vous irez de pièces en pièces à la recherche d'un trésor mais gare aux pièges et trappes.	Un excellent jeu graphique que vous apprécierez sûrement.
490. WORLD CUP	Artic	Spectrum 48 K	Simulation	1-6	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	100 F	Parviendrez-vous à remporter la coupe dans ce tournoi de football difficile.	Une bonne simulation, mais les joueurs « blancs » sont parfois assez mal visibles.
491. XERES	Sprites	Lazer 200/310 + 64 Ko	Aventure	1	Cassette	★★★	★★	★	★★★	120 F	Partez à la recherche de la statue en or de Xéres, cachée à l'intérieur d'un labyrinthe.	Premier programme en 64 K. Vision en trois dimensions du labyrinthe.
492. XOGS'4	Sprites	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★	★★★★	★★	★★★	95 F	Parviendrez-vous à détruire la forteresse Xogs avant que ces vaisseaux n'atteignent ■ Terre.	Un combat spatial d'un genre particulier. En effet, à chaque ennemi manqué, vous perdrez des points.
493. ZAXXAN	Starzone Software	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★	★★★	★★★★★	n.c.	A bord de votre avion, détruisez l'armée ennemie.	Une adaptation fidèle de *Zaxxon*, mais l'animation est médiocre.
494. ZAXXON	Sega	Commodore 64	Action	1	Cassette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	250 F	Vous devez traverser à bord de votre avion de chasse un territoire hostile, où vous attendent mitraillettes et missiles.	Un jeu qui demande rapidité et réflexion.
495. ZAXXON	Data Soft	Apple II	Action	1	Disquette	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★	350 F	Ici encore des envahisseurs, mais dans un décor spatial dessiné en perspective. Vous devrez attaquer les forteresses ennemies.	Un combat spatial qui peut être considéré comme l'un des meilleurs du genre. L'utilisation d'un joystick est presque obligatoire pour combattre dans de bonnes conditions.
496. ZENJI	Activision	C.B.S. Colecovision	Action et réflexion	1-2	Cartouche	★★	★★★	★★	★★★★★	350 F	Courez vers toutes les zones non irriguées d'un labyrinthe pour les mettre en contact avec le centre vital.	Temps limité, ennemis à éviter, champ de jeu qui croît en cas de succès, *Zenji* séduira tous les amateurs de réflexion rapide.
497. ZODIAC	Anirog	Commodore 64	Action	1	Disquette	★★★★	★★	★★	★★★★	195 F	Un parcours casse-tête à découvrir au fur et à mesure de votre progression. Mais attention aux monstres géants !	Un classique du Commodore 64 que proposent différents créateurs de logiciel.
498. ZORGON'S REVENGE	IJK	Oric 1/Atmos	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	120 F	Après Xénon, l'aventure se poursuit. Partez au secours de la princesse Roz. Mais il faut avant découvrir des pièces précieuses.	*Zorgon* est la superbe suite de *Xenon*, qui vous surprendra par sa difficulté. Un logiciel indispensable dans toute ludothèque.
499. ZX REVERSI	C.P. Software	Spectrum 48 K	Réflexion	1-2	Cassette	★★★★	—	—	★★★★	100 F	Jeu d'Othello-Reversi classique.	Un partenaire de bon niveau, mais les temps de réflexion aux niveaux élevés sont trop longs.
500. ZZOOM	Imagine	Spectrum 48 K	Action	1	Cassette	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★	95 F	Aux commandes de votre avion, vous devez aidez vos compatriotes à s'échapper, en dépit des attaques aériennes, des tanks et des sous-marins ennemis qui les guettent.	Un bon jeu d'action, varié et au graphisme en trois dimensions.

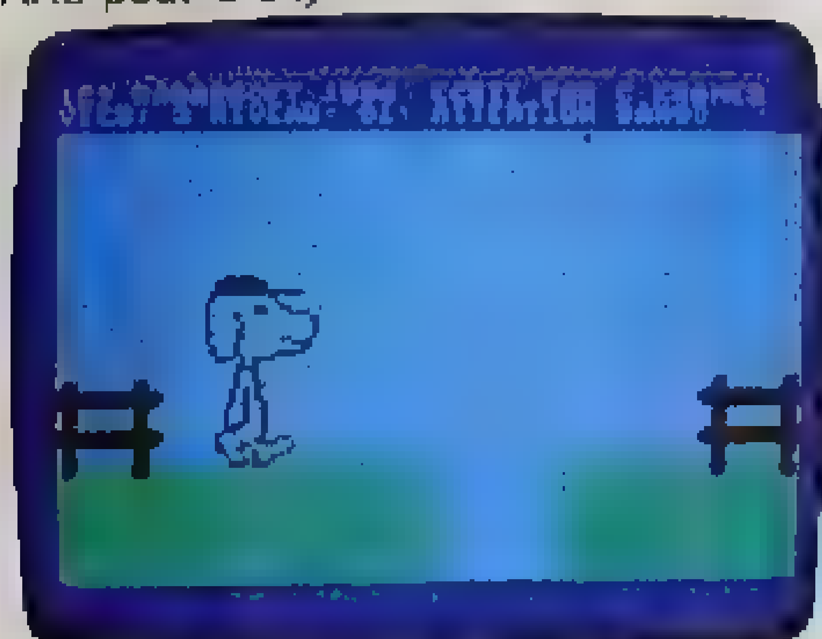
491 492 493 494. 495 496. 497 498 499 500



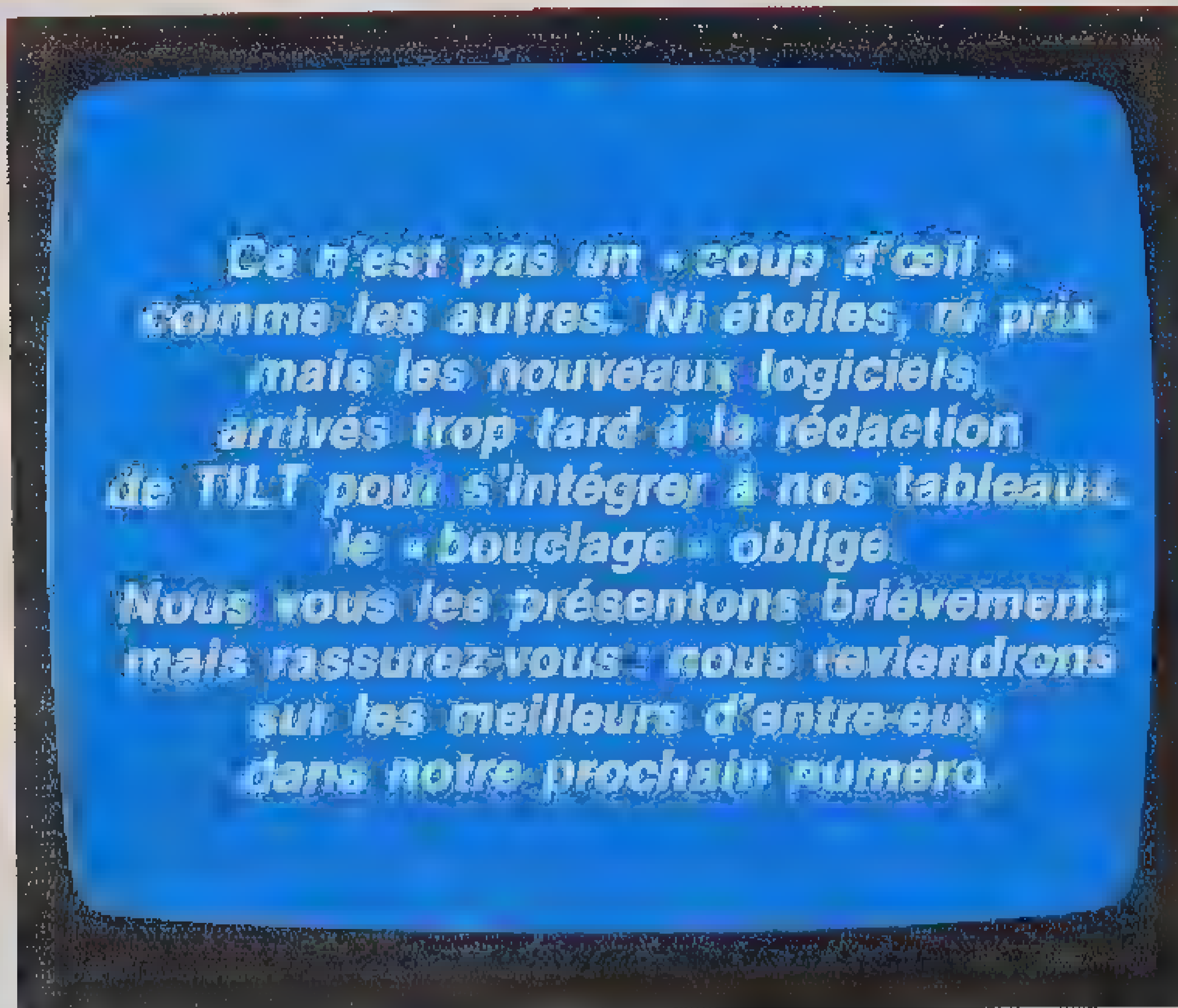
SPÉCIAL DERNIÈRE



Archon II Adept : 12 monstres, 4 « adepts », pour les amateurs de stratégies et d'action. (Disquettes Electronic Arts pour *C 64*)

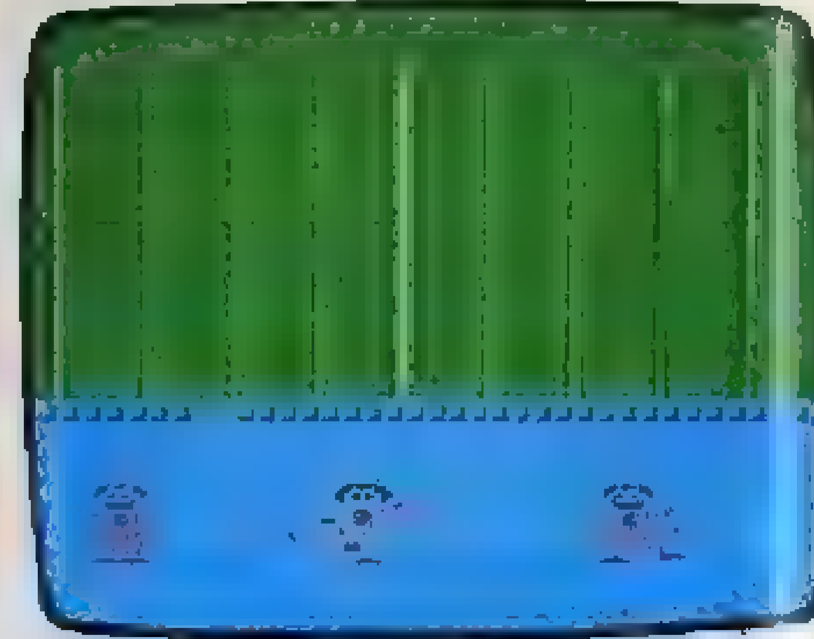


Bango : partez avec Bango, le chien à la patte habile et aidez-le à retrouver sa niche. Bonne animation mais principe décevant. (K7 MA Software pour *C 64*)





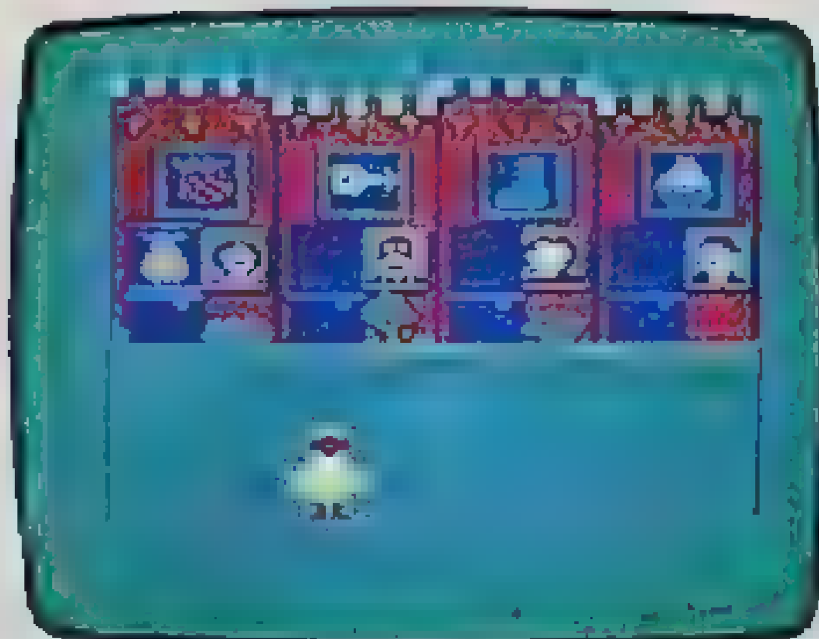
Attrape-mots : reconstituez les mots dont l'ordinateur vous présente les lettres, mélangées ou en mouvement. (K7 No Man's Land pour *TO 7-MO 5*)



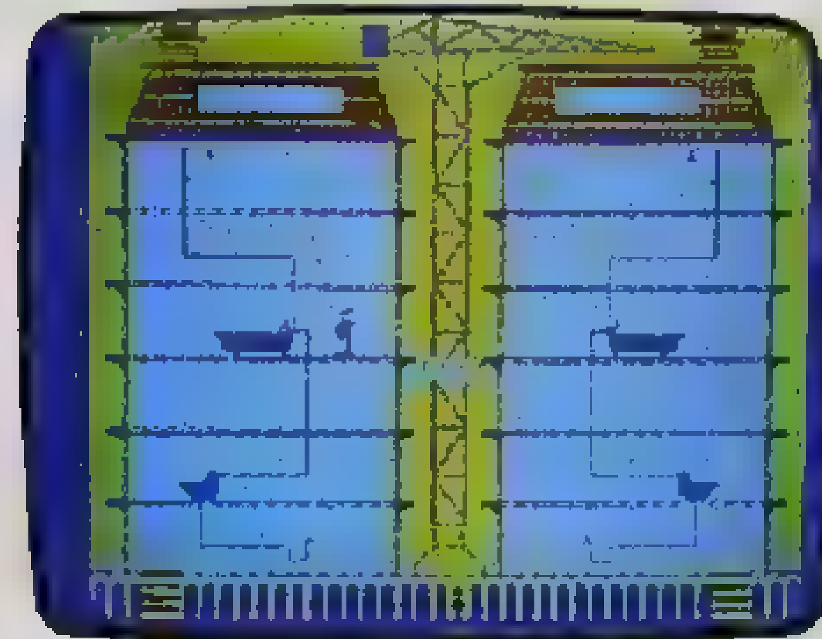
Battlin'Bands : menez votre formation musicale sur les chemins de la gloire en composant des partitions toujours plus étonnantes. (K7 C.B.S. pour Atari *600 XL*)



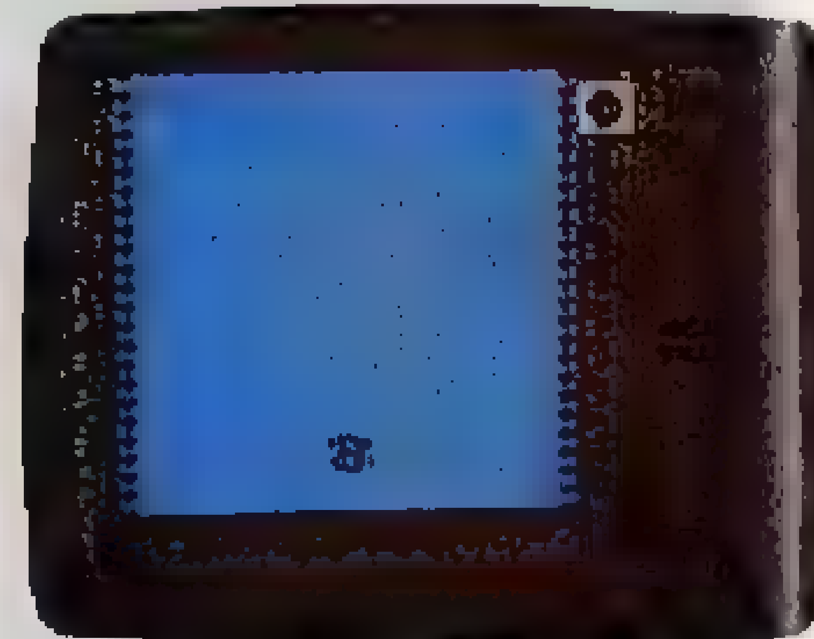
Beach Head : partez à l'assaut du QG ennemi, escadrille d'avion, flotille, tanks, torpilles, le menu est particulièrement réjouissant. (K7 Access pour *C 64*)



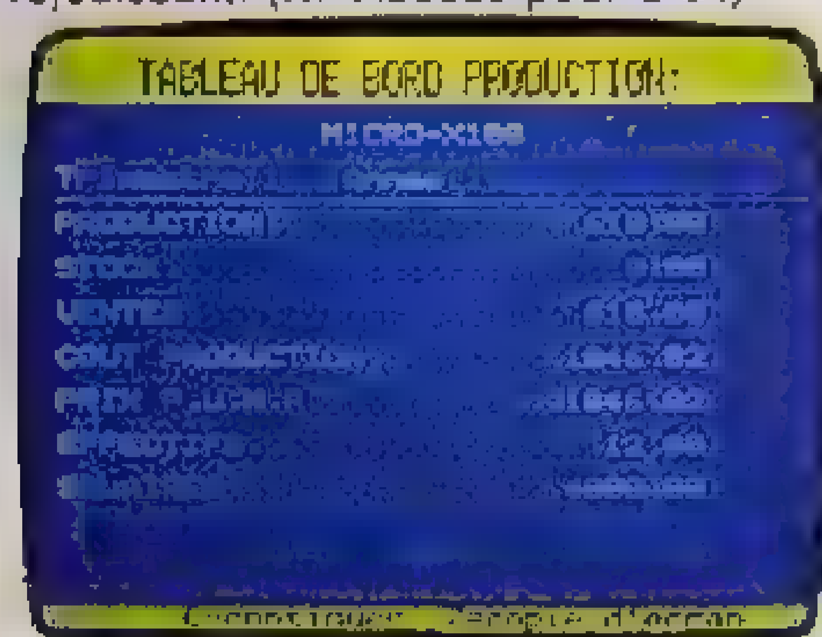
Big bird's special delivery : adressez les bons objets aux bonnes personnes pour la plus grande joie de vos « big birds ». (Disquette C.B.S. pour *C 64*)



Bris de glace : deux vitriers s'affrontent dans deux immeubles. Le premier qui pose toutes ses glaces est le vainqueur. (K7 Philips pour Philips *VG 5000*)



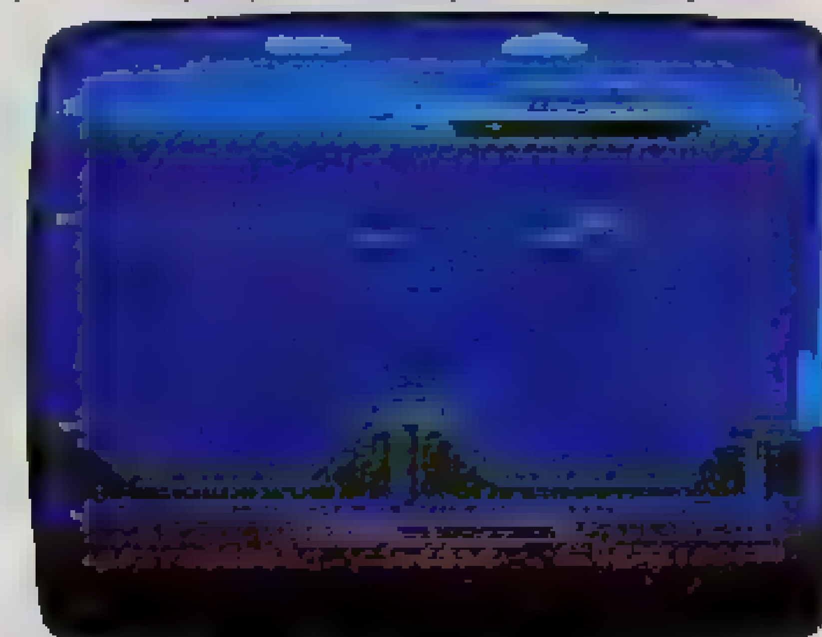
Bumping Buggles : une variante de *Bump'un jump*, particulièrement saignante ! (K7 Bubble bus Software pour *C 64*)



Businessman : lancez-vous sur le marché de la finance. Méfiez-vous des grèves et des dévaluations. (K7 Ere Informatique pour *Oric 1/Atmos*)



Canonade/Oric Pot : deux jeux sur une cassette : un tir sur cible et un jack pot, entièrement basés sur le hasard. (K7 Micro Programme 5 pour *Oric 1/Atmos*)



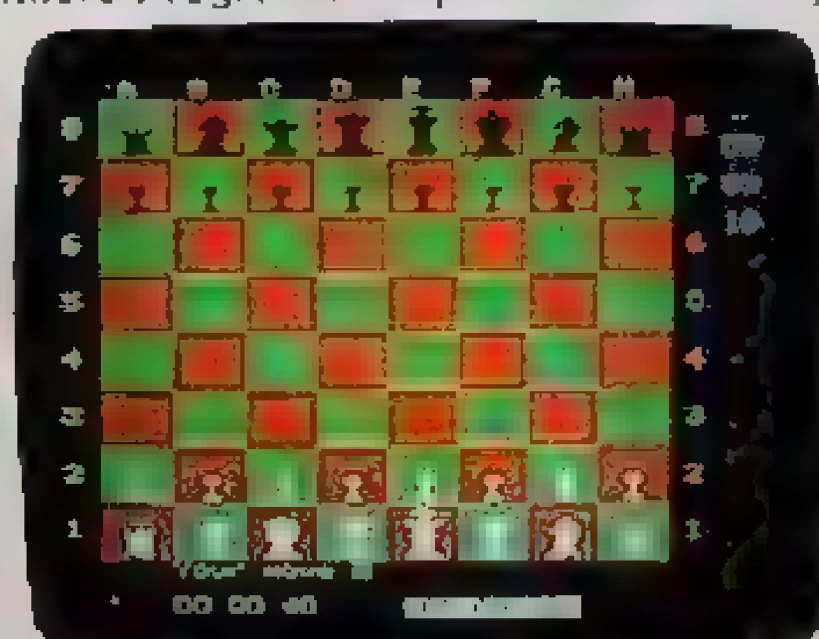
Captain Sticky's Gold : le capitaine doit récupérer les lingots d'or cachés au fond de la mer. Mais des ennemis les guettent. (K7 English Software pour Atari *600 XL*)



Cara : additions et soustractions au programme de ce logiciel éducatif. Du cours élémentaire à la sixième. (K7 No Man's Land pour *TO 7-MO 5*)



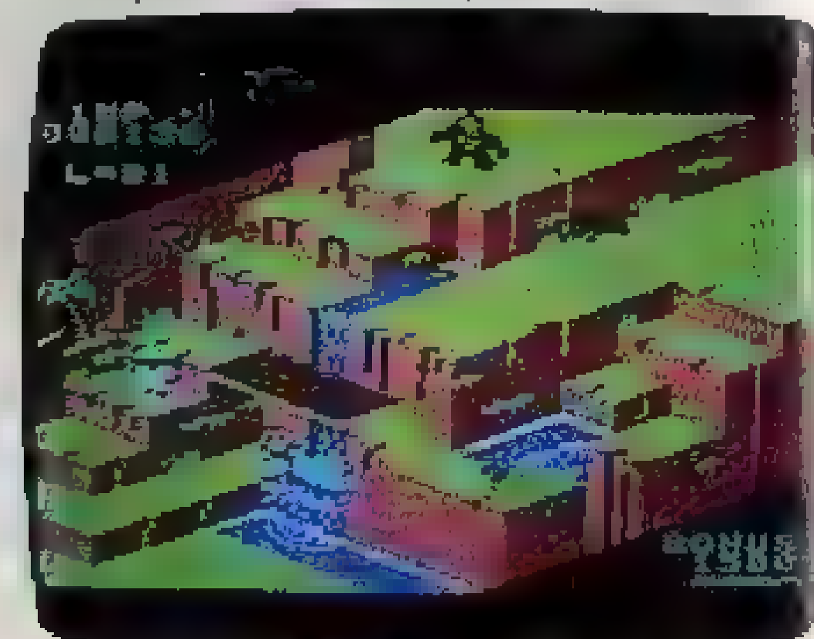
Cave Fighter : 31 salles souterraines pour faire vos preuves contre fleurs carnivores et araignées géantes. (K7 Buble bus pour *C 64*)



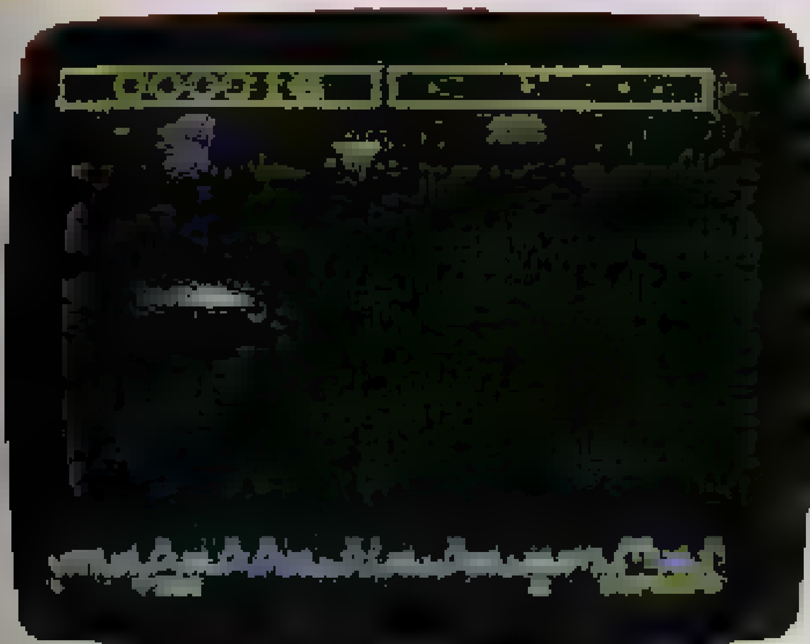
Chess : un jeu d'échecs bien réalisé. La lisibilité des pièces est parfaite. Nous reviendrons plus longuement sur ces capacités. (K7 IJK pour *Oric 1/Atmos*)



Computer War : revivez *Wargame*, le jeu de guerre, et sauvez la terre de la destruction ordonnée par un ordinateur. (K7 Creative Sparks pour Atari *600 XL*)



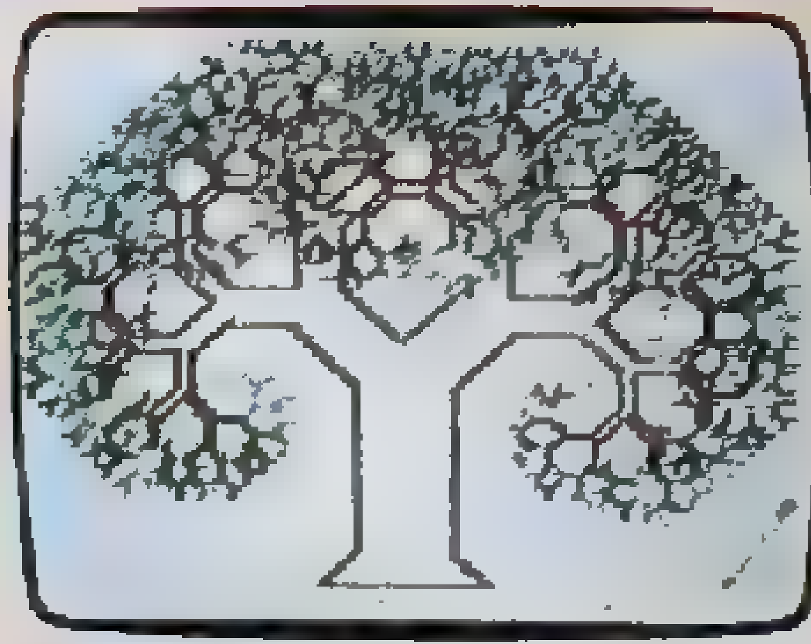
Congo Bongo : affrontez la jungle et ses mystères dans cette version excellente du jeu bien connu. (Cartouche Coleco pour *Colecovision*)



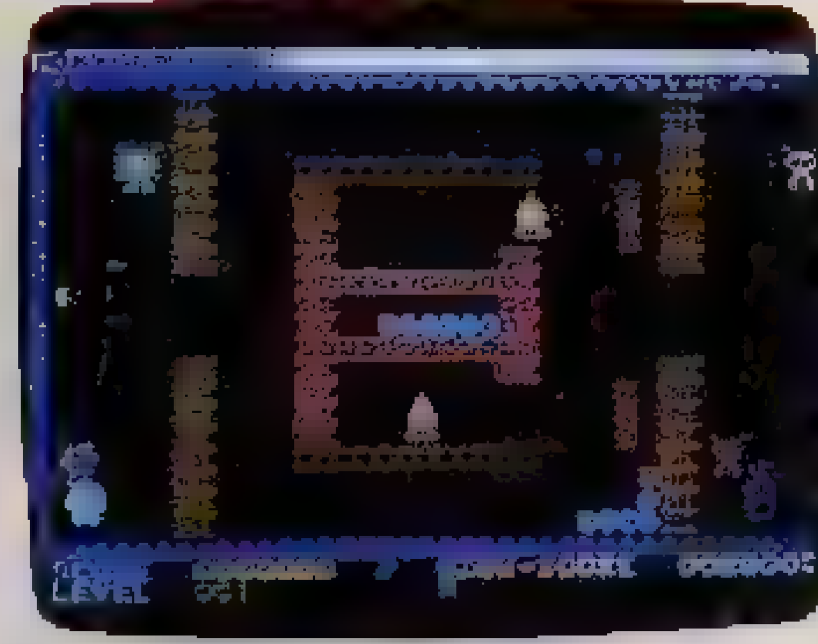
Contre-Attaque : défendez la Terre contre une invasion extra-terrestre avec votre vaisseau à rayons gamma. (K7 Micro Programme 5 pour *Oric 1/Atmos)*



Corman : sautez d'échaffaudages en tapis roulants sans vous faire attraper. Classique, trop classique. (K7 MA Software pour *C 64)*



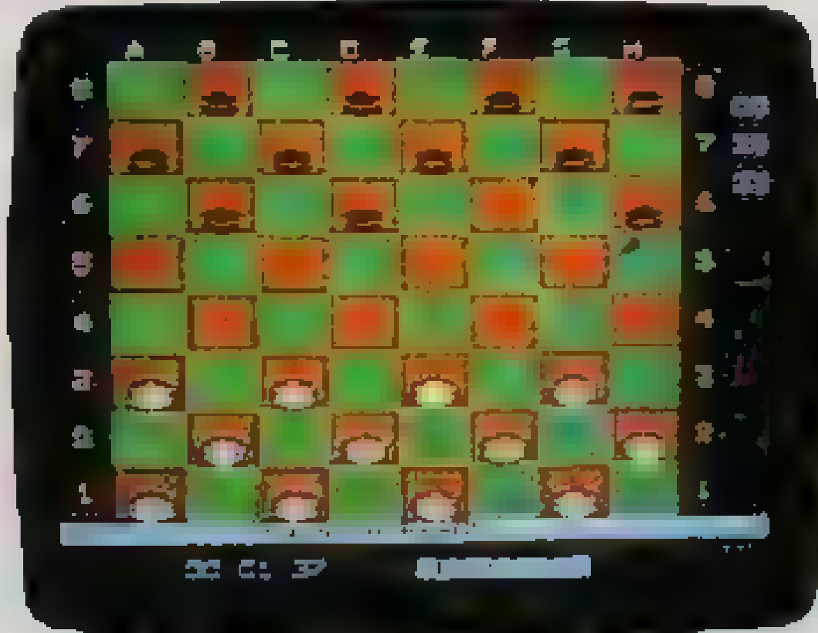
Designer pencil : créez avec un simple joystick les dessins les plus fous ou les plus « léchés ». Très simple mais étonnant. (K7 Activision pour Atari *600 XL)*



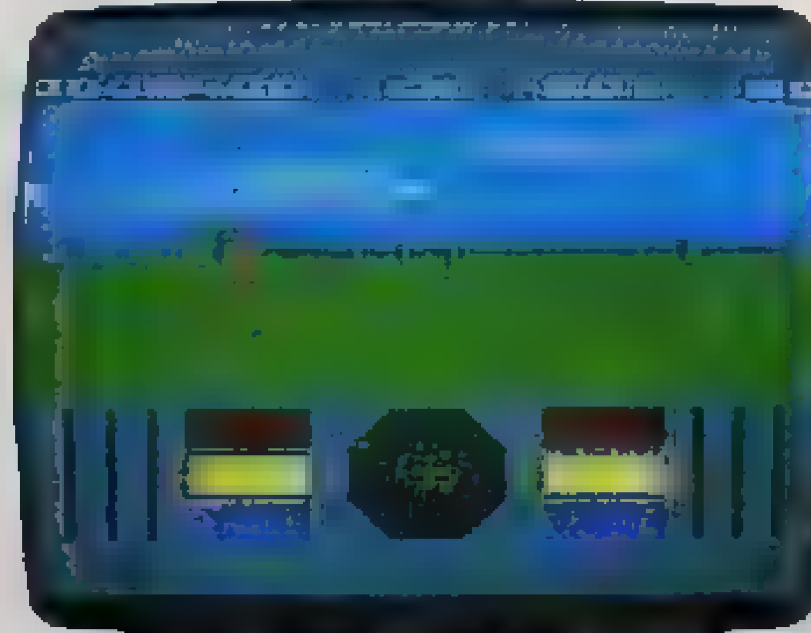
Dinky Doo : vous avez trop mangé avant d'aller vous coucher. Seul un verre de lait peut vous apaiser. Mais l'attraperez-vous ? (K7 Software Project pour *C 64)*



Don Juan : partez à la conquête du cœur de toutes les belles... Mais attention, les impairs sont très mal venus. Excellent ! (K7 Duc pour *Oric 1/Atmos)*



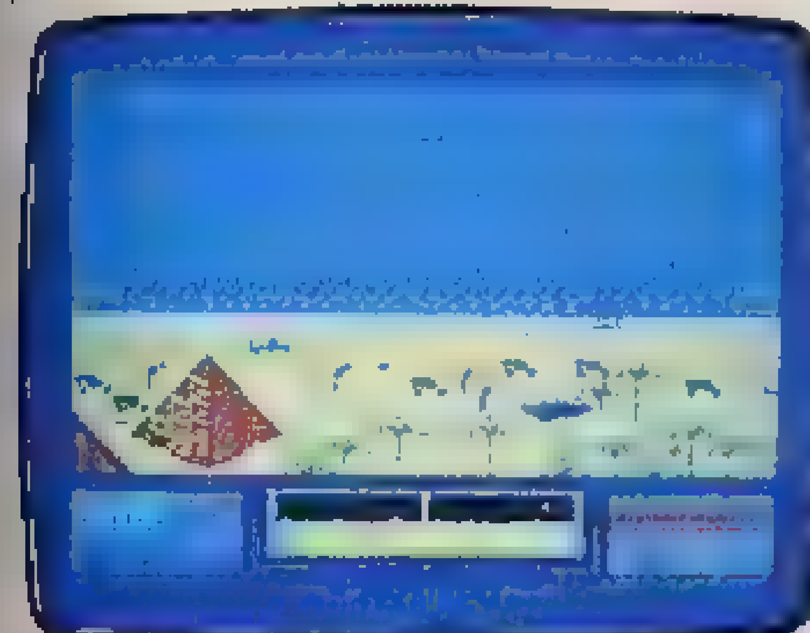
Draughts : nombreuses options pour ce jeu de dames clair et précis. L'ordinateur se révèle un partenaire agréable. (K7 IJK pour *Oric 1/Atmos)*



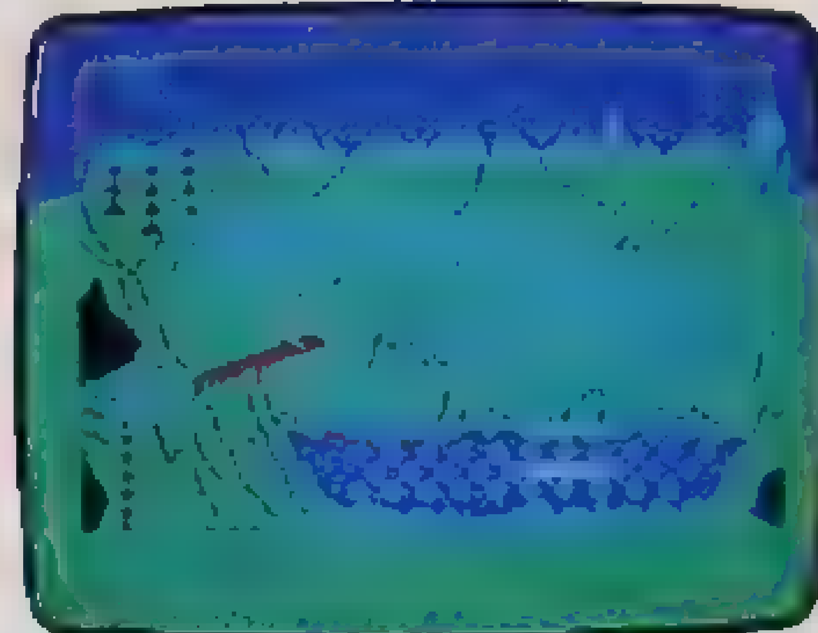
Encounter : détruisez les OVNI avant que leurs projectiles ne vous expédient dans un monde meilleur. Hallucinant. (K7 Novagen pour *Atari 16* ou *32 Ko)*



Ernies Magic Shapes : devenez magicien le temps de ce jeu éducatif qui aide les tout petits à reconnaître les formes. (Cartouche C.B.S. pour *C 64)*



Falcon Patrol II : un jeu de tir sur cible qui ne vaut que par son décor. L'action, elle, est bien connue : feu sans interruption. (K7 Flash Load pour *C 64)*



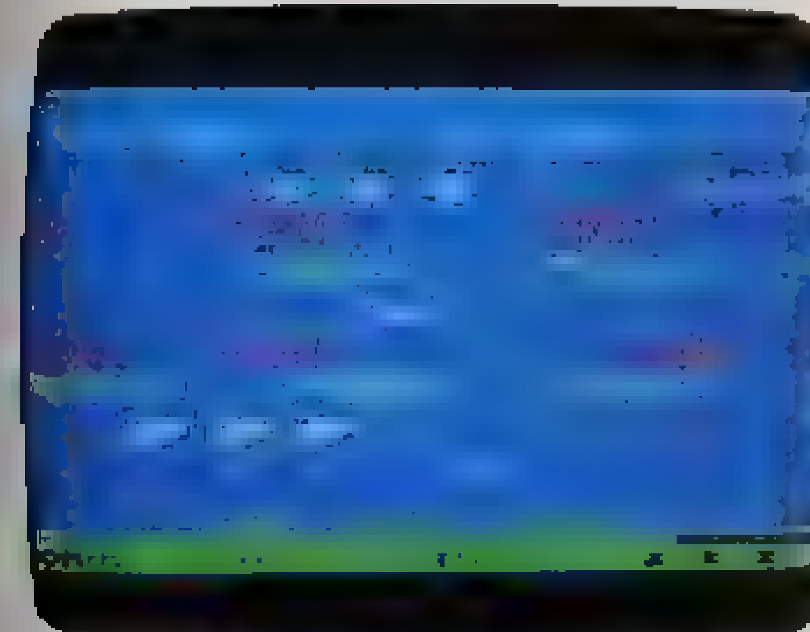
Fire Quest : sept aventures attendent Ugh, un homme préhistorique, à la recherche du bien le plus précieux, le feu. (K7 The Edge pour *C 64)*



Flip & Flop : aidez Flip le kangourou et Mitch le singe à parcourir sans encombre les cases d'un damier en trois dimensions. (K7 First Star pour *C 64)*



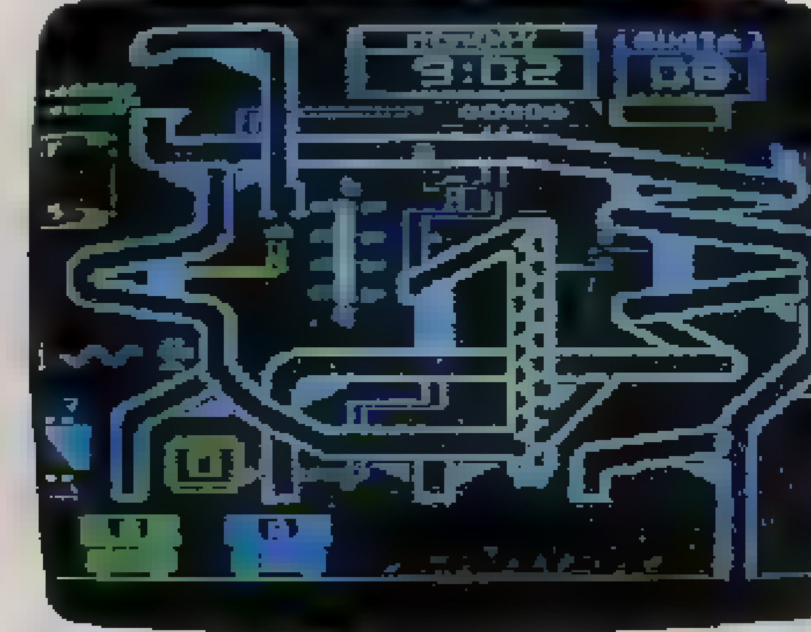
Forbidden Quest : retrouvez la civilisation perdue qui pourra sortir la galaxie du chaos dans lequel elle est plongée. (Disquette Software pour *Apple II®)*



Frogger II Threedeep : Frogger ne doit plus simplement rentrer chez elle : un trésor la tente ; aidez-la à le reconquérir. (Cartouche Parker pour *Colecovision)*



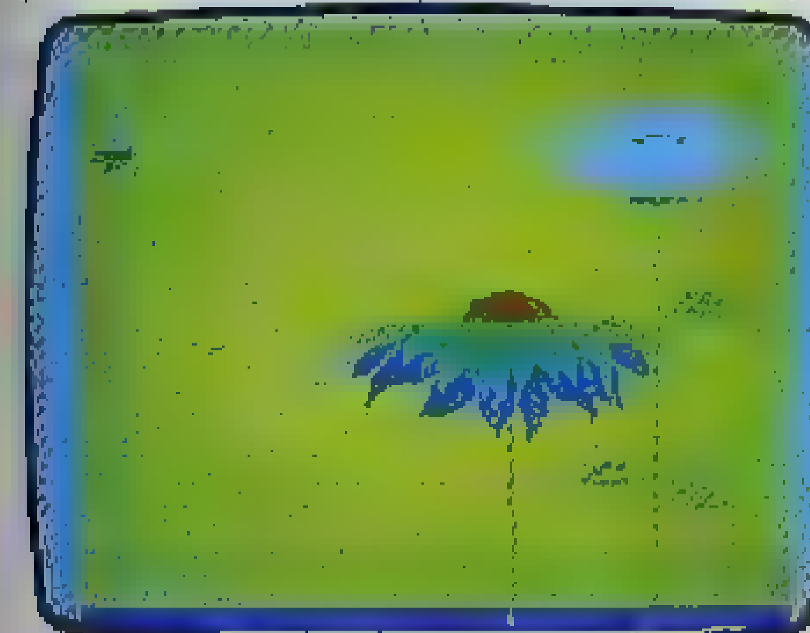
GhostBusters : retrouvez les héros chasseurs de fantômes de *GhostBusters*, le film le plus génial de l'année. (K7 Activision pour *C 64* et Sinclair)



Gumball : stockez les boules de gomme produites par l'usine. Mais prenez garde à ne pas vous tromper de couleur. (Disquette Broderbund pour *Apple II®)*



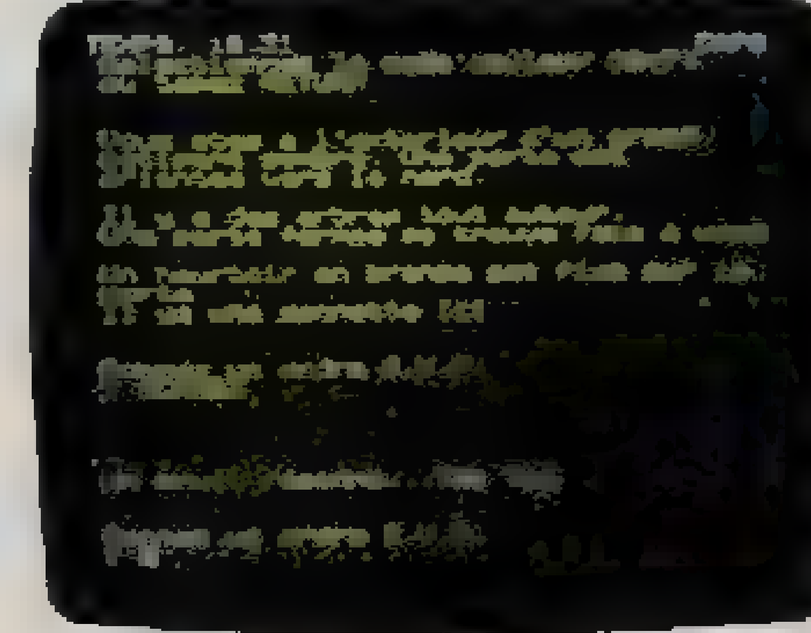
Kim : vous devez déterminer le nombre de figures semblables à la figure proposée par l'ordinateur. (K7 No Man's Land pour *TO 7-MO 5)*



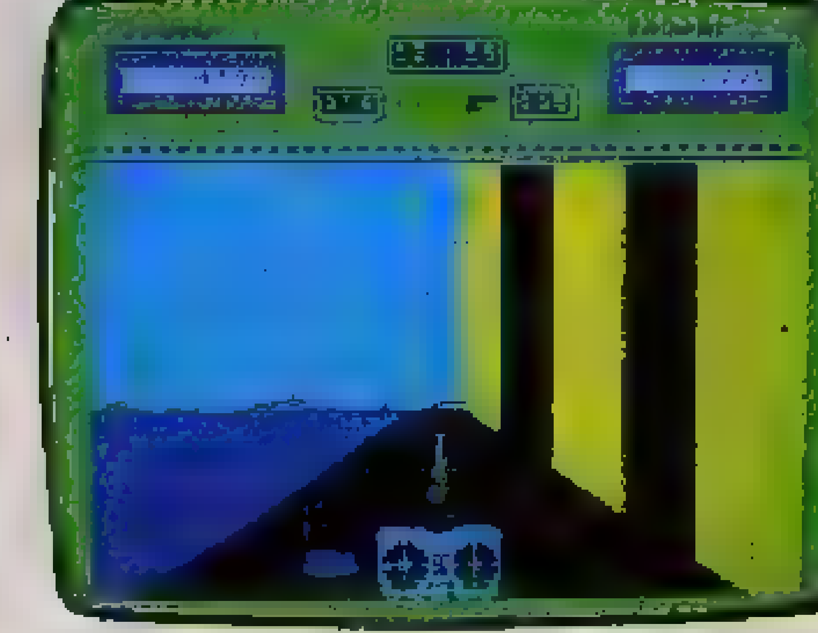
L'abeille : faites butiner votre abeille de fleur en fleur et amassez le pollen. Si vous êtes trop lourd, vous ne survivrez pas. (K7 Philips pour Philips *VG 5000)*



Lady Tut : récupérez les objets répartis aux quatre coins du labyrinthe. Un *Pac Man* agrémenté de portes mobiles. (Disquette Programme pour *Apple II®)*



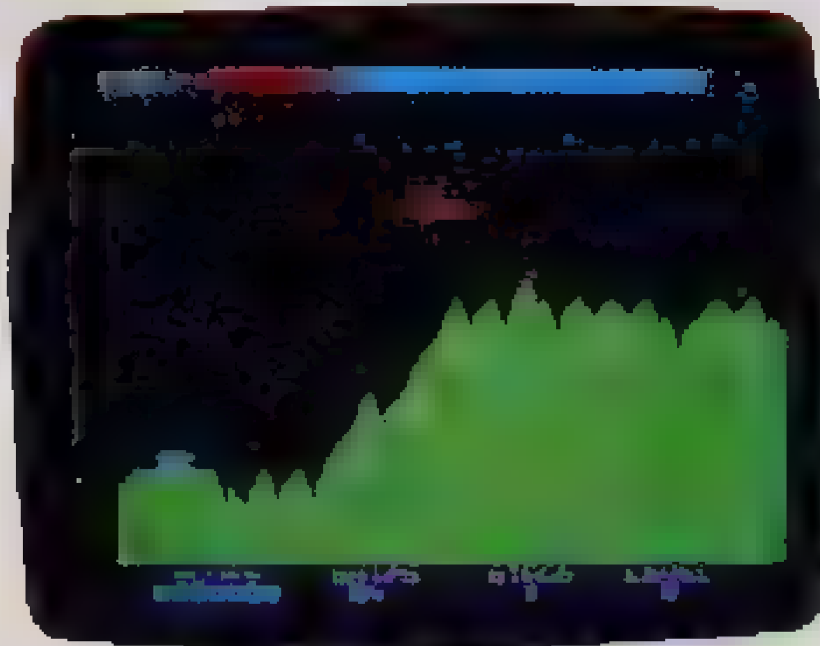
La maison de la mort : cinq trésors sont dissimulés dans une vieille demeure. A vous de les découvrir. (K7 Micro Programme 5 pour *Oric 1/Atmos)*



La moto infernale : foncez sur votre bolide vers le repaire infernal de l'innomable Scarfos et détruisez-le. (K7 Philips pour Philips *VG 5000)*



Le Trident de Neptune : le trident de Neptune risque de détruire la terre, plongez sous les flots et détruisez-le. (K7 No Man's Land pour *Oric 1/Atmos)*



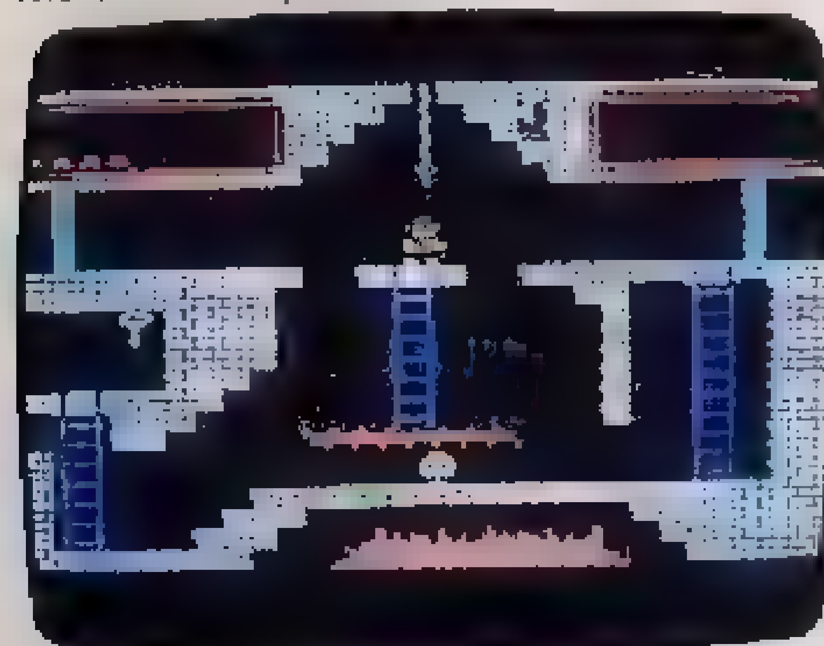
Lone Raider : survolez une planète hostile et détruisez vos ennemis sans vous faire vous-même abattre. Classique. (K7 Severn Software pour *Oric 1/Atmos)*



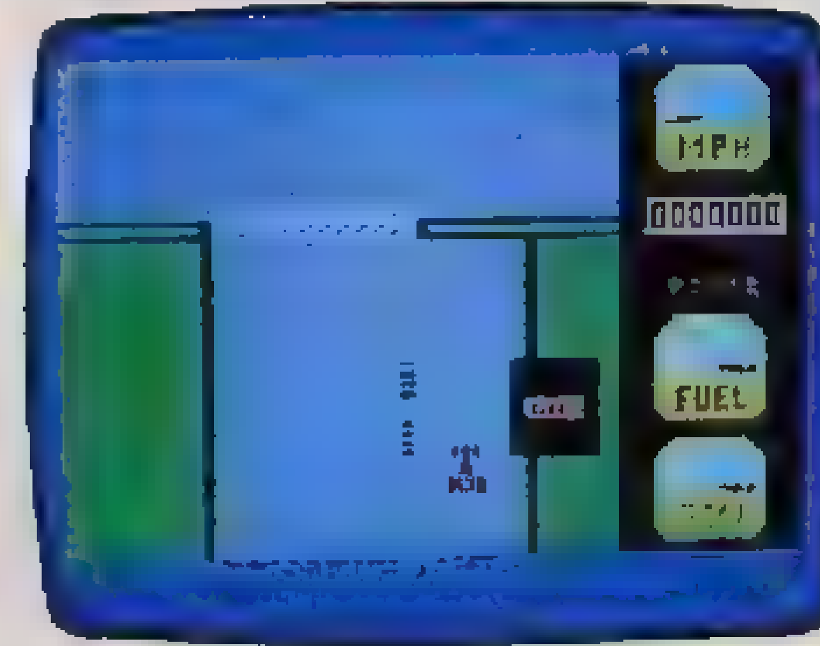
Lord of the Balrogs : six reliques sacrées, dissimulées dans un château, vous attendent... Complexe mais très peu graphique. (K7 Supersoft pour *C 64)*



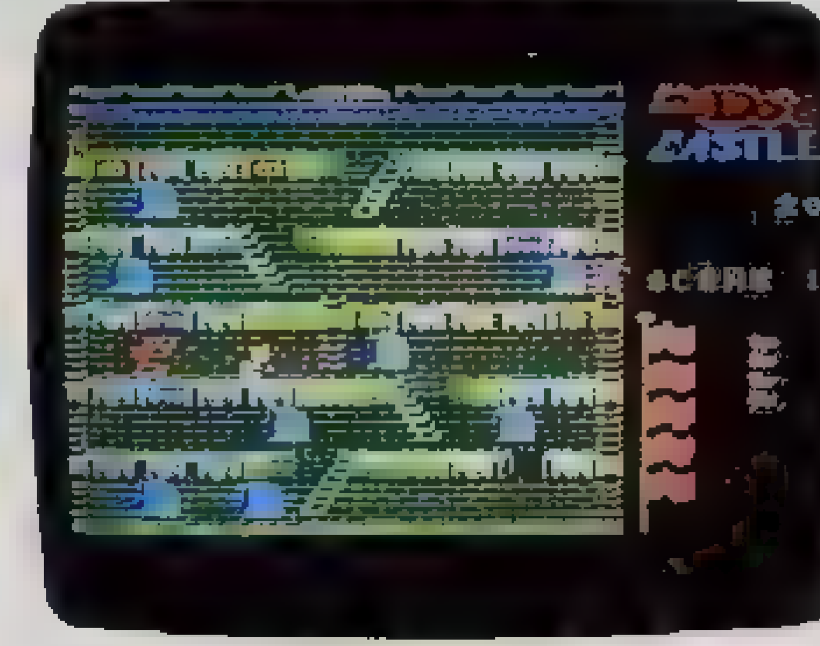
Lordlings of Yore : seigneur de votre région, vous allez essayer d'éliminer les chevaliers des provinces voisines. (Disquette Softlore Corp. pour *Apple II*)*



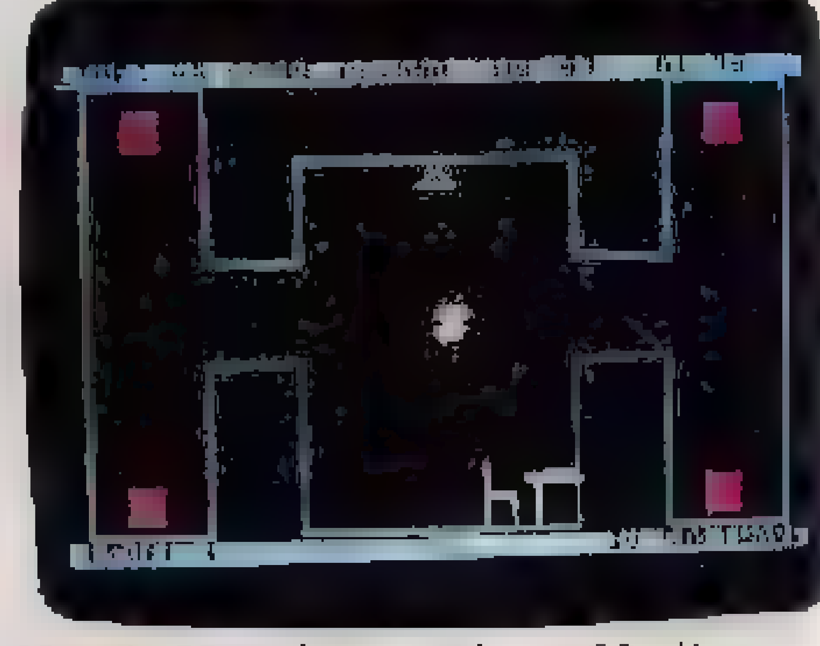
Montezuma's Revenge : Panama Joe arrivera-t-il au bout de sa quête indemne ? (Cartouche Parker pour *Colecovision)*



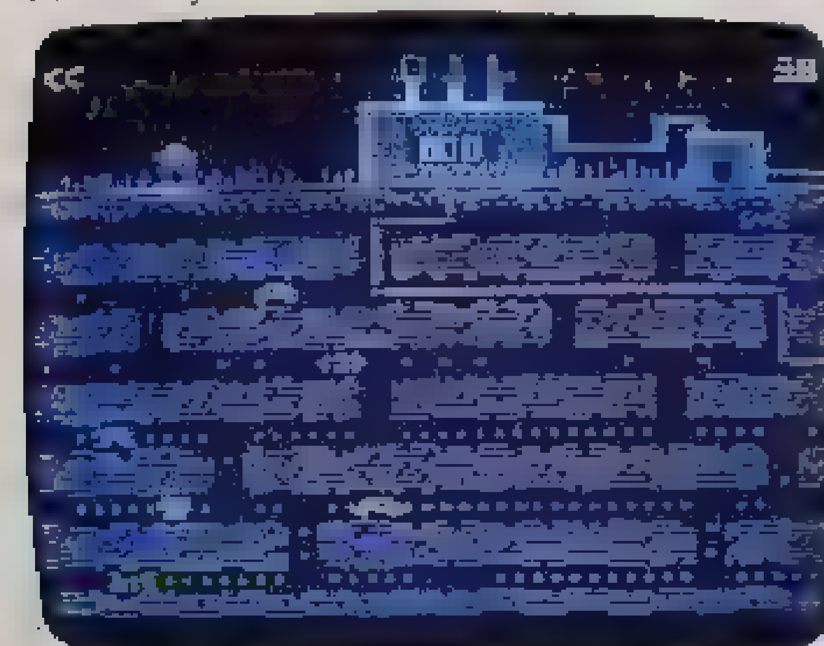
Motor Mania : course de voiture au programme mais graphisme et animation datent par rapport aux productions plus récentes. (K7 MA Software pour *C 64)*



Mr Do's Castle : aidez Mr Do à parcourir les pièces de son château sans se faire tuer par ses ennemis. (Cartouche Parker pour *Colecovision)*



Mystic Mansion : explorez 60 pièces en changeant votre apparence. Fantôme, aimant, marteau, pelle... Découvrez 40 trésors. (K7 Pavloda pour *C 64)*



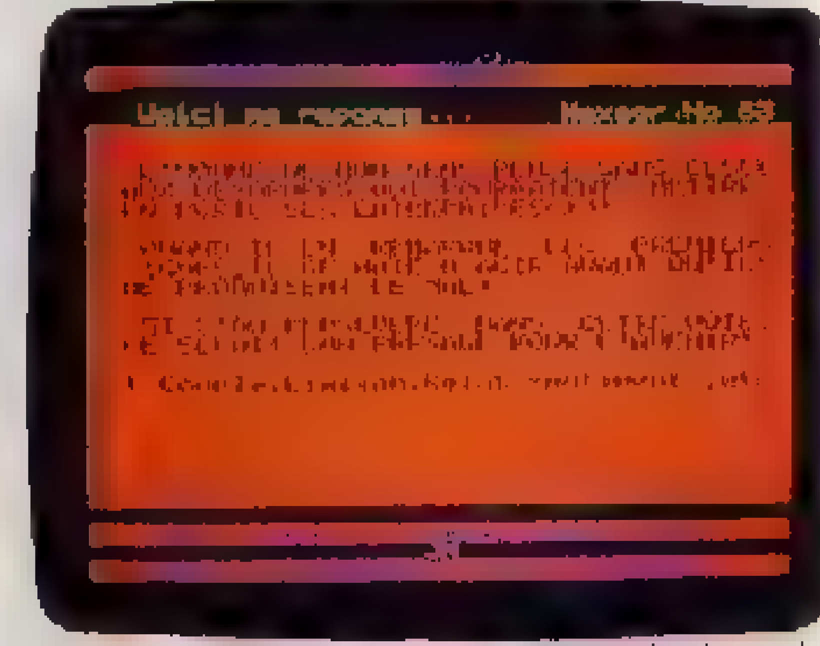
Oil's Well : forez sans relâche pour récupérer la moindre parcelle de pétrole. Mais attention aux monstres ! (Disquette Sierra Vision pour *Apple II*)*



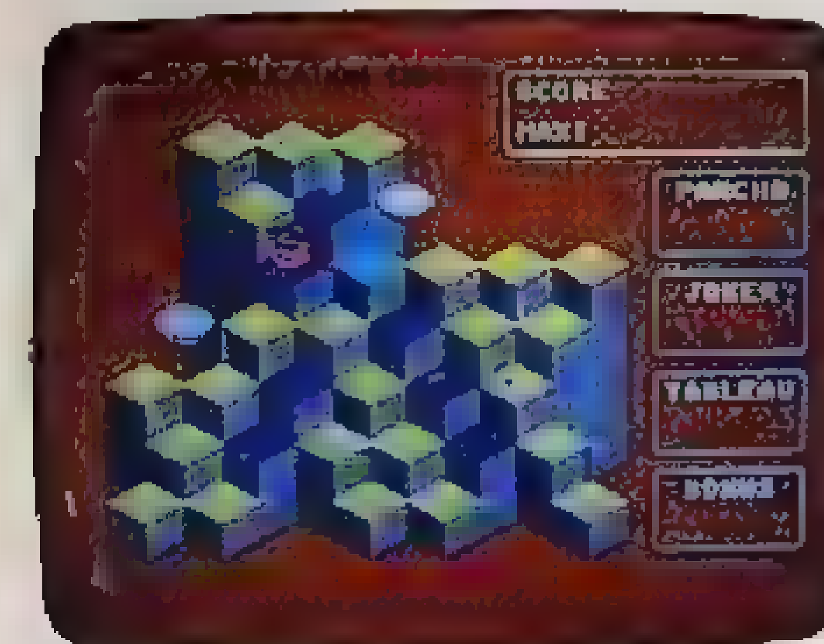
Omega Run : détruisez une cible donnée grâce à votre super jet, rapide et nerveux. Ce jeu exige une bonne concentration. (K7 CRL pour *C 64)*



On court tennis : un excellent tennis, fruit des nouveaux accords Activision/Gamestar. Un graphisme étonnant. (K7 ou disquette Activision pour *C 64)*



Oracle : découvrez votre avenir dans les prédictions de l'oracle chinois des empereurs Tchéon, en l'occurence un grand maître du Yi King. (K7 Duc pour *Oric 1)*



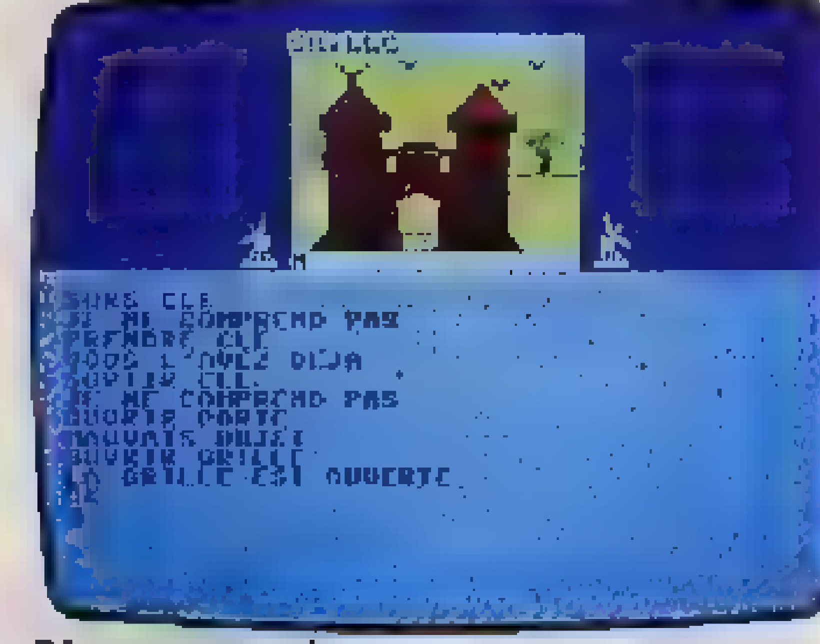
Pancho : sous une image d'introduction alléchante, une énième version de *Q* Bert*. Reste-t-il encore des amateurs ? (K7 MA Software pour *C 64)*



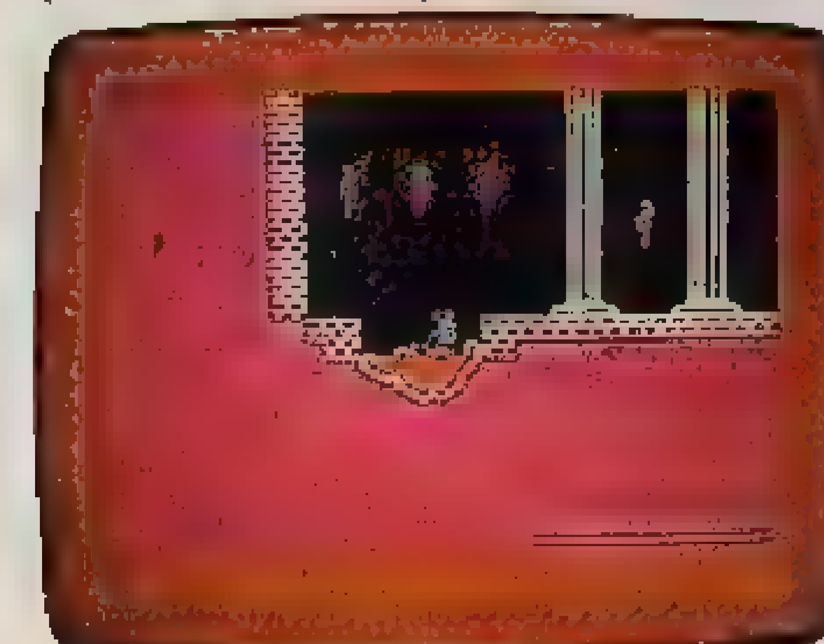
P.C. Fuzz : arrêtez voleurs et ivrognes sans vous laissez démonter par leurs bombes paralysantes. Très beau graphisme. (K7 Anirog pour *C 64)*



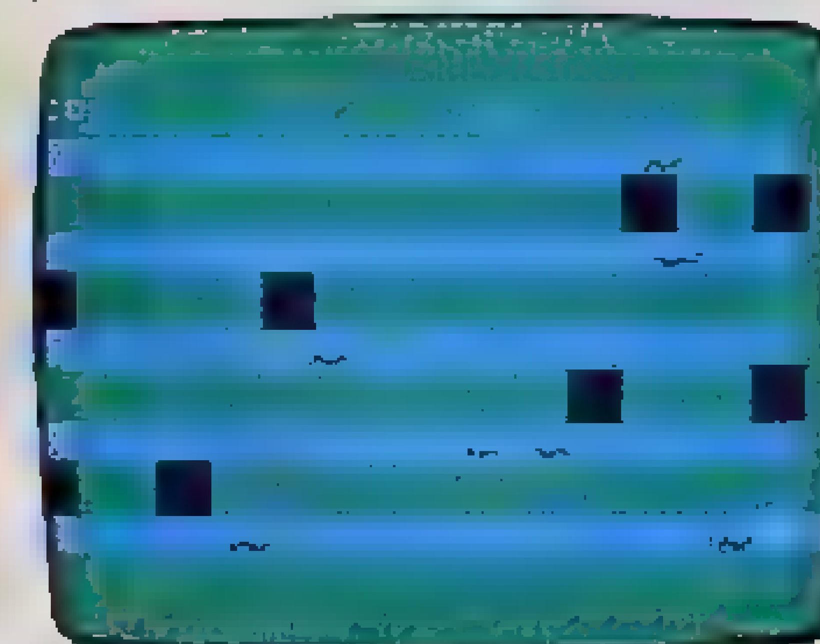
Peanut Butter Panic : sautez et faites sauter votre partenaire pour confectionner le plus de sandwichs possible. (K7 C.B.S. Software pour Atari *600 XL)*



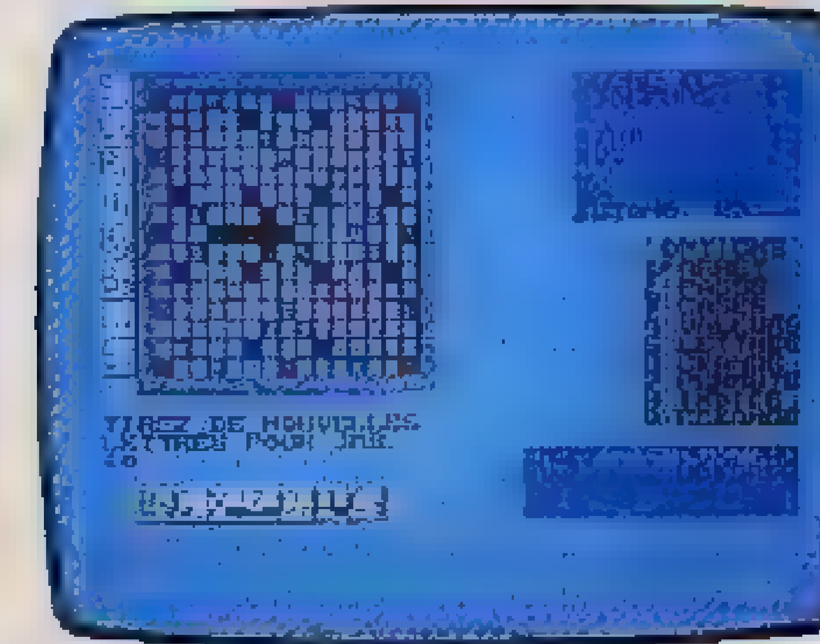
Pierre magique : trouverez-vous la pierre philosophale dans le dédale de pièces d'un château hanté ? En français. (K7 MA Software pour *C 64)*



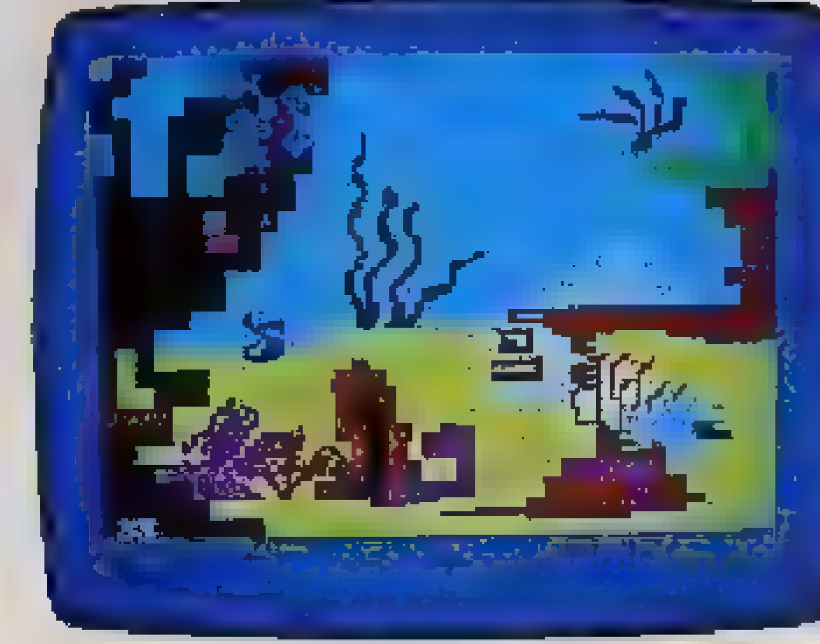
Quo Vadis : partez à la recherche d'un spectre fabuleux dans un dédale effroyable de pièces ; un *Scrolling* étonnant. (K7 The Edge pour *C 64)*



Rabbit Trail : aidez un petit lapin à manger le plus de carottes possible sans se laisser attraper par des renards. (Cartouche Funware pour *TI 99/4 A)*



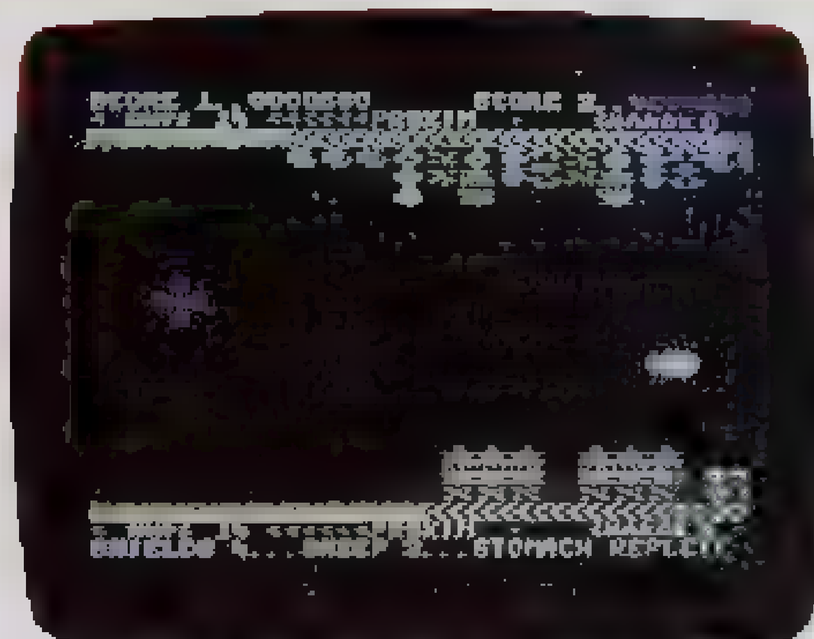
Scrabble : réalisé en collaboration avec la Fédération française de scrabble, pour les amateurs de sport cérébral. (Disquette Leisure Genius pour *C 64)*



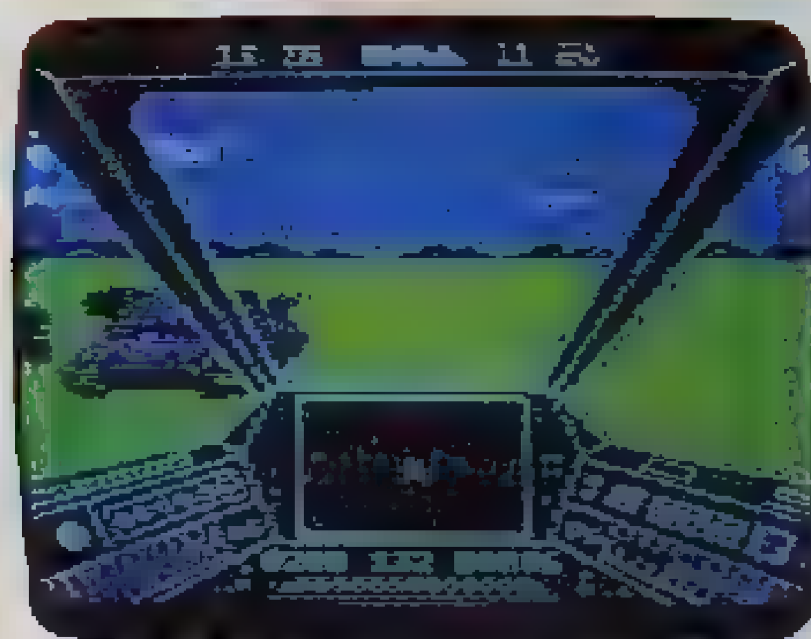
Sea horse hide'n seek : aidez de petites hippocampes à regagner l'ombre d'une épave sans se faire manger. (Cartouche C.B.S. Software pour *C 64)*



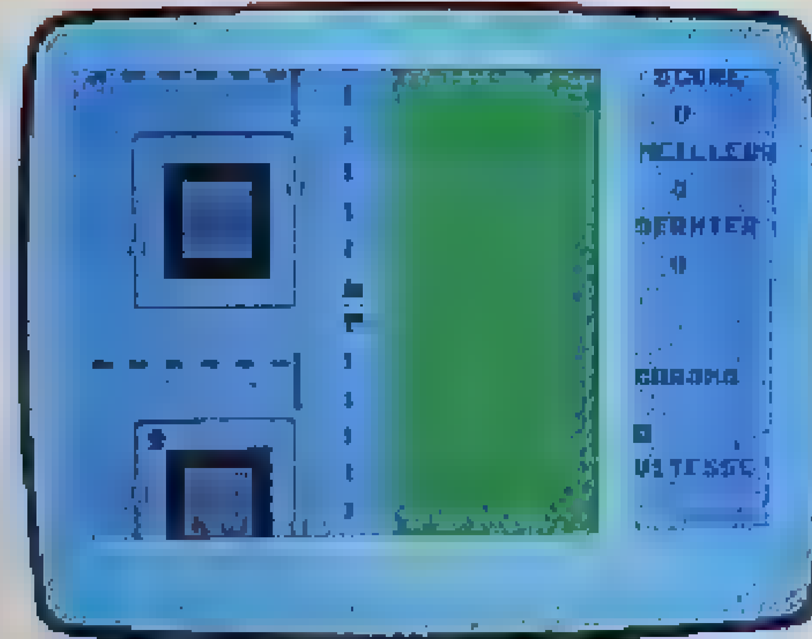
Série noire : qui voulez-vous tuer, voler ou embrasser ? Trois questions auxquelles il vous faudra répondre dans ce jeu angoissant. (K7 MA Software pour *C 64)*



Sheep in space : des moutons se lancent à l'assaut de l'espace. Principe du tir sur cible où seule la rapidité compte. (K7 Llamasoft pour *C 64)*



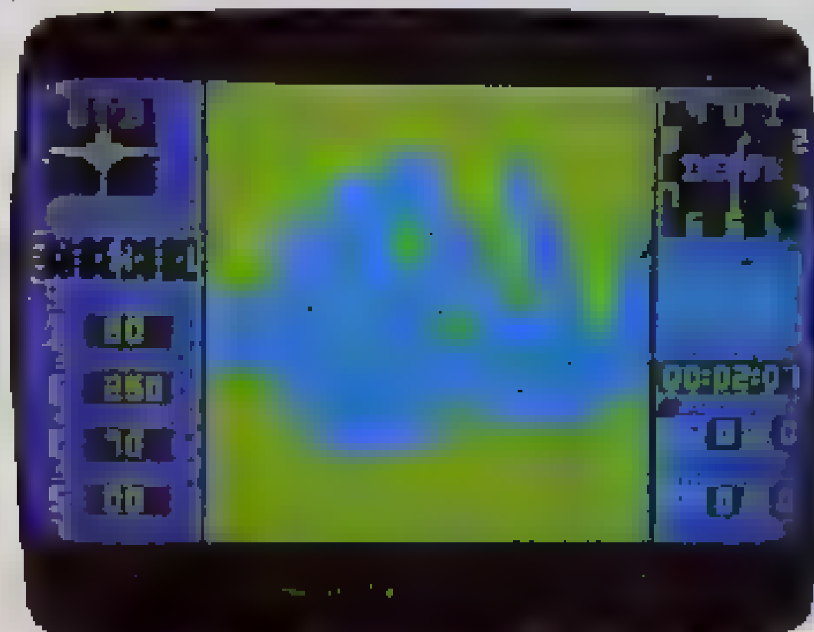
Skyfox : aux commandes de votre chasseur abattez chars et avions. Un graphisme de toute beauté. (Disquette Electronic Arts pour *Apple IIe)*



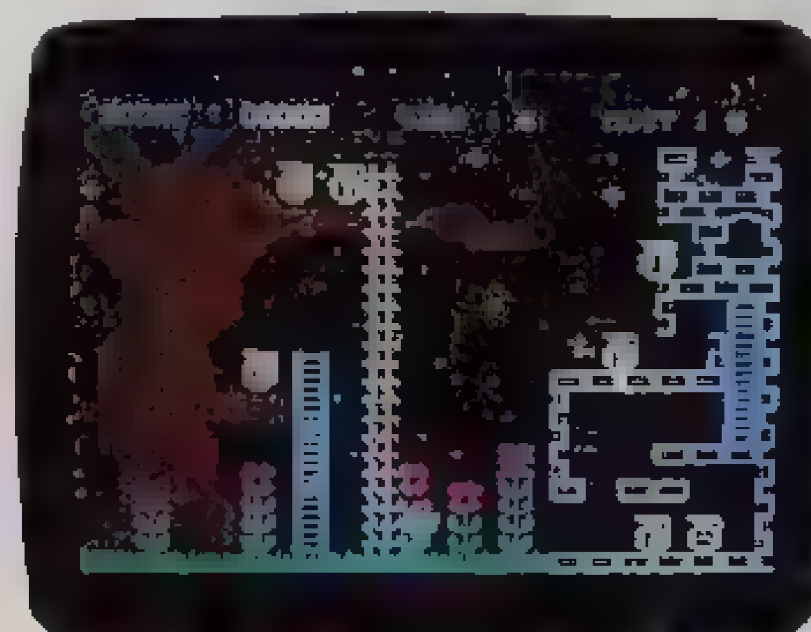
Siren City : vous patrouillez dans les rues d'une des villes les plus dangereuses des U.S.A. Gare à la casse. (K7 Software pour *C 64*. Version française)



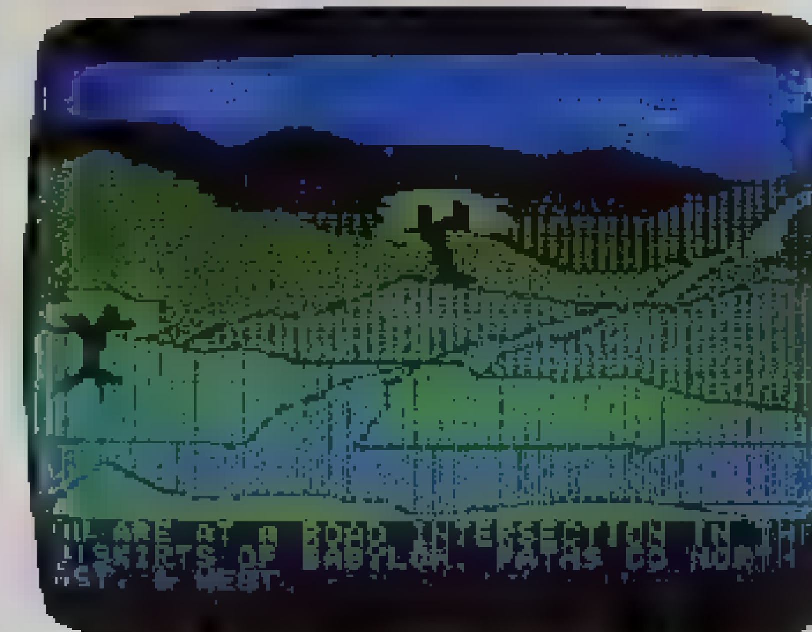
Squirm : des chenilles rôdent dans un labyrinthe ; ramassez tous les œufs de leur reine sans vous faire attraper. (K7 Mastertronic pour *C 64)*



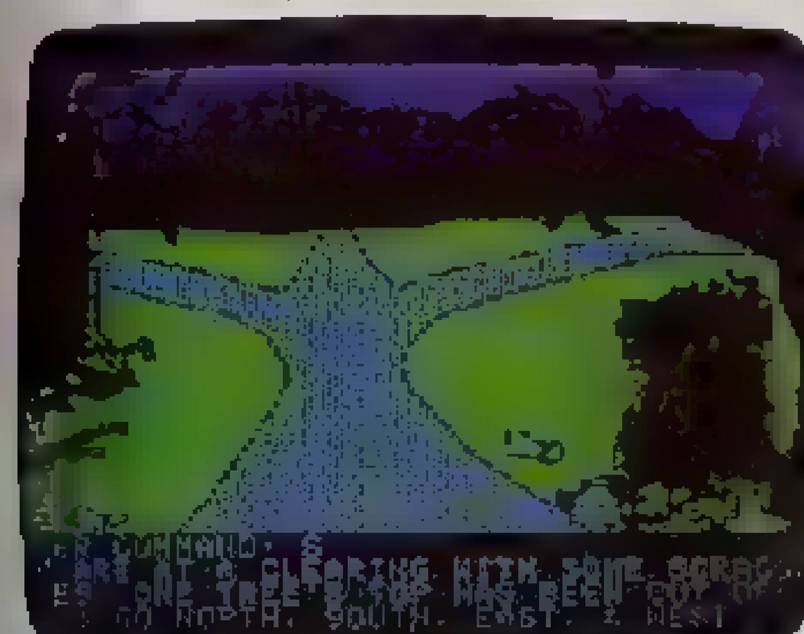
Submarine Commander : détruisez la flotte ennemie qui a envahi la Méditerranée grâce au sonar de votre sous-marin. (K7 Thorn Emi pour Atari *600 XL)*



Tales of the Arabian Nights : Imsahil, doit affronter les multiples périls de l'Arabie pour délivrer sa fiancée. En français. (K7 Interceptor Software pour *C 64)*



The Lion's Share : vous voici à Babylone la Grande. Vous cherchez fortune dans ce monde cruel. Y rencontrerez-vous Daniel ? (Disquette Davka pour *Apple IIe)*



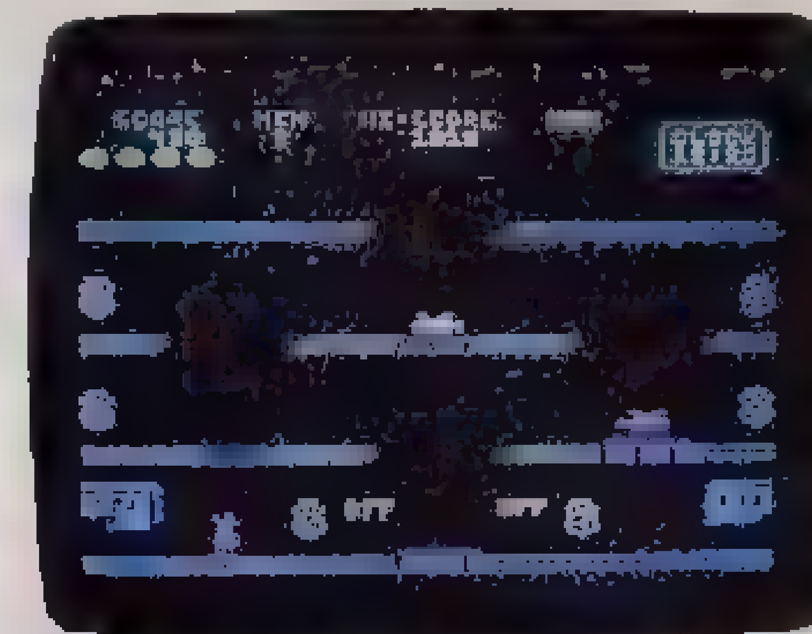
The Philistine Ploy : plongez-vous dans le biblique Livre des Juges et tentez d'échapper au Philistin qui vous poursuit. (Disquette Davka pour Apple IIe)



The Seven Cities of Gold : découvrez l'aventure des grands explorateurs dans un jeu où se mêlent stratégie et action. (Disquette Electronic Arts pour *C 64)*



Thompuzz : reconstituer des dessins proposés par l'ordinateur en choisissant les matériaux à votre disposition. (K7 No Man's Land pour *TO 7-MO 5)*



Toy Bizarre : panique à l'usine de jouets. Tous les automates se sont mis en marche. Rétablissez le calme. (Disquette Activision pour *C 64)*



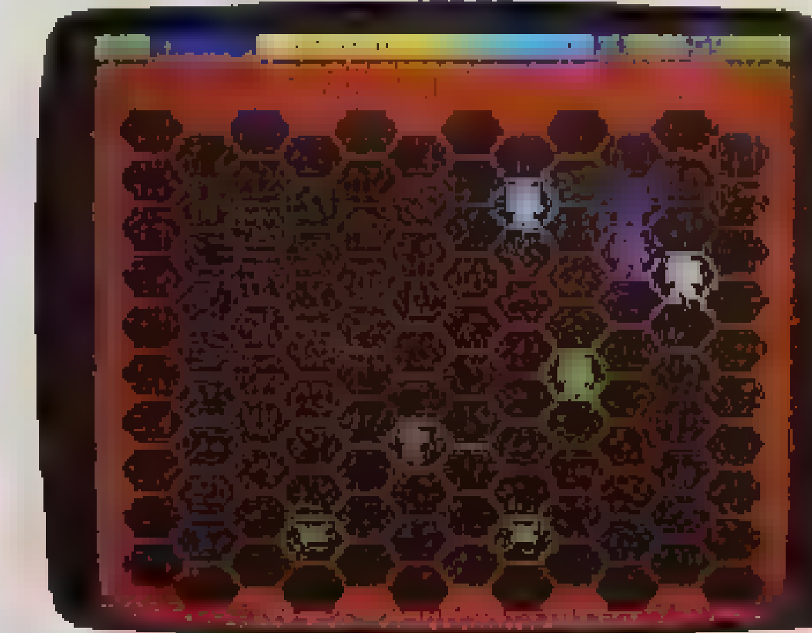
Tyrann : affrontez un dédale de pièces et de couloirs. En sortirez-vous vivant ? Six héros pour un bon jeu d'aventure. (K7 Norsoft pour *Oric 1/Atmos)*



Une affaire en or : graphisme intéressant pour cette simulation économique au marché des pommes. Stimulant ! (K7 Free Game Blot pour *Oric 1/Atmos)*



U.S. Rallye : traversez les U.S.A. au volant d'un bolide. Un rallye très rapide mais dépassé par les productions actuelles. (K7 Philips pour Philips *VG 5000)*



Viking : aidez votre héros à protéger les casques sacrés des vikings des grosses pattes velues de géants mal intentionnés. (K7 Philips pour Philips *VG 5000)*



Wanted - Monty Mole : jeune mineur, vous explorez des galeries aux pièges multiples. Graphisme et animation sont remarquables. (K7 Pavloda pour *C 64)*



Where's my bones : fantôme, vous recherchez vos os, disséminés dans les labyrinthes infestés de créatures démoniaques. (K7 Interceptor Software pour *C 64)*



Zaxxon : affrontez la fameuse citadelle dans un combat d'enfer. Pas de nouveauté... Seul le support est intéressant, par son prix. (K7 Synsoft pour *C 64)*



L'enlèvement : célèbre privé new-yorkais, retrouverez-vous les kidnappeurs de la fille du milliardaire Kadok ? En français. (Disquette Cie Informatique Ludique pour *Apple IIe)*

COCONUT

PROGRAMME

Le Spécialiste Logiciel de Paris

SPECTRUM
THOMSON
ELECTRON
JASMIN

ORIC / ATMOS
COMMODORE
MSX
ATARI

c'est + de 800 TITRES

ATARI

BATTLE OF NORMANDY	430	C
ROSEN'S BRIGADE	415	C+D
ARCHON II	415	D
ONE ON ONE	415	D
ARCHON I	400	D
AIRSTRIKE	160	C
AZTEC CHALLENGE	230	C
A.E.	340	D
BOMBASTIC	160	C
BLUE THUNDER	140	C
BRUCE LEE	190	C
CHOPLIFTER	340	D
COMPUTER WAR	175	C
CAPTAIN STICKY	160	C
CAVERNS OF KHAFKA	150	C
DIAMONDS	160	C
ENCOUNTER	175	C
FLIGHT SIMULATOR II FRANÇAIS	622	D
FORBIDDEN FOREST	170	C
HELLCAT ACE	320	C
NATO COMMANDER	360	C
NEPTUNE	160	C
O'RILEY'S MINE	160	C
SPITFIRE ACE	320	C
SPACE CHASE	430	C
SEASTALKER	560	D
SUBMARINE COMMANDER	175	C
SEAFOX	340	D
SLINKY	150	C
ZAXXON	200	C
ZEPPELIN	340	C
HULK	140	C
STRIP POKER	345	D
DALLAS QUEST	200	D
SEVEN CITIES OF GOLD	400	D
DRAGONRIDERS OF PERN	360	D
ENCHANTER	450	D
SEAFARER	450	D
GRIDRUNNER	130	C
ATTACK OF THE MUTANTS CAMELS	130	C
HOVER BOVER	130	C
SOLO FLIGHT	210	C
SOLO FLIGHT	210	D
F. 17 FIGHTER	210	C/D
GERMANY 1985	210	C/D
EAGLES	360	C/D
BLUE MAX	210	C/D
TANK COMMANDER	130	C
RIVER RESCUE	130	C
JAVA JIM	130	C

ORIC

ARSENE LAPIN	190
BACKGAMMON	120
HARERAISER	120
SPOOKY MANSION	100
FLIGHT 401	120
LA TOUR FANTASTIQUE	130
PASTA BLASTA	120
WIZARD OF AKRYZ	150
TIME MACHINE	150
HARRIER ATTACK	100
SCUBA DIVE	100
HOBBIT	175
ASSEMBLEUR SYLBOLIQUE	260
BUSINESSMAN	150
BERING	150
BOMBYX	140
CHALLENGE VOILE	140
CHESS II	160
CATEGORIC	100
DAO	100
DRIVER	135
FIRE FLASH	130
GHOST GOBBLER	120
GRAVITOR	120
HUBERT	120
HUNCHBACK	110
LANCELOT	130
AIGLE D'OR	130
LONE RAIDER	120
MR WIMPY	120
MONITEUR 1.0	140
PROBE 3	120
POLYFICHIER	190
REVERSI CHAMPION	140
SUPER JEEP	130
STYX	130
SUPER COPY	120
TRICK SHOT	120
TYRANN	170
ULTIMA ZONE	120
UNE AFFAIRE EN OR	160
VISION	130
WORLD WAR 3	110
WARLORD (ORIC)	110
XENON	80
ZORGON	80
TWO GUNS TURTLE	100
QUACKAJACK	100
STARFIGHTER	110
TOOL KIT (FRANÇAIS)	180

COMMODORE 64

PITFALL I	130	C
PITFALL II	130	C
WIMBLEDON	130	C
ENCOUNTER	130	C
STRIP POKER	140	C
RIVER RAID	130	C
FOOTBALL MANAGER	120	C
PSYTRON	120	C
FLAK	150	C
BATTLE OF MIDWAY	150	C
BEACH HEAD	130	C
BEACH HEAD	170	D
CAVERNS OF KHAFKA	150	C
TALES OF ARABIANS NIGHTS	140	C/D
TROLLIE WALLIE	150	C/D
SUMMER GAMES	180	C
SUMMER GAMES	280	D
BRUCE LEE	120	C
GERMANY 1985	200	C/D
COMBAT LEADER	200	C/D
ARCHON I	400	D
ARCHON II	415	D
AZTEC CHALLENGE	230	D
ASSEMBLER 64	280	D
COLOSSUS CHESS 2.0	200	C/D
TRANSFER CASSETTE/DISK	210	C
FORBIDDEN FOREST	170	C
FLIGHT SIM II (FRANÇAIS)	510	D
HELLCAT ACE	320	C/D
MANIC MINER	130	C
MR WIMPY	120	C
NATO COMMANDER	375	D
ONE ON ONE	415	D
SEVEN CITIES OF GOLD	415	D
SPITFIRE ACE	320	C/D
SOLO FLIGHT	230	C/D
SCUBA DIVE	120	C
HULK	140	C
HOBBIT	190	C
ZAXXON	170	C
BLUE MAX	340	C/D
HUNCHBACK	110	C
HARRIER ATTACK	120	C
PITSTOP	340	K
VALHALLA	190	C
F17. FIGHTER	200	C/D
DECATHLON	140	C
JET SET WILLY	140	C
KNIGHTS OF DESERTS	200	C/D
ASTROCHASE	120	C

SPECTRUM

DECATHLON	110
MUGSY	120
BEACH HEAD	110
ENDURO	110
HERO	110
AIR TRAFFIC CONTROL	160
FRANKENSTEIN	120
MATCH POINT	120
HULK	140
PSYTRON	140
LORDS OF MIDNIGHT	170
CODE NAME MAT	100
FULL THROTTLE	100
WAR OF THE WORLDS	100
CHEQUERED FLAG	120
ATIC ATAC	100
SABRE WULF	140
ANT ATTACK	120
BLUE THUNDER	120
COBALT	50
DEATH CHESS 5000	110
FIGHTER PILOT	110
FRED	120
HUNCHBACK	100
HOBBIT	180
MAZIACS	100
PINBALL WIZARD	120
SCUBA DIVE	100
3D SPEED DUEL	100
TRASHMAN	110
TORNADO LOW LEVEL	120
4D TIME GATE	120
VOICE CHESS	95
VALHALLA	170
WORLD CUP	120
WHEELIE	120
ULTRA KIT	150
DEV PACK	160
PASCAL	250
PYRAMID	100
SCUBA DIVE	100
ALCHEMIST	70
BEAR BOOVER	120
FORTH	295
HARRIER ATTACK	90
JET SET WILLY	110
MR WIMPY	100
MCODER II	150
PEDRO	90
XADOM	120

COCONUT

- démonstration permanente
- des spécialistes
- des imports

13, BOULEVARD VOLTAIRE - 75011 PARIS
MÉTRO RÉPUBLIQUE

☎ (1) 355.63.00

DU LUNDI AU SAMEDI DE 10 H A 19 H

- les derniers logiciels
- des exclusivités
- des prix très British...
- un club (moins 10 %)

VENTE PAR CORRESPONDANCE

catalogue sur demande

Joignez votre chèque à la commande, ajoutez 30 FF pour le port.

10 FF de réduction sur présentation de ce bon.

No man's land

LOGICIELS POUR CBM 64, VIC 20, ORIC 1/ATMOS, SPECTRUM, ZX 81, TO7-MO5, BBC-B, DRAGON, ATARI LASER, ALICE



C0602 ZOOLYMPICS OR/ATM 48 K. Aidez les gorilles, autruches, etc. à participer à 4 épreuves olympiques : nage libre, 100 mètres, javelot et saut en longueur. Leurs performances dépendent de vos capacités à taper sur les touches rapidement. Jusqu'à 4 pays donc 4 joueurs. 120 F. TTC.



C0624 MISSION IMPOSSIBLE OR/ATM 48 K. Les équilibres stratégiques établis ont été bouleversés par l'intervention d'un missile surpuissant, le SX1. Votre mission consiste à trouver les plans de cette arme redoutable, en dialoguant avec votre ordinateur. 120 F. TTC.



C0625 TRANSAT ONE OR/ATM 48 K. Homme libre, toujours tu chériras la mer... Superbe simulation de course transatlantique très colorée. La traversée ne sera pas facile, il faudra tenir compte du vent, du courant, du temps, de l'heure. Plusieurs trajets possibles. De 1 à 5 joueurs. 140 F. TTC.



C0524 TOUR FANTASTIQUE : OR/ATM 48 K. Dans une tour de 60 étages se trouve un trésor fabuleux. A quel niveau se trouve-t-il, quel est le code qui permettra d'y avoir accès, comment reconnaître vos rares amis ? et si vous rencontrez le Sphinx, saurez-vous répondre à ses questions pernicieuses ? 120 F TTC.



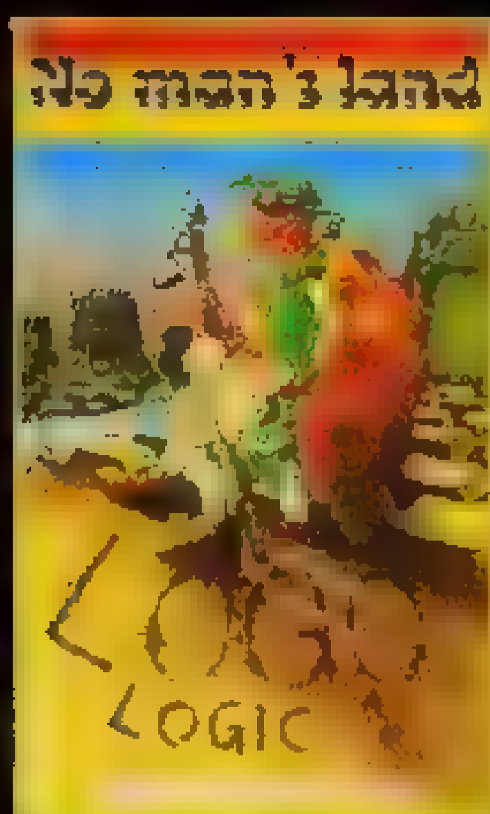
C0537 DAYTONA : ZX 16. VA VA VOUM ! Ils sont partis... Pilotez votre voiture sur la piste sinueuse jusqu'à la ligne d'arrivée et tachez d'obtenir le meilleur score ; votre nombre d'accidents et une vitesse trop basse le feront vite réduire. 8 niveaux de difficultés. 70 F. TTC.



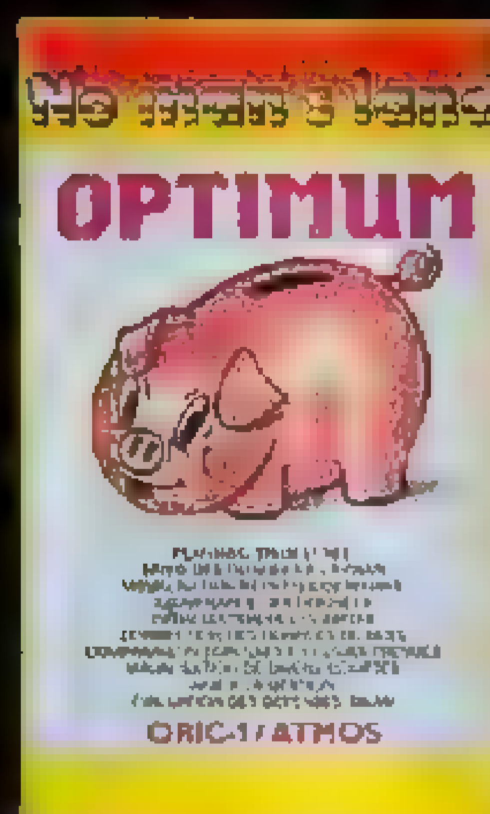
C0512 STYX OR/ATM 48 K. En lutte contre le MAL, vous vous attaquez à l'un des châteaux des enfers, celui qui protège la rivière STYX. 4 tableaux. Les aigles, les malins et les yeux du diable seront vos pires ennemis. Ils lâchent des bombes flottantes. En détruisant le vautour, les mines disparaissent. 120 F. TTC.



C0528 COMPTE BANCAIRE CBM 64. Grâce à ce logiciel capable de gérer 4 comptes simultanément, vous saurez toujours où aller. De nombreux avantages : calcul de deux soldes, le solde réel et celui de la banque grâce à la mise à jour effectuée d'après vos relevés, représentation graphique des résultats. 140 F. TTC.



C0530 LOGO-LOGIC 1 CBM 64-VIC 20. Contrôlez les mouvements d'une tortue sur l'écran et apprenez ainsi les bases de la programmation. Idéal pour les jeunes des classes primaires, ce programme en français, très documenté, fera d'eux de brillants informaticiens. 120 F. TTC.



C0424 OPTIMUM OR/ATM 48 K. Ce programme gère 4 comptes, présente les prévisions de recettes, dépenses, soldes mensuels sur toute l'année, visualise les comptes recettes/dépenses et l'historique de n'importe quel compte. Il affiche aussi votre bilan et la présentation graphique de l'évolution des comptes sur l'année. 140 F. TTC.



C0533 LE TRESOR DU DOCTEUR SPECTRADAMUS SP 48 K. Superbe jeu d'adresse dans lequel il faut retrouver le fameux trésor du Docteur Spectradamus. 5 tableaux différents. Facile ? Non, pas vraiment. 100 F. TTC.

HARD



DANS PLUS DE 400 POINTS DE VENTE

"RÉSERVÉ AUX REVENDEURS"
INNELEC - NO MAN'S LAND, 110 BIS, AV. DU GAL LECLERC 93506 PANTIN CEDEX

☐ Adressez-moi votre catalogue avec votre tarif revendeur.

Société ______________________ Activité Principale ______________________

Nom ______________________ Fonction ______________________

Rue ____

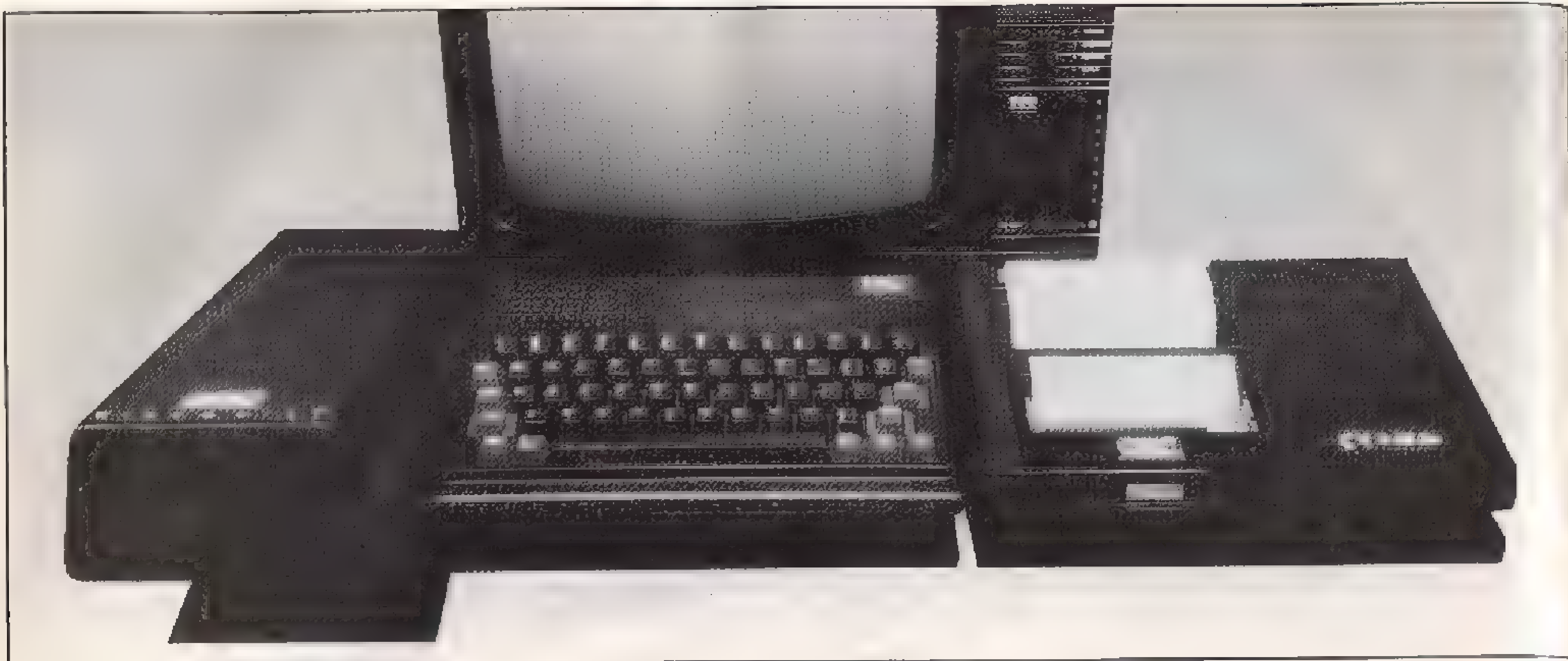
Ville ______________________ Code Postal ______________________

Téléphone ____

Je distribue les micros des marques suivantes :

☐ CBM 64 ☐ VIC 20 ☐ ATMOS ☐ SPECTRUM ☐ ZX 81 ☐ TO7-MO5 ☐ BBC-B ☐ IBM ☐ ATARI ☐ LASER ☐ AUTRES

TILT 11



ORIC ATMOS

Compact, agréable à manier, l'Atmos comblera les débutants comme les programmeurs acharnés. Une seule réserve : la fiabilité du matériel, très sujette à caution.

Après son succès incontestable en France, l'*Oric 1* a été avantageusement remplacé par l'*Atmos*. Ce petit micro n'a rien d'exceptionnel ; il s'agit d'une reprise de l'*Oric 1* avec quelques améliorations : esthétique, clavier, mémoire morte. Dans l'ensemble les différences sont minimes, c'est pourquoi de nombreux défauts de l'*Oric 1* n'ont pas disparus.

Pour connecter l'ordinateur, il faut une bonne dose de patience car les fils sont nombreux.

La plus grande différence visible entre l'*Oric 1* et l'*Atmos*, c'est le clavier. Il a été amélioré, ce qui n'est pas un mal.

L'*Atmos* n'a pas de caractéristiques exceptionnelles, mais se place bien face à la concurrence. Un mode graphique 256 × 192 pixels avec seulement deux couleurs, vous prendra plus de dix kilo-octets de mémoire vive. Le synthétiseur de sons est assez puissant, mais demande une certaine habitude pour être utilisé avec efficacité.

Par rapport à l'*Oric 1*, l'*Atmos* possède des fonctions Basic supplémentaires comme « print using », « verify »...

De nombreuses extensions sont disponibles autour de l'*Atmos*, et sont dans l'ensemble compatibles. En effet, vous trouverez un magnétophone, un lecteur de disquettes, un modem, un synthétiseur vocal...

Une nouvelle interface de jeu programmable vous permettra d'adapter n'importe quelle manette sur votre logiciel.

L'un des principaux défauts de l'*Oric 1* et de l'*Atmos* réside dans la grande difficulté rencontrée pour charger un logiciel sur cassette. Comble de malchance, la grande majorité des logiciels ne sont pas compatibles. Voici une petite astuce : l'*Atmos* envoie très souvent le message « error found » en fin de chargement.

Pour éviter une partie de ces erreurs, il suffit de lancer la bande puis de presser « return ». Depuis presque deux ans, de nombreux programmes ont été proposés sur le marché.

La ludothèque est complète et renforcée de nombreux titres français.

L'*Oric 1* et l'*Atmos* ont ainsi permis l'élaboration d'ouvrages concernant tout particulièrement le langage Basic et l'Assembleur. Un micro-ordinateur d'initiation, idéal pour le débutant.

(Testé dans Tilt n° 11 page 40).

TILTOSCOPE

(Oric 1)

Esthétique : ★★★
Prise en main : ★★
Clavier : ★★
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★
Facilité de programmation : ★★★★
Fiabilité K7 : ★★
Stylo optique : ★★★
Joysticks : ★★★★★
Ludothèque : ★★★★★
Bibliographie : ★★★★
Manuel : ★★★
Qualité-prix : ★★★★★

(Atmos)

Esthétique : ★★★★★
Prise en main : ★★
Clavier : ★★★★★
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★
Facilité de programmation : ★★★★
Fiabilité K7 : ★★★
Stylo optique : ★★★
Joysticks : ★★★★★
Ludothèque : ★★★★
Bibliographie : ★★★
Manuel : ★★★★
Qualité-prix : ★★★★★

RADIOSCOPIE

(Atmos)

Origine : Grande-Bretagne
Connexion TV : Moniteur UHF Péritel
Microprocesseur : 6502
Mémoire vive : 48 Ko
Mémoire morte : 16 Ko
Mémoire utilisateur en Basic : 47 Ko mode texte et 38 Ko mode graphique
Extension RAM : non
Affichage : 40 colonnes de 28 lignes
Haute résolution : 240 × 200 pixels
Son : 3 voix sur 7 octaves
Couleurs : 16
Joysticks : 1 ou 2
Entrée cartouche : non
Crayon optique : oui
Disquettes : oui
Prix : 2 450 F (ordinateur) ; 3 600 F (lecteur de disquettes) ; 450 F (magnétophone)
Importateur : Oric France-ASN Diffusion

teur pleine page. Certaines instructions Basic peuvent s'écrire en abrégé, c'est-à-dire en ne tapant que la ou les deux premières lettres suivies d'un point. Par exemple, l'ordre « list » devient « L » ; la saisie de programmes s'en trouve facilitée. Le manuel est complété par de nombreux exemples qui rendent les explications claires et précises. Un ouvrage d'aide à la programmation est fourni en supplément. L'*Electron* possède d'excellentes possibilités graphiques, qu'il faut utiliser avec parcimonie et à bon escient. Car la taille de la mémoire vive-écran dépend du mode graphique choisi. Pour obtenir les seize couleurs ensemble, il ne faut pas dépasser 160 × 256 pixels, la RAM-écran est de 20 Ko. Attention, l'*Electron* ne dispose que de huit couleurs réelles, les huit autres permettant de faire flascher l'écran suivant deux couleurs totalement opposées. L'*Electron* ne possède pas les sprites, instructions très pratiques pour les réalisations ludiques. Mais, grâce à l'ordre « vdu », il est possible de redéfinir des caractères graphiques sur une matrice 8 × 8. Plus de deux cents dessins différents : petits envahisseurs ou signes de cartes à jouer, peuvent être ainsi créés. Un détail qui séduira les créateurs de jeux.

L'un des atouts incontestés du *BBC* modèle B réside dans les possibilités sonores. L'*Electron* est plus modeste à ce niveau. Les deux instructions « sound » et « enveloppe » qui caractérisent le timbre de chaque instrument, restent assez délicates à manier, surtout si l'on n'a pas l'habitude des synthétiseurs musicaux. Côté logiciel, tout reste à faire. Rien de plus normal puisque l'*Electron* n'est disponible en France que depuis le mois d'avril. Théoriquement tous les logiciels conçus pour le micro-ordinateur *BBC* modèle B fonctionnent sur l'*Electron*. Bientôt, chaque créateur de logiciels, aura testé ses produits et sera en mesure de préciser ceux compatibles à la fois pour l'*Electron* et le *BBC* modèle B. (Testé dans Tilt n° 11 page 38).

RADIOSCOPIE

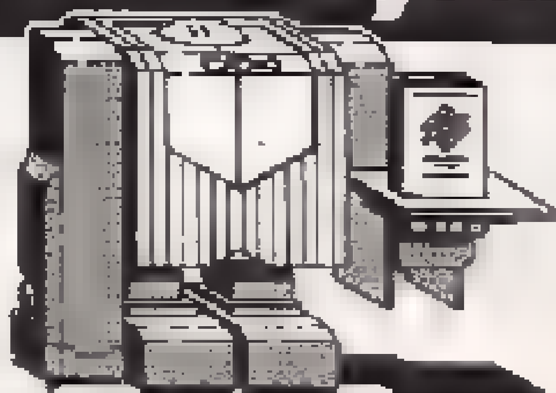
Origine : Grande-Bretagne
Connexion TV : Péritel
Microprocesseur : 6502
Mémoire vive : 32 Ko
Mémoire morte : 32 Ko
Mémoire utilisateur en Basic : dépend de la résolution graphique
Extension RAM : 32 Ko
Affichage : 80 colonnes de 33 lignes
Haute résolution : Max. : 640 × 256 pixels
Son : 1 voix sur 3 octaves
Couleurs : en résolution max. 2
Joysticks : avec ext. 2
Entrée cartouche : avec ext. oui
Crayon optique : avec ext. oui
Disquettes : avec ext. oui
Prix : 2 300 F (ordinateur) ; 3 500 F (lecteur de disquettes) ; 450 F (magnétophone)
Importateur : JCS

La meilleure sélection de jeux vidéo vendus par correspondance !

Promotion exceptionnelle
THE HOBBIT pour 249F
Un des meilleurs jeux d'aventure !



THE HOBBIT : "Le dialogue est tout à fait remarquable et est illustré par des images graphiques de bonne qualité. On se demande comment tout cela tient sur une cassette !" (S.V.M. Février 84) Pour CBM 64 **(K7)**, Oric/Atmos 48K **(K7)**, Spectrum 48K **(K7)** ■ **249F**



BIGSOFT

BP 0226 - 80002 AMIENS CEDEX

NOUVEAU !
Commandez directement vos programmes par téléphone au (22) 92.90.98
(du lundi au vendredi de 14h à 17h30)

PROMOTIONS SPECTRUM

THRASHMAN : "Un bon jeu d'action au thème tout à fait original" (TILT Juillet 84) (K7) 120F
FRED (K7) 110F
ALCHEMIST : "Un très bon jeu d'aventures graphiques" (TILT Avril 84) (K7) 88F
STONKERS (K7) 88F
BUGABOO (K7) 120F
MANAGER (K7) 152F
CHINESE JUNGLER (K7) 120F
Ⓝ**WHEELIE** (K7) 120F
COOKIE (K7) 120F
PSYTRON : Le plus fabuleux jeu 3D existant sur SPECTRUM. Un monument ! (K7) 130F
MANIC MINER (K7) 103F
CHUCKIE EGGS (K7) 115F
CHEQUERED FLAG : Fabuleuse simulation de course F1. A avoir d'urgence (K7) 120F
ATIC-ATAC (K7) 110F
3D ANT ATTACK (K7) 120F
Ⓝ**MUGSY** (K7) 110F
DOOMSDAY CASTLE : "Un très bon jeu d'arcade et d'aventure particulièrement difficile." (TILT Juillet 84) (K7) 110F
HUNCHBACK (K7) 110F
SPECTRES (K7) 103F
PSST (K7) 110F
MAZIACS (K7) 110F
SABREWULF : Explorez la jungle et ses dangers. L'événement de l'année 84 sur SPECTRUM. Indispensable. (K7) 163F
DEATHCHASE (K7) 120F
ZOOM (K7) 88F
KONG (K7) 98F
JET SET WILLIE : N°1 en Angleterre ! (K7) 110F
NAPOLEON (K7) 85F
Ⓝ**ESKIMO EDDIE** (K7) 120F
CAVERN FIGHTER (K7) 120F
Ⓝ**FULL THROTTLE** (K7) 110F
Ⓝ**BLUE THUNDER** (K7) 120F
JACK AND THE BEANSTALK : Jack et le haricot géant : graphismes et action superbes. (K7) 103F
WORLD CUP : Extraordinaire simulation de football. (K7) 110F
Death chess 3000 ...... 140F

SPECIAL JEU D'ARCADE

Ⓝ**BOULDERDASH** : Pour Apple (D), Atari 800 (K7,D), CBM 64 (D) ■ 379F
CHUCKIE EGGS : Pour Spectrum 48K (K7), Dragon 32 (K7) ■ 160F
ATTACK OF THE MUTANT CAMELS : Sans doute le jeu de tir le plus hilarant de l'histoire des jeux vidéos. Pour Atari 800 (K7), CBM 64 (K7) ■ 160F
Ⓝ**CHINESE JUGGLER** : Pour CBM 64 (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 120F
HUNCHBACK : Pour CBM 64 (K7), Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 120F
SHAMUS : Fantastique jeu de labyrinthe. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (C,D), IBM PC (D), VIC 20 (C) ■ 360F
TRAIN : "Fascinant pour les enfants qui enfin trouvent un produit pédagogique qui n'a rien à envier à leurs jeux d'arcade habituels" (MICRO 7 Avril 84) Pour Apple (D), Atari 600/800 (D), CBM 64 (D) ■ 390F
M.U.L.E : Le Monopoly des jeux-vidéo consacrés jeu de l'année 83 aux Etats-Unis. Indispensable ! Pour Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 440F
QUEST FOR TIRES : Une nouvelle référence en animation. Saurez-vous aider BC'S l'homme des cavernes à accomplir son voyage ? Pour Apple (D), Atari 600/800 (C), CBM 64 (C), Coleco (C) ■ 410F
SCUBA DIVE : Devenez pêcheur de perles. "Ce jeu est servi par des graphismes et une animation tout à fait remarquable" (TILT mai 84). Pour CBM 64 (K7), Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 115F
ARCHON : Pour Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 440F

Nouveau ! Nombreux titres pour la MSX. Nous consulter

HARD AT MACK : Jeu de grimpette. "Le résultat est remarquable" (TILT Juillet 84). Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 450F
FORTRESS : "Jeu de stratégie original, rapide et très facile à apprendre" (S.V.M. Mai 84) Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 360F
PINBALL CONSTUCTION SET : Générateur de flippers. Un must ! Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 440F
HES GAME 84 : Les jeux olympiques comme si vous y étiez ! Remarquable. Pour Apple (D), CBM 64 (D) ■ 390F
NIGHT MISSION : "Un des meilleurs flippers : graphisme haute résolution remarquable et des possibilités très riches." (S.V.M. Janvier 84) Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 360F
POPEYE Pour Atari 2600, Atari 600/800 (C), Coleco (C), CBM 64 (C) ■ 450F
Q-BERT : Pour Atari 600/800 (C), CBM 64 (C), Coleco (C), TI 99/4A (C) ■ 450F
JAMES BOND 007 : Pour Atari 600/800 (C), CBM 64 (C) ■ 450F
ASTROCHASE : Enfin en France un des plus beaux jeux jamais conçu pour micro. Pour Atari 800 (K7,D), CBM 64 (K7,D) ■ 360F
CASSETTE 50 : Incroyable : 50 jeux différents en basic sur une même cassette ! Exemple : SKI JUMP, BASKET BALL, FROGGER, STARTREK, LABYRINTH, CARS, SPACE MISSION etc... Pour faire vos premiers pas dans le monde des jeux vidéo. Pour Atari 600/800 (K7), CBM 64 (K7), DRAGON 32 (K7), ORIC I (K7), SPECTRUM 48K (K7), VIC 20 (K7), ZX 81 (K7) ■ 249F
CAVERN OF CALLISTO : Le jeu d'Arcade vu par le créateur d'Ultima III. Un monument ! Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 360F
DIMENSION X : Un combat 3D pour les plus difficiles. Pour Atari 800 (K7,D), CBM 64 (K7,D) ■ 360F
HARRIER ATTACK : Pour CBM 64 (K7), Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 98F
Ⓝ**COCKLIN** : Un jeu amusant avec un graphisme de très bonne cuvée. Pour CBM 64 (K7), Oric/Atmos 48K (K7) ■ 120F
LODE RUNNER : Le roi des jeux d'escalade. A avoir en priorité. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (C,D), VIC 20 (C) ■ 360F

SPECIAL CBM 64

MOON BUGGY (K7) 138F
KONG : Très bonne version de Donkey-Kong (K7) 138F
REVENGE OF THE MUTANT CAMELS : La suite très attendue de "Attack of the mutant camels" (K7) 147F
ROBIN TO THE RESCUE : "La qualité graphique de ce jeu est remarquable" (TILT Juillet 84) (K7) 138F
SKRAMBLE : La réplique quasi-parfaite du jeu d'arcade (K7) 138F
TROLLIE WALLIE (K7,D) 140F
TALES OF THE ARABIAN NIGHT (K7,D) 140F
POOYAN (K7,D) 164F
FORT APOCALYPSE (K7,D) 360F

SPECIAL JEUX EDUCATIFS

Ⓝ**LOGOLOGIC** : Pour apprendre le logo. Pour CBM 64 (K7), VIC 20 (K7) ■ 145F
Ⓝ**VOX** : Synthétiseur de voix en français. Pour Spectrum 48K (K7) ■ 195F
CW MORSE : Pour apprendre et décrypter le morse. Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 195F
J'APPRENDS L'ANGLAIS : Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 170F
J'APPRENDS LE FORTH : Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 170F
Ⓝ**MUSIC CONSTRUCTION SET** : Le haut de gamme des programmes musicaux. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) ■ 450F
PAINT PIC : Programme de dessin. Pour CBM 64 (K7,D) ■ 490F
D.A.O. : Dessin assisté sur ordinateur. Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 120F
Ⓝ**3D MOVER** : Fabuleux programme pour créer et animer des objets en trois dimensions. Pour Spectrum 48K (K7) ■ 195F
EDITEUR MUSICAL : Jouez de la musique avec votre Oric/Atmos 48K (K7) ■ 115F
DANCING FEAT : Synthétiseur musical. Pour CBM 64 ■ 130F

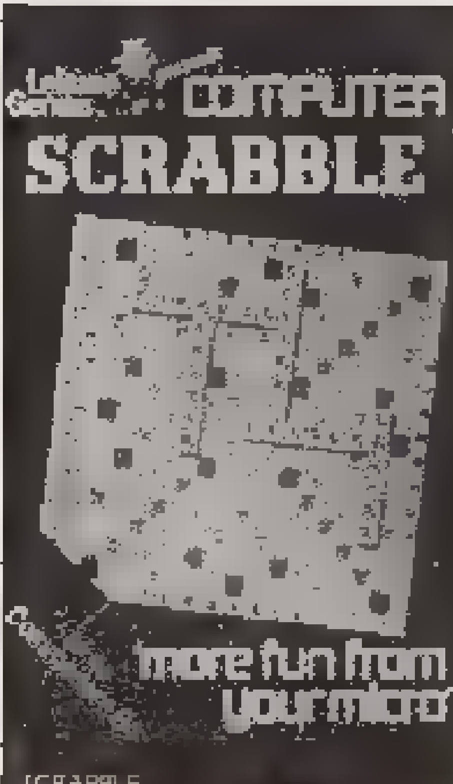
SPECIAL SIMULATEUR DE VOL

MISSION DELTA : Pour Oric/Atmos (K7) ■ 110F
SOLO FLIGHT : Le meilleur rapport qualité-prix du marché. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) ■ 245F
INTERCEPTEUR COBALT : Pour Spectrum 48K (K7) ■ 110F
FLIGHT SIMULATOR II : Un programme qui n'est plus un jeu tant la simulation est fine. (S.V.M. février 84). Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (K7,D) ■ 490F
Ⓝ**IFR FLIGHT SIMULATOR** : Pour VIC 20 (C) ■ 390F
Ⓝ**FLIGHT SIMULATOR** : Pour Dragon 32 (K7) ■ 130F

Bon de commande page suivante

SPECIAL JEUX DE REFLEXIONS

Ⓝ**SCRABBLE** : Pour CBM 64 (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 340F
CHESS : Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 230F
Ⓝ**VOICE CHESS** : Un jeu d'échec qui parle ! Pour Spectrum 48K (K7) ■ 95F
Ⓝ**COLOSSUS CHESS** (2.0) : Magistral jeux d'échecs. Pour CBM 64 (K7,D) ■ 240F
Ⓝ**OTHELLO** : Pour Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 120F



INCROYABLE 3 CASSETTES POUR 149F



Titres CBM 64	Titres VIC 20	Titres SPECTRUM 48K
SQUIRM	DUCK SHOOT	BULLS EYE
SPACE WALK	VEGAS JACKPOT	TNK TRAX
BMX RACER	PHANTOM ATTACK	SPECTIPEDE
DUCK SHOOT	SUB HUNT	VOYAGE INTO UNKNOWN
VEGAS JACKPOT	UNDER MINE	RIFLE RANGE
JUNGLE STORY	SCRAMBLE	ALIEN KILL
BIONIC GRANNY	3D MAZE	GNASHER
MUNCH MANIA		
HETIK		
SUB HUNT		
ORIXRON		
CHILLER		

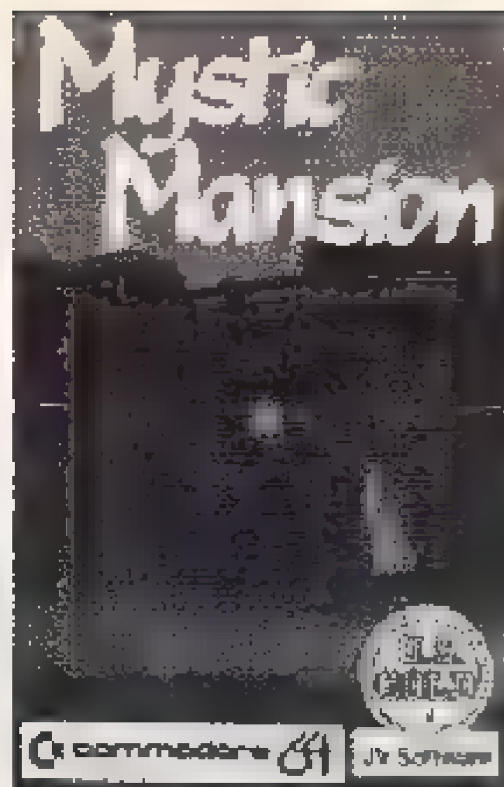
Choisissez trois titres parmi la liste concernant votre machine pour 149F

SPECIAL SIMULATIONS SPORTIVES

Ⓝ**CHALLENGE VOILE** : Simulateur de regate. Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 160F
Ⓝ**TRANSAT ONE** : Course transatlantique. Pour Oric/Atmos 48K (K7) ■ 164F
WORLD CUP : Extraordinaire simulation de football ! Pour Spectrum 48K (K7) ■ 120F
FOOTBALL MANAGER : Gérer votre club de football. Pour Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 120F
INTERNATIONAL SOCCER : Le meilleur jeu de football jamais conçu sur un micro. Pour CBM 64 (C) ■ 190F
Ⓝ**MATCH POINT** : "Match Point, nouveau jeu de tennis, se place résolument au niveau des meilleurs, toutes machines confondues." (TILT octobre 84) Pour Spectrum 48K (K7), CBM 64 (K7) ■ 120F
Ⓝ**SUMMER GAMES** : "La qualité graphique atteint des sommets olympiques avec une animation proche de celle d'un dessin animé". (TILT septembre 84) Pour Apple (D), Atari (D), CBM 64(D), IBM PC D ■ 390F
Ⓝ**DALEY THOMPSON'S DECATHLON** : Pour CBM 64 (K7), Spectrum 48K (K7) ■ 120F.



BEACH HEAD
64 C 129,00 F. D 169,00 F.
Spectrum C 105,00 F.



MYSTIC MANSION
64 C 125,00 F.



PESKY PAINTER
64 C 99,00 F. D 149,00 F.



STAR COMMAND
C 64 C 85,00 F. D 135,00 F.



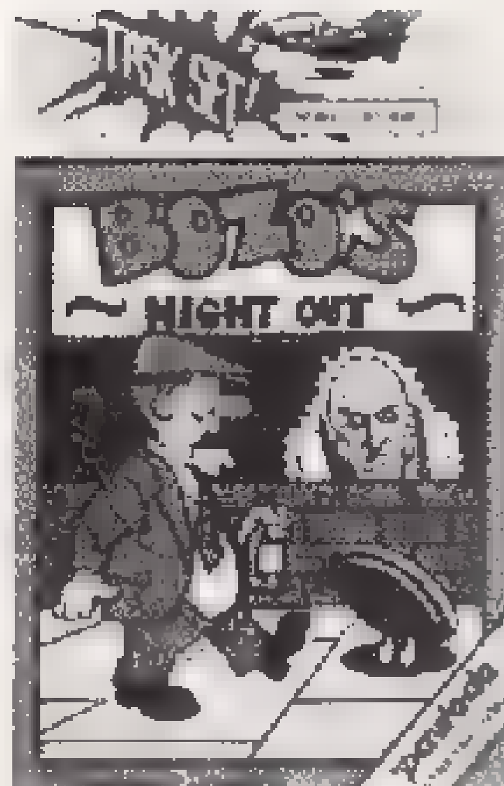
HUSTLER
64 C 95,00 F.
Spectrum C 95,00 F.
MSX C 95,00 F.



STRIP POKER
64 C 138,00 F.
Spectrum C 110,00 F.



KOKOTONI WILF
64 C 125,00 F.
D 150,00 F.



BOZO'S NIGHT OUT
64 C 110,00 F.
D 145,00 F.



O'RILEY'S MINE
64/ATARI C 129,00 F.
D 169,00 F.



OLYMPIC SKIER
64 C 85,00 F.



FLIGHT PATH 737
64 C 130,00 F. VIC 20 C
130,00 F. AMSTRAD C
115,00 F. MSX C 130,00 F.



INTERNATIONAL SOCCER
64 Cartouche 250,00 F.



Des **SUPER JEUX** pour votre **MICRO**

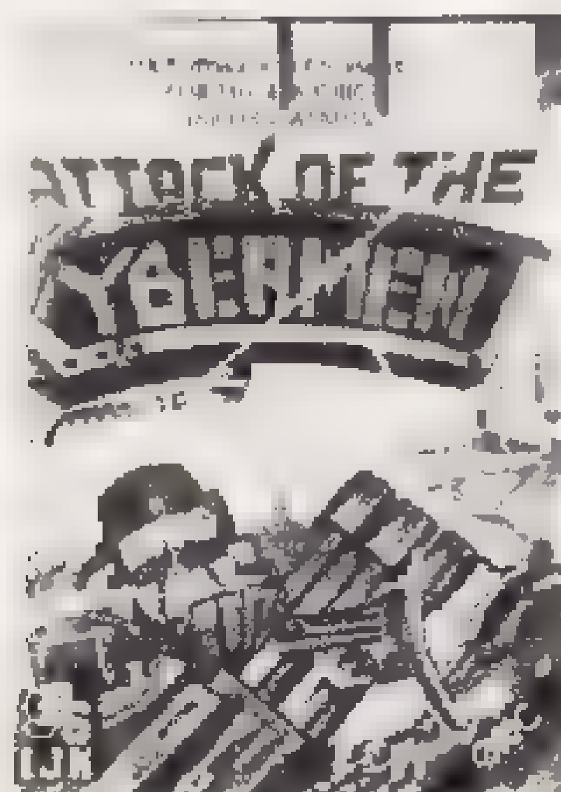
C = Cassette
D = Disquette

INFORMATIQUE 62 rue Gérard 75013 PARIS - Tél. (1) 581 51 44 - 581 51 05

DU NOUVEAU TOUJOURS DU NOUVEAU



SOLO FLIGHT
64/ATARI
C 210,00 F. D 210,00 F.



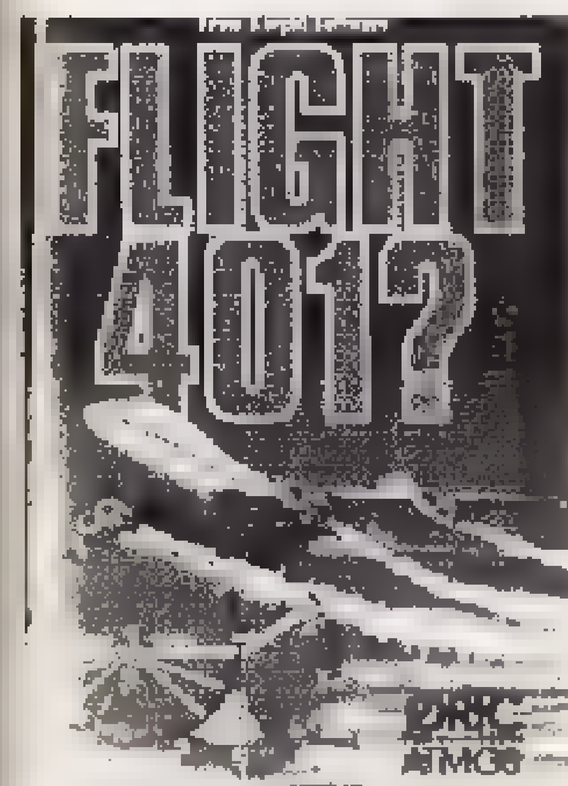
ATTACK OF THE CYBERMEN
ORIC ATMOS C 119,00 F.



ROCKET ROGER
64 C 125,00 F.



VALHALLA
64 C 225,00 F.
Spectrum C 225,00 F.



FLIGHT 401
ORIC ATMOS C 115,00 F.



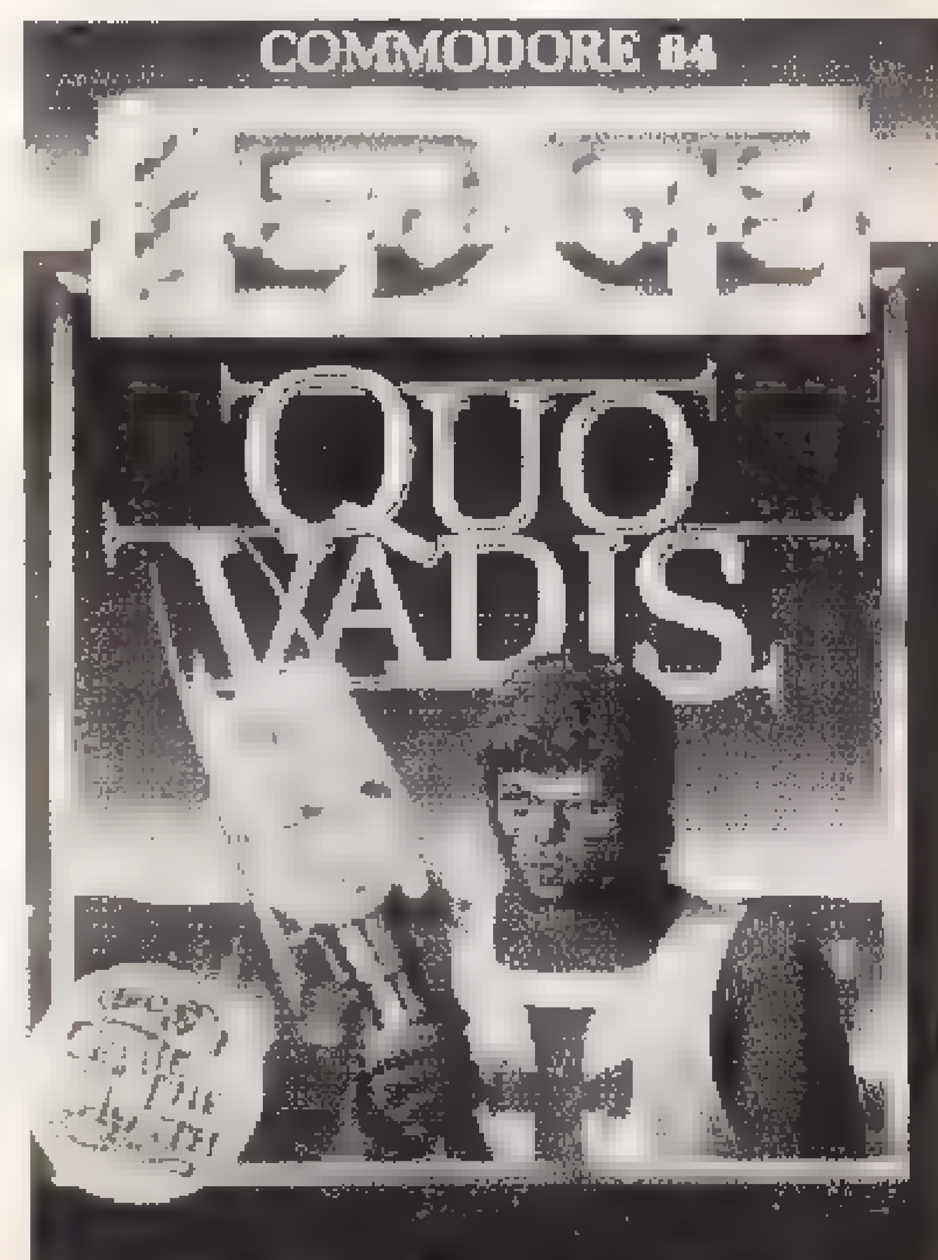
THE WIZARD OF AKRYZ
64 C 150,00 F.



ANCIPITAL
64 C 130,00 F.



ZAXXON
64 C 170,00 F.
ATARI C 195,00 F.



QUO VADIS
64 C 175,00 F.

BON DE COMMANDE

à découper et à renvoyer à **RUN INFORMATIQUE 62, rue Gérard - 75013 PARIS**

M. ....

Adresse ....

....

....

☐ Je désire recevoir votre documentation. *Préciser la machine.*

Tous les prix comprennent la TVA   Signature des parents pour les moins de 18 ans   SIGNATURE

Je passe commande de :

ordinateur :	Titre	Qté ......
ordinateur :	Titre	Qté ......
ordinateur :	Titre	Qté ......
ordinateur :	Titre	Qté ......

* France métropolitaine.

Port **GRATUIT***

TOTAL ....

pyc publicité

LIVRES ET MICRO

Pour les débutants et les programmeurs avertis, les ouvrages branchés de l'année 1984.



• **Aller plus loin en Basic TO 7.** Pour réaliser des programmes de bon niveau avec le puissant Basic Microsoft du TO 7. Jean-Claude Wanner, éditions Eyrolles, 294 p., 120 F.

• **Au cœur de l'Oric Atmos.** Une étude approfondie de la mémoire morte de l'Atmos, réservée aux programmeurs confirmés. Gilles Marin, éditions A.R.G. 141 p., 75 F.

• **Boîte à outils pour Oric.** Quinze programmes ludiques ou mathématiques, avec organigramme et étude détaillés. Michel Martin, éditions P.S.I., collection Mega poche, 126 p., 49 F.

• **Commodore 64 — premiers programmes.** Votre premier programme de jeu en moins d'une heure. Rodnay Zaks, éditions Sybex, 242 p., 98 F.

• **La conduite du Commodore 64 (1).** Pour apprendre à maîtriser toutes les possibilités du Commodore 64. François Monteil, éditions Eyrolles, 126 p., 80 F.

• **La conduite du Commodore 64 (II).** Pour découvrir les joies et les peines de la programmation en Assembleur. François Monteil, éditions Eyrolles, 113 p., 80 F.

• **Connaître le Basic Atari.** De l'initiation à la programmation plus poussée. 183 p., 159 F. Atari.

• **Canon X-07 jeux et programmes.** Plus de trente-cinq programmes très variés. Gérard Ceccaldi et Pierre Glajean, Shift éditions, 130 p., 95 F.

• **102 programmes pour Commodore 64.** Une mine de logiciels (à très forte tendance ludique) pour programmeurs en herbe. Jacques de Conchat, éditions du P.S.I., 240 p., 110 F.

• **102 programmes pour TO 7.** Un bon ouvrage d'initiation, surtout orienté vers les jeux. Jacques de Conchat, éditions du P.S.I., 240 p., 110 F.

• **52 programmes Oric pour tous.** Plus de cinquante programmes pour apprendre à utiliser l'Oric. Jacques Boisgontier, éditions du P.S.I., 164 p., 100 F.

• **Commodore 64 games book.** Recueil de logiciels de jeu pour le Commodore 64. Clifford and Mark Ramshow, éditions Melbourne House. Importé par Run informatique.

• **Commodore 64, guide de l'utilisateur.** Un guide pratique pour tout savoir sur le Commodore 64. Joseph Kascmer, éditions Sybex, 160 p., 78 F.

• **Commodore 64 - 66 programmes.** Applications dans les domaines de la gestion, des finances, etc. Stanley R. Trost, éditions Sybex, 192 p., 78 F.

• **Communiquez avec votre Oric 1 ou votre Atmos.** Pour les radios-amateurs informaticiens ! Denis Bonomo et Eddy Dutertre, éditions Soracom, 145 F.

• **L'enfant aux commandes de l'ordinateur.** Programmes en Basic à vocation éducative. D. Krieger, éditions Eyrolles, 127 p., 79 F.

• **Exercices pour TO 7.** Pour tester ses connaissances. Maurice Chambit et Dominique Schraen, éditions P.S.I., 133 p., 80 F.

• **Le Forth en douceur.** Pour découvrir progressivement le Forth, un langage d'avenir, dix fois plus rapide que le Basic. Michel Henric, éditions Eyrolles, 145 p., 90 F.

• **Graphic art on the Commodore 64.** L'art et la manière de dessiner avec le Commodore 64... en anglais ! Boris Allan, éditions Sunshine, 90 F.

• **Graphisme et sons sur Electron.** Graphisme en haute résolution, animation, création musicale, etc., expliqués et illustrés d'exemples. J. Bennani et R. Chaieb, Edimicro, 145 p., 95 F.

• **Guide des micro-ordinateurs à moins de 3 000 F.** Guide d'achat destiné à ceux qui recherchent leur premier micro-ordinateur. Joël Poncet, éditions Sybex, 144 p., 78 F.

• **Guide des robots familiaux.** Tout, tout, tout, vous saurez tout sur les robots. Olivier Chazoule, éditions du Dollar/Hachette, 192 p., 59 F.

• **Guide du Basic Commodore 64/VIC 20.** Guide de référence complet du Basic Commodore. Douglas Hergert, éditions Sybex, 224 p., 78 F.

• **Guide du Basic ZX 81.** Dictionnaire du langage Basic du ZX 81. Douglas Hergert, éditions Sybex, 192 p., 78 F.

• **Le guide du Spectravidéo.** Initiation au langage Basic pour débutants. Daniel Lemahieu et Etienne Dubois, éditions P.S.I., 173 p., 100 F.

• **Le guide Marabout des jeux électroniques.** Une présentation claire du monde des consoles et des micro-ordinateurs. Olivier Chazoule, éditions Marabout, 188 p., 24 F.

• **Guide pratique de l'Oric.** Initiation progressive à la programmation en Basic. Michel Bussac et Robert Lagoutte, éditions Cédic/Fernand Nathan, 258 p., 78,50 F.

• **Introduction en ZX Forth.** Pour apprendre à programmer en Forth sur le ZX 81. Marc Petreman et Michel Rousseau, éditions Eyrolles, 129 p., 85 F.

• **Introduction au Basic.** Pour se familiariser avec les concepts de base du langage Basic. Pierre Le Beux, éditions Sybex, 330 p., 98 F.

• **Jeux de calculatrices.** Programmes pour calculettes Texas Instruments et Helwett Packard. Robinson du Plessis, M.A. éditions, collection « le temps des jeux ».

• **Jeux en Basic sur...** Collection qui propose dans chaque ouvrage une quinzaine de programmes de jeu accompagnés d'explications, éditions Sybex, 84 p., 49 F.

• **Jeux sur Commodore 64, jeux d'action et de réflexion.** Quatorze listings pour apprendre à réaliser soi-même ses propres programmes de jeu. Christian Meiller, éditions Edimicro, 152 p., 88 F.

• **Jeux sur Commodore 64 : jeux d'adresse et de hasard.** Douze programmes de jeu variés, accompagnés d'un organigramme et d'une étude ligne par ligne. D .Fleurier et C. Meiller, éditions Edimicro, 160 p., 88 F.

• **Jeux sur Oric.** Techniques de pro-



ammation et listings de programmes de jeu. David Chane-Hune et rançois d'Arbois, Edimicro, 120 p., 9 F.

Jeux sur MO 5. Vingt programmes e jeu expliqués et commentés. Alain erbost et Gilles Renucci, Edimicro, 43 p., 88 F.

Jeux sur Philips Videopac. Vingtinq programmes de jeu accompagnés e nombreuses explications, pour extension Basic C 7420. Christophe aron et Benoît de Merly, Edimicro, 99 p., 98 F.

Jeux, trucs et comptes pour... Collection qui propose pour chaque uvrage une trentaine de programmes a Basic pour un modèle de micrordinateur, complétés par des explications, tableaux d'identification de ariables et organigrammes complets, ditions du P.S.I., TI 99/4A 176 p., 0 F. ; TO 7 160 p., 90 F. ; Commodore 64 184 p., 110 F.

Jeux vidéo. Pour gagner sur des ux vidéo pour consoles. Christian ros et Rémy Pernelet. M.A. éditons, collection « le temps des jeux ».

Laser jeux d'action. Spectrum jeux 'action. Pour chacun des deux uvrages, une quinzaine de programmes courts (de 50 à 150 lignes). Pierre Monsault, éditions Sybex, 96 p., 9 F.

Lexique micro-informatique. Tous s termes de la micro-informatique vec définition et traduction en nglais. Pierre le Beux, éditions ybex, 140 p., 78 F.

La micro-informatique. Un guide simple, clair et pratique pour démystifier l'informatique. Draussac et Patricia Marescot, éditions Syros, collection mode d'emploi, 138 p., 35 F.

• **MO 5 - 56 programmes. TO7/70 - 56 programmes. Atmos.** Des applications dans le domaine de la gestion, des finances, de l'éducation, etc., qui utilisent un même ensemble de sous programmes. Stanley R. Trost, éditions Sybex, 180 p., 78 F.

• **MO 5, jeux d'action.** Une quinzaine de jeux en basic, adaptés aux apprentis programmeurs, 96 p., 49 F.

• **MO 5, premiers programmes.** Manuel de programmation pour débutant. Rodnay Zaks, éditions Sybex, 248 p., 98 F.

• **Nouveaux jeux sur Atmos.** Trente programmes de jeu en couleur et sonorisés, mais qui ne sont accompagnés que d'explications très succinctes. C. Kosniowski, Edimicro, 125 p., 88 F.

• **Obtenez le maximum de votre Atari.** Un ouvrage de perfectionnement destiné à ceux qui maîtrisent le langage Basic. Paul Bunn, éditions Eyrolles, 103 p., 75 F.

• **Oric Atmos, votre micro-ordinateur.** Pour les débutants qui veulent découvrir leur Atmos. Michel Bussac, éditions Cedic Nathan, 128 p., 35 F.

• **Oric, premiers programmes. ZX 81, premiers programmes.** Deux manuels de programmation pour débutant. Rodnay Zaks, éditions Sybex, 248 p., 98 F.

• **Premiers pas en programmation pour Oric.** Une initiation originale aux techniques de programmation. Georges Viguier, Edimicro, 168 p., 79 F.

• **Programmer en Basic sur ZX Spectrum.** Initiation au Basic destiné aux débutants. S.M. Gee, éditions Sybex, 196 p., 88 F.

• **Programmer le Forth.** Initiation au langage Forth. Robert van Loo, éditions Marabout, 223 p., 27 F.

• **Les secrets des jeux vidéo.** Manuel d'utilisation pour faire grimper les scores des jeux d'arcades. Jean-Michel Navarre, Encre éditions, 64 p., 29 F.

• **60 programmes pour Casio PB 100.** Un merveilleux outil d'initiation pour les machines Casio PB 100 et FX 802, Tandy PC 4 et Olympia OP 544. Gilles Probst, éditions ETSF, 128 p., 35 F.

• **Sprites and sound on the Commodore 64.** Ou comment maîtriser la programmation du graphisme et du son... à condition de comprendre l'anglais ! Peter Gerard, éditions Duckworth. Importé par Run Informatique.

• **Techniques de programmation des jeux.** Analyse de programmes de jeu classiques. David Levy, éditions du P.S.I., 256 p., 110 F.

• **TI 99/4A à la conquête des jeux !** Quatorze logiciels de jeu couvrant tous les thèmes existants. Pierre Willard, éditions Eyrolles, 116 p., 80 F.

• **TO 7, premiers programmes. Apple II, premiers programmes.** Initiation à la programmation en Basic. Rodnay Zaks, éditions Sybex, 250 p., 98 F.

• **Tout savoir sur le Laser 200-210.** Initiation au Basic et premiers pas en langage machine. Bertrand Ravel, éditions Eyrolles, 100 p., 80 F.

• **Tout savoir sur Multitech.** Pour maîtriser les instructions complexes du Basic et le langage machine du MPF-II. B. Vanryb et R. Politis, éditions Eyrolles, 141 p., 89 F.

• **Le tout micro.** Annuaire très complet et guide de l'informatique. Hachette, 447 p., 99 F.

• **TRS-80 modèle 100, guide de l'utilisateur.** Pour apprendre à connaître et à maîtriser les possibilités du modèle 100. Orson Kellog, éditions Sybex, 144 p., 78 F.

• **VIC 20 à la conquête des jeux.** Initiation à la programmation de jeux et 22 programmes complets. Alain Perbost et Eric Masse, éditions Eyrolles, 177 p., 70 F.

• **Le VIC 20 à l'affiche.** Plus de vingt listings à caractère familial, utilitaire ou ludique, accompagnés d'un organigramme et d'une explication ligne à ligne. Jean-François Sehan, éditions du P.S.I., 144 p., 90 F.

• **VIC 20, jeux d'action.** Une quinzaine de programmes courts mais d'un bon niveau. Pierre Monsault, éditions Sybex, 87 p., 49 F.

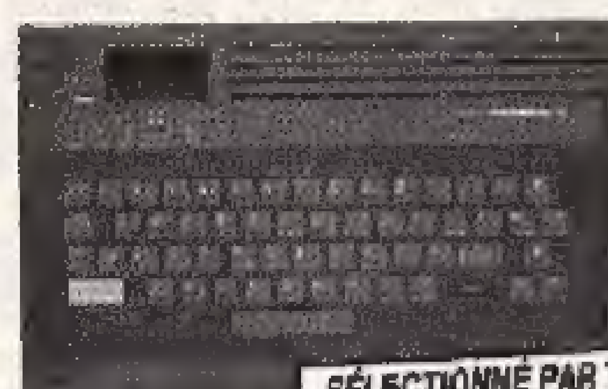
• **Votre premier programmes Basic.** Pour apprendre à programmer en quelques heures. Rodnay Zaks, éditions Sybex, 176 p., 98 F. ■

OFFRE SPÉCIALE VENTE PAR CORRESPONDANCE

LE CLUB DU MICRO:
4 Sélections pour acheter en toute sécurité

OFFRE SPÉCIALE N°1
UN MICRO POUR L'EDUCATION ! THOMSON MO5

La configuration de base
318F
par mois pendant 12 mois
+ 399F d'apport à la commande
Soit montant total avec crédit : 4 215F
Prix comptant : 3700F



SÉLECTIONNÉ PAR TF1 !

Un professeur infatigable ! :

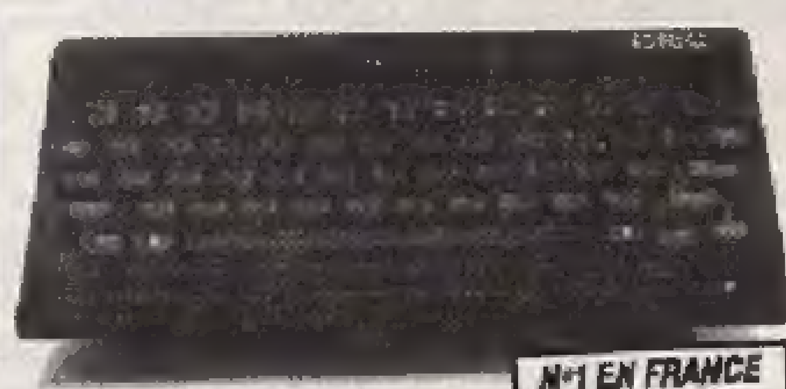
Si pour vous l'informatique, c'est d'abord apprendre et connaître, il vous faut le MO5. Doté d'une importante bibliothèque de jeux éducatifs développés par VIFI-NATHAN, cet ordinateur sera un professeur infatigable. De plus, gage de sa qualité, le MO5 a été sélectionné par l'éducation nationale et par TF1 pour ses cours d'initiation ! Si l'on ajoute que son constructeur est THOMSON, le géant de l'électronique, nul doute que cet ordinateur va connaître un énorme succès !

Configuration de base :
1 Unité Centrale THOMSON MO5 peritel + le lecteur de cassette MO5 + manuel Basic + 3 logiciels (les yeux du maître Jacques, Island, Mot pour le compte)
Option :
– Crayon optique 200F

FICHE TECHNIQUE	
Mémoire vive	32 Ko
Mémoire morte	16 Ko
Couleur	16
Nombre de logiciels	50
Résolution graphique	200×320
Extention mémoire	—

OFFRE SPÉCIALE N°2
UN MICRO POUR S'INITIER ! ORIC/ATMOS

La configuration de base
327F
par mois pendant 12 mois
+ 420F d'apport à la commande
Soit montant total avec crédit : 4 344F
Prix comptant : 3820F



N°1 EN FRANCE

L'ordinateur à tout faire :

Cet ordinateur connait un véritable succès depuis sa sortie en France, succès largement mérité grâce à ses nombreuses qualités : Basic puissant (104 instructions), clavier mécanique, large gamme de périphériques : crayon lumineux, modem, synthétiseur vocal, programmation d'appareils électro-ménager. De plus, il est doté d'une bibliothèque de programmes en français. En définitive, cet ordinateur satisfera le plus grand nombre et surtout ceux qui veulent tirer le maximum de leurs machines.

Configuration de base :
1 Unité Centrale Oric/Atmos peritel + 1 magnéto cassette + 3 logiciels (L'aigle d'or, Une affaire en or, J'apprends l'anglais)
Option :
– Adaptateur joysticks 490F
– Joystick 145F

FICHE TECHNIQUE	
Mémoire vive	48 Ko
Mémoire morte	16 Ko
Couleur	8
Nombre de logiciels	100
Résolution graphique	200×240
Extention mémoire	—

OFFRE SPÉCIALE N°3
UN MICRO POUR PROGRAMMER ! SANYO MSX PHC 28

La configuration de base
404F
par mois pendant 12 mois
+ 490F à la commande
Soit montant total avec crédit : 5 338F
Prix comptant : 4690F



QUANTITE LIMITEE

La fin de l'anarchie :

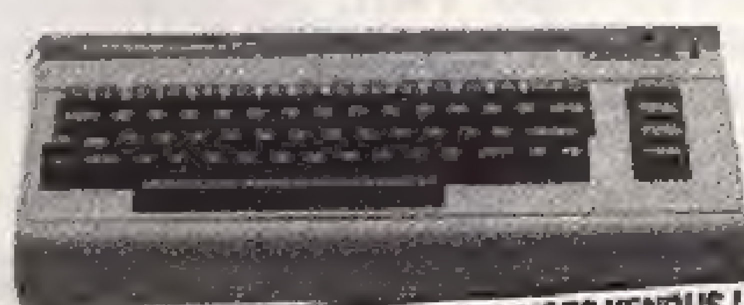
Pour la première fois dans la jungle de la micro-informatique, on entrevoit une standardisation des logiciels familiaux. En effet, la norme MSX, établie par plusieurs grands constructeurs japonais (JVC, SANYO, SONY, etc...) et européens (PHILIPS, PRISM, etc...) permet d'utiliser indifféremment le même logiciel d'une machine MSX à une autre. Au niveau performances, tout a été fait pour le confort du programmateur : Basic puissant, qualité graphique remarquable. En résumé, le MSX apparait donc comme un excellent choix pour celui qui veut développer ses propres programmes.

Configuration de base :
1 Unité Centrale PHC 28 peritel + 1 magnéto cassette DR 202 + 1 manette de jeux + 3 jeux (M. Chin, Antartic Adventure, Hyper Olympic I)
Option :
– Imprimante 4 couleurs 1 980F

FICHE TECHNIQUE	
Mémoire vive	16 Ko
Mémoire morte	32 Ko
Couleur	16
Nombre de logiciels	70
Résolution graphique	192×256
Extention mémoire	64 Ko

OFFRE SPÉCIALE N°4
UN MICRO POUR TRAVAILLER ! COMMODORE CBM 64

La configuration de base
433F
par mois pendant 12 mois.
+ 579F d'apport à la commande
Soit montant total avec crédit : 5 775F
Prix comptant : 5079F



2 MILLIONS D'EXEMPLAIRES VENDUS !

Le moins cher des professionnels ! :

L'un des rares dans sa catégorie à être doté d'un clavier mécanique et d'une taille mémoire importante (64 Ko). De plus, la bibliothèque de programmes professionnels est importante (l'unité de disquette est recommandée) et présente le rapport qualité/prix le plus intéressant du marché. Pour les fanatiques des jeux, il est important de signaler que c'est la seule machine qui ait accès à la fois aux logiciels américains et anglais. Plébiscité par le plus grand nombre (2 millions d'exemplaires vendus dans le monde !), il reste l'un des choix les plus sûrs à l'heure actuelle.

Configuration de base (pour jouer) :
1 Unité Centrale CBM 64 peritel + 1 magnéto cassette + 1 manette de jeux + 3 jeux (Skramble, Kong, Attack of the mutant camels)
Option (pour travailler) :
Unité de disquette commodore 3 750F
Nombreux programmes professionnels à partir de 195F

FICHE TECHNIQUE	
Mémoire vive	64 Ko
Mémoire morte	20 Ko
Couleur	16
Nombre de logiciels	200
Résolution graphique	200×320
Extention mémoire	—

Postez votre bon de commande dès aujourd'hui !

LE CLUB DU MICRO: GRATUIT!

Un cadeau surprise sera joint à votre colis si votre commande nous parvient avant 10 jours

BON DE COMMANDE : à retourner au CLUB DU MICRO, 2 rue Henri IV - 80000 AMIENS - Tél. (22) 92.33.85

TRES IMPORTANT : Assurez-vous que votre téléviseur possède bien une prise péritel (acheté après 1981). Dans le cas contraire, veuillez nous consulter.

NOM : .... Prénom ....
Rue : .... Bât/Etage ....
Code postal : .... Localité : ....

Désignation des produits	Prix
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 39F
TOTAL DE LA COMMANDE	

Mode de paiement
☐ Comptant (ci-joint règlement)
☐ Contre-remboursement
☐ Crédit (je joins un chèque correspondant à l'apport à la commande.). Veuillez me faire parvenir un dossier de crédit
☐ Veuillez me faire parvenir une documentation sur l'offre spéciale n° 1 2 3 4

OFFRE VALABLE JUSQU'AU 31 JANVIER 85 SUIVANTS STOCKS DISPONIBLES, MATERIEL GARANTI 1 AN. RCS B 317 723 492

INDEX
DES ARTICLES ET SUJETS PARUS DANS TILT DU N° 8 AU N° 16

A

B

C

D-E

F

G-H

I-J

K-L

M-N

O-P-Q